

Interface Humano-Computador - Aula 01

Ranieri Valença

IFPE - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de
Pernambuco - Campus Igarassu

ranieri.carvalho@igarassu.ifpe.edu.br

16/Nov/2015



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade

1 Evolução da Interação Humano-Computador

2 Interface Humano-Computador

3 Objetivos da IHC

■ Aceitabilidade

Crianças reagindo a tecnologias antigas



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade

Kids react to old computers



Crianças reagindo a tecnologias antigas

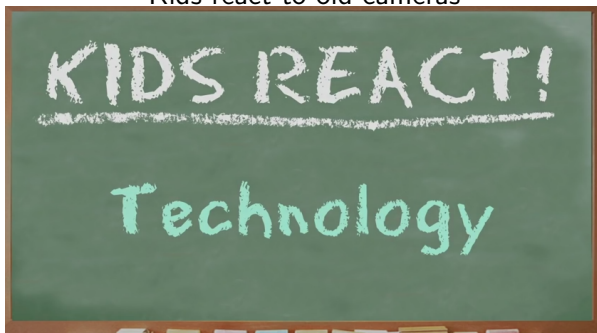


Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade

Kids react to old cameras



Idosos reagindo a novas tecnologias



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade

Elders react to 3D printers



Idosos reagindo a novas tecnologias

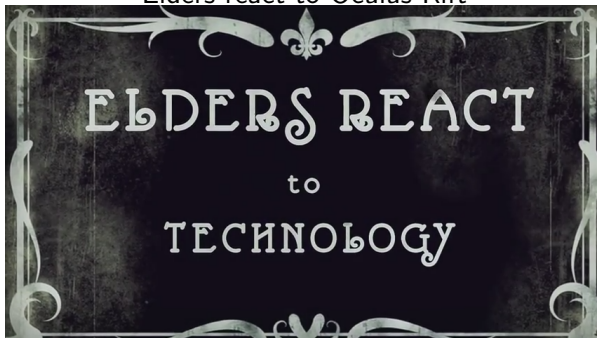


Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade

Elders react to Oculus Rift



Século passado (1970-1990)



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade

```
SELECT COMMANDS OPTION AS FOLLOWS:

OPTION #1 : GRAPHIC COMMANDS BUT NO
            'LET' OR 'REM' COMMANDS

OPTION #2 : 'LET' & 'REM' COMMANDS BUT
            NO GRAPHICS

WHICH OPTION # DO YOU WANT ?1

COPYRIGHT 1977 BY APPLE COMPUTER INC.

MEMORY SIZE? 25693
14940 BYTES FREE
]
```

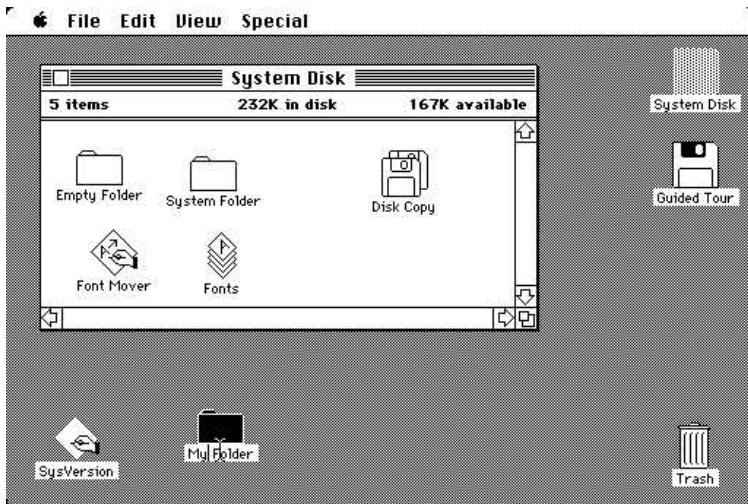
Século passado (1970-1990)



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade



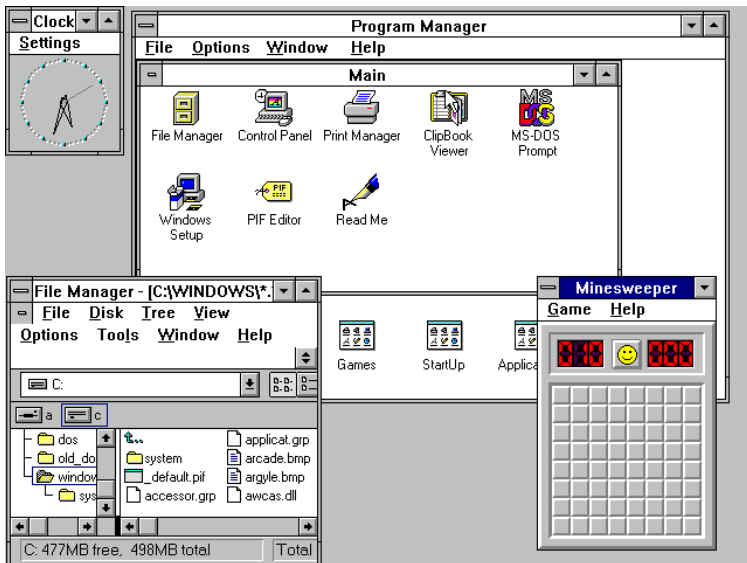
Século passado (1970-1990)



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade



Século passado (1970-1990)



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade



Século passado (1970-1990)



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade



Século passado (1970-1990)



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade

The screenshot shows the homepage of the 'Cadê?' website, which was a popular portal in Brazil during the 1990s. The header features the 'Cadê?' logo in a stylized blue font. Navigation links include 'Novos', 'Inclusões', 'Cadê? Mail', and 'Veja'. A search bar with a 'Busca' button is present, along with a link to 'Lojas Americanas - Clique Aqui!!!'. Below the header, there are several categorized links for various topics like 'Ciência e Tecnologia', 'Cultura', 'Esportes', 'Governo', 'Informática', 'Lazer', 'Referência', and 'Serviços'. A central column contains links for 'Compras Online', 'Educação', 'Finanças', 'Indústria e Comércio', 'Internet', 'Notícias', 'Saúde', and 'Sociedade'. On the right side, there are sections for 'Notícias' and 'Destaques' (Highlights), featuring news items such as 'LAUDO: CANTOR ESTAVA EM ALTA VELOCIDADE' and 'Febre Amarela Um sério problema colorido'. The footer includes links for 'Propaganda no Cadê?', 'Centro de Informações', and 'Política de Privacidade'.

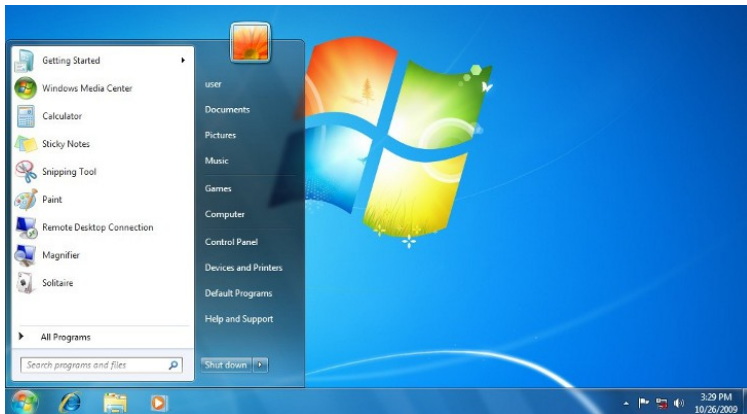
Século XXI (2000 - 2015)



**Evolução da
Interação
Humano-
Computador**

**Interface
Humano-
Computador**

Objetivos da IHC
Aceitabilidade



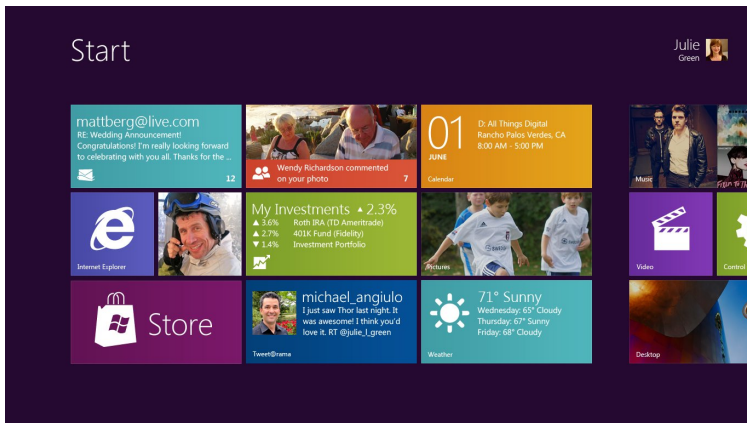
Século XXI (2000 - 2015)



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade



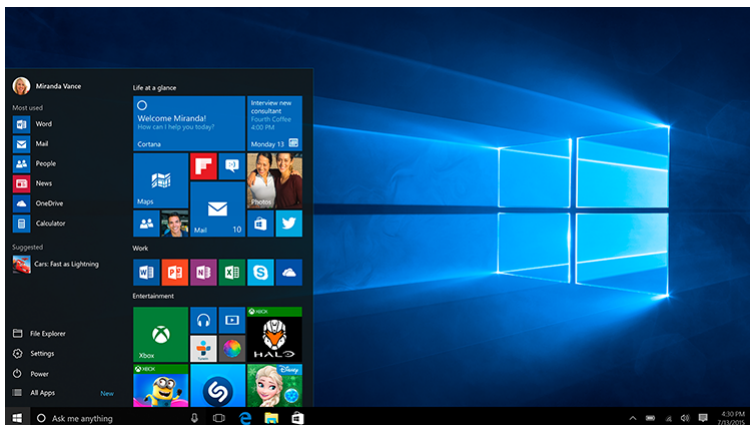
Século XXI (2000 - 2015)



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade



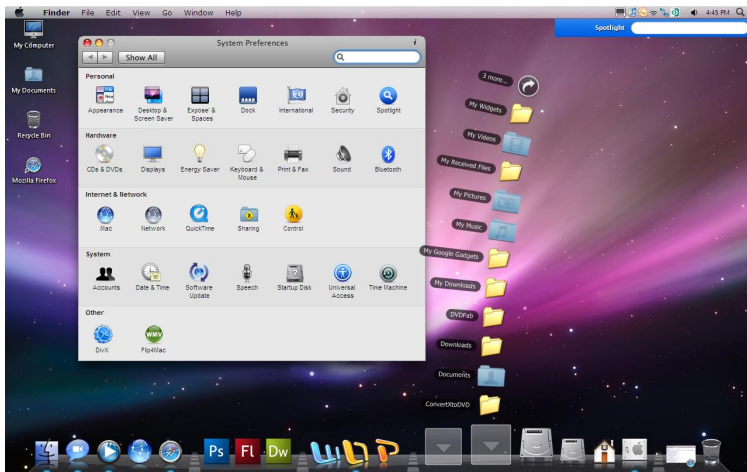
Século XXI (2000 - 2015)



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade



Século XXI (2000 - 2015)



**Evolução da
Interação
Humano-
Computador**

**Interface
Humano-
Computador**

Objetivos da IHC
Aceitabilidade



Futuro?



**Evolução da
Interação
Humano-
Computador**

**Interface
Humano-
Computador**

Objetivos da IHC
Aceitabilidade



Futuro?



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade



O que é interface?



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade

Ponto de contato

“Componente de um artefato que oferece contato entre o que lhe é externo e interno”

Exemplos de interfaces



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade

- Teclado e mouse
- Câmbio do carro
- Cordão / botão do ônibus para pedir parada
- Torneira
- Tomada
- **Interruptor da lâmpada**



*“É um processo de atuação recíproca,
onde duas ou mais entidades têm efeito
uma sobre a outra.”*



Interação

Processo de comunicação entre entidades envolvidas.

Ex: usuário envia “mensagens” (ações) ao sistema, que por sua vez envia “mensagens” (respostas) ao usuário enquanto este “escuta” (aguarda por uma resposta)

Interface

Parte das entidades onde ocorre a comunicação.

Ex: teclado, mouse, monitor, ícones, botões nos softwares, etc



Como o usuário interage com o computador?

- Monitor
- Teclado e mouse
- Voz
- Biometria
- Gestos
- Movimento dos olhos
- Pensamento
- ...

O que mais vem por aí?



O que é importante nessas interações?

Usabilidade

O sistema precisa ser *user-friendly*

Objetivos



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade

- Produzir sistemas usáveis, seguros e funcionais
- Melhorar a usabilidade e a qualidade dos sistemas existentes
- Chegar à **aceitabilidade geral**



Aceitabilidade social + aceitabilidade prática



As pessoas gostam de utilizar o sistema?

- Portas giratórias de banco
- Catracas de ônibus
- Cancelas de estacionamento
- Pedágios
- Autenticação em sistemas para utilizá-lo



Envolve parâmetros práticos

- O custo do sistema é aceitável?
- É confiável?
- Interage com outros sistemas?
- Atinge o objetivo para o qual foi proposto?



Afinal, pra quê serve a IHC?

*“Fornecer **explicações e previsões**
para fenômenos de **interação**
usuário-sistema e resultados práticos para
o design da **interface de usuário**”*
(ACM SIGCHI, SIGCHI, 1992).



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade

- Psicologia
- Engenharia
- Artes
- Ergonomia
- Linguística
- Computação
- Sociologia
- Antropologia
- Design
- Semiótica

Referências



Evolução da
Interação
Humano-
Computador

Interface
Humano-
Computador

Objetivos da IHC
Aceitabilidade

- <https://www.interaction-design.org/literature/book/the-encyclopedia-of-human-computer-interaction-...>
- <http://feross.org/mixing-the-old-and-the-new/>
- <http://revistaw.com.br/dia-mundial-da-internet-...>
- <http://www.inf.puc-rio.br/inf1403/docs/alberto2014-1/aula02...>
- <http://pt.slideshare.net/darknessdescend/o-que-interao-humanocomputador>

