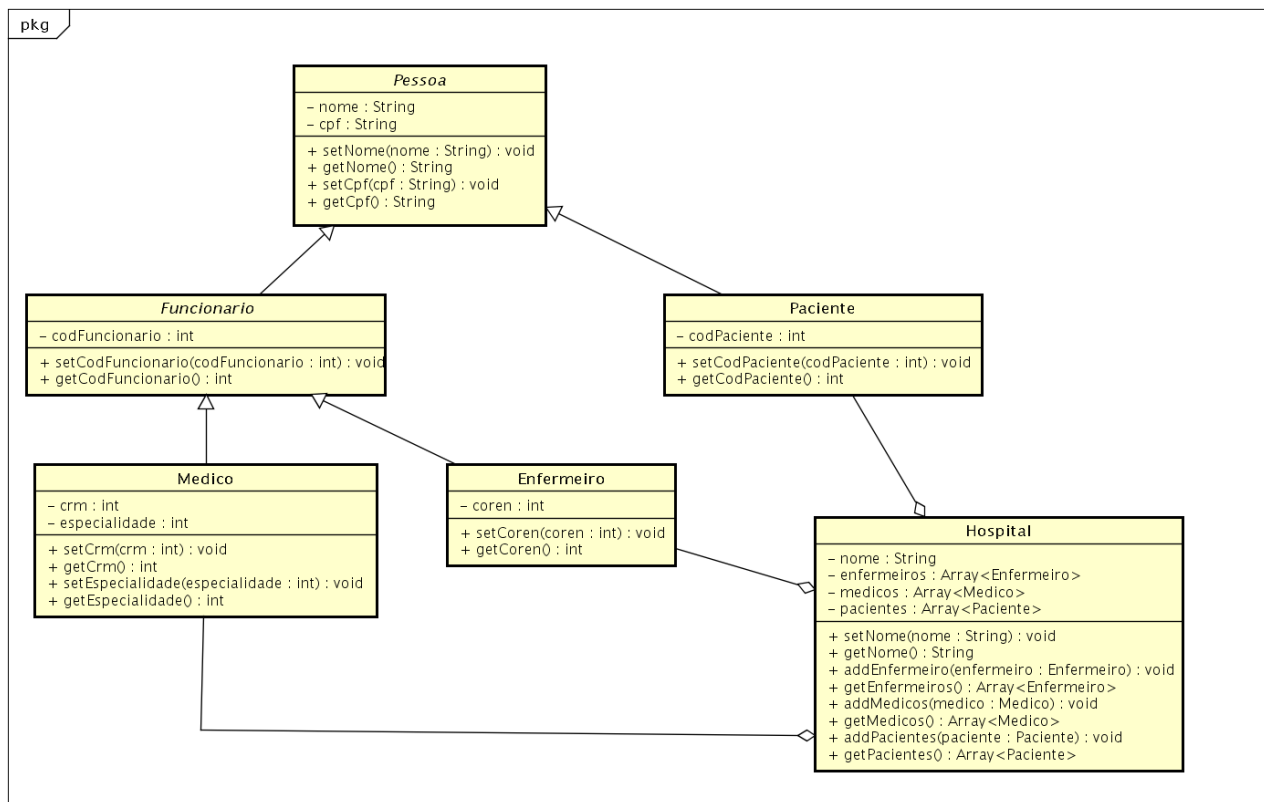


Atividade mobile – TypeScript com Orientação a Objetos

Escrever em código Typescript a representação do diagrama de classe abaixo e após escrito transpilar para JavaScript.



Depois criar um arquivo em typescript para criar as instancias das classes criadas da seguinte forma:

- instanciar 1 hospital;
- instanciar 3 médicos;
- instanciar 3 enfermeiros;
- instanciar 3 pacientes,
- Adicionar os objetos dos tipos médico, paciente e enfermeiro aos atributos correspondentes da classe hospital.

Criar um arquivo chamado index.html que vai receber o conteúdo implementado no arquivo typescript criado anteriormente onde exiba uma tabela para mostrar os médicos, enfermeiros e pacientes do hospital e suas informações. Obs.: Uma tabela para cada tipo, ou seja 1 tabelas para os médicos, outras para os enfermeiros e outra para os pacientes.

Versionar o desenvolvimento dessa atividade no git e enviar o link do repositório para os professores.

Use como exemplo o repositório com o código das ultimas aulas:

<https://github.com/jussimar/retornoTypeScript3DS3>