

Pesquisar

Desenvolvimento - C#



Windows Forms – Criando um Splash Screen

Todos já vimos um Splash Screen em diversas aplicações. Splash Screen é uma tela de inicialização, geralmente exibida enquanto está sendo carregada a aplicação.

por *Fernanda Sallai*



Todos já vimos um Splash Screen em diversas aplicações.

Ah? O que é isso?

Calma pessoal... Splash Screen é uma tela de inicialização, geralmente exibida enquanto está sendo carregada a aplicação.

Vamos começar ?!

Aplicação

A parte de criar um projeto não será abordada neste artigo. Neste exemplo usarei uma aplicação Windows Forms e a linguagem C#, mas é claro que poderá ser utilizado em qualquer tipo de aplicação e linguagem fazendo algumas adaptações conforme sua escolha. Criaremos o projeto conforme a figura 1.

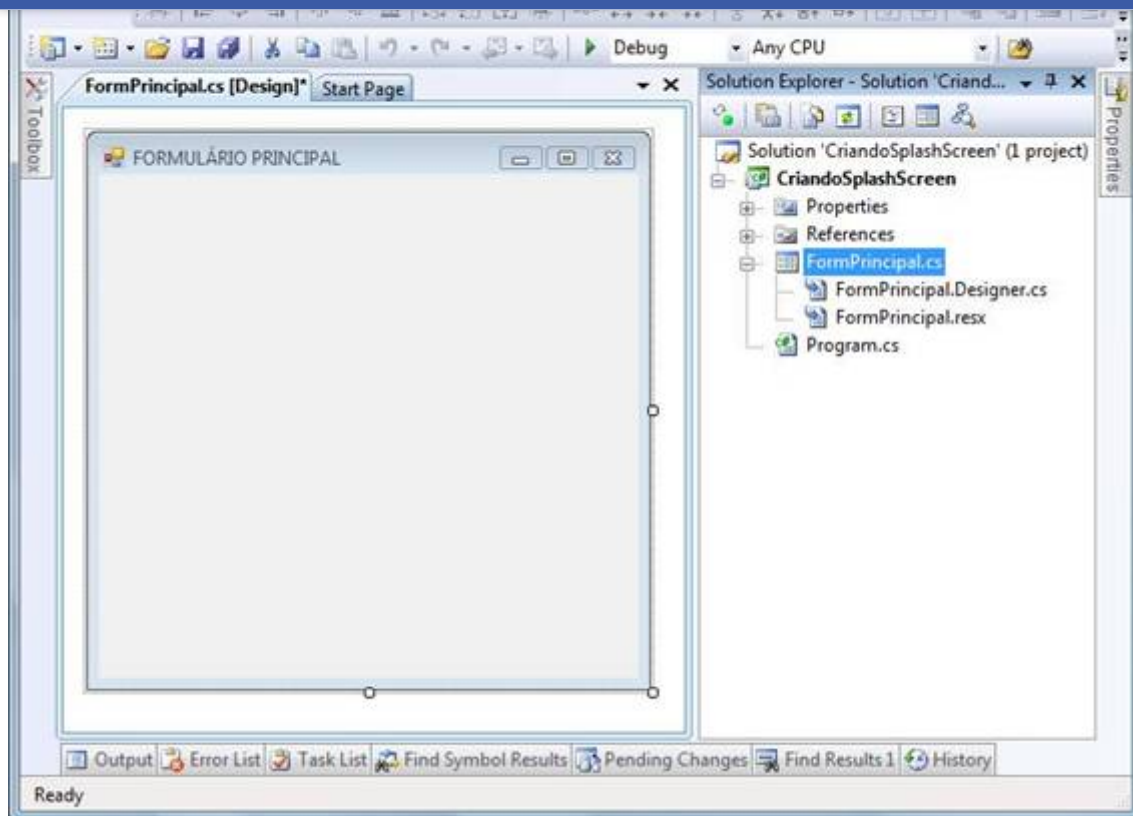


Figura 1 – Projeto criado.

1. Renomeie o Form1 para FormPrincipal clicando com o botão direito do mouse em cima do **form1.cs**, escolha a opção **Rename** e altere o nome do formulário.

Splash Screen

Neste momento iremos criar o Splash Screen.

Adicione um novo formulário à nossa aplicação com o nome de **FormSplashScreen.cs**. Para adicionar o formulário clique com o botão direito do mouse em cima do projeto **CriandoSplashScreen**, escolha a opção **add**, **Windows Forms**, nomeie para **FormSplashScreen.cs**. Veja o formulário criado conforme figura 2.



Figura 2 – Formulário **FormSplashScreen**.

Altere algumas propriedades do formulário **FormSplashScreen** (na aba propriedades do Visual Studio).

PROPRIEDADE	VALOR
FormBorderStyle	None
Size	Width: 412; Height: 194
StartPosition	CenterScreen
BackgroundImage	Imagem que criei.

OBS: A propriedade size e o layout podem ter os valores que desejar. O layout nesse caso foi optado pela criação de uma imagem e o size ficou do tamanho da mesma. Veja como ficou o formulário **FormSplashScreen** na figura 3.



Figura 3 – Layout do formulário.

Formulário: FormPrincipal.cs

```
using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

// Namespace para o Thread.

using System.Threading;

namespace CriandoSplashScreen

{

    public partial class Form1 : Form

    {

        public Form1()

        {

            InitializeComponent();

            //Inclua o código embaixo do InitializeComponent();

            //Instanciando o formulário

            FormSplashScreen frmSplashScreen = new FormSplashScreen();

            //Exibindo o SplashScreen

            frmSplashScreen.Show();

            //Inclua o namespace

            //Tempo que irá aparecer em milisegundos

            Thread.Sleep(3000);

            //Fechando o SplashScreen
```

```
}  
  
}
```

Listagem 1 – Código do formulário FormPrincipal.

Ao executar será exibido o Splash Screen pelo tempo determinado e logo após fechá-lo será exibido o formulário principal.



Figura 4 – Exibindo o Splash Screen.

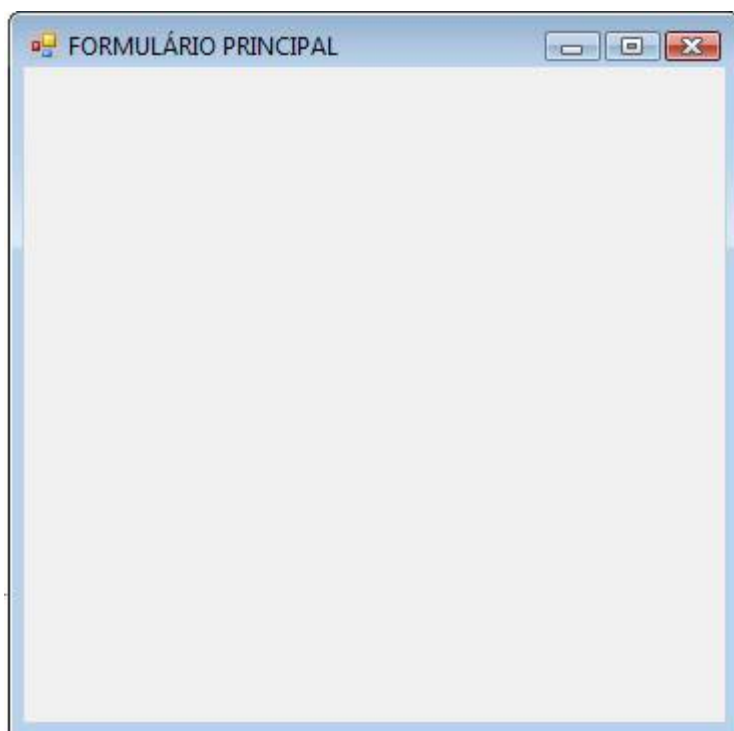


Figura 5 – Exibindo o formulário principal após o Splash Screen.

E até o próximo artigo.



Fernanda Sallai - Bacharel em Sistemas de Informação na FICS - Faculdades Integradas Campos Salles, reside em São Paulo - SP, atua no desenvolvimento de aplicações Web / Windows Forms e escreve periodicamente em seu blog www.fernandasallai.com.



Leia também

Como criar botões em jogos SFML.NET
C#

Carregando e desenhando sprites com SFML.NET
C#

SFML.NET: Introdução ao desenvolvimento de jogos com C#
C#

Drag e Drop de arquivos em WPF
WPF

Action Delegate: Encapsulando métodos em C#
C#

Publicidade





Anuncie | Fale Conosco | Publique

**Linha de Código**

Curtir Página 15 mil curtidas

Seja o primeiro de seus amigos a curtir isso.

Copyright 2018 - todos os direitos reservados para **Web03**