



Desenvolvimento Web I – Aula 14

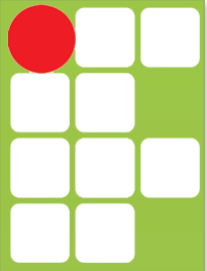
IFPE – Campus Igarassu

Ranieri Valença
21/Jan/2016



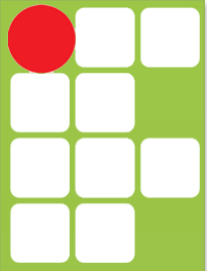
Tópicos

- JavaScript – Sintaxe básica
 - Variáveis
 - Atribuição
 - Tipos de dados
 - Objetos e Arrays
 - Operações aritméticas
 - Operadores lógicos
 - Funções
 - Estruturas de controle
 - Métodos
- JavaScript – Interagindo com o cliente



JavaScript

SINTAXE BÁSICA



Variáveis

```
var x;
```



Atribuição

$$x = \theta;$$



Tipos de dados

```
x = 1;
```

```
x = 0.01;
```

```
x = "hello world";
```

```
x = 'hello world';
```

```
x = true;
```

```
x = false;
```

```
x = null;
```

```
x = undefined;
```



Objetos e Arrays

```
var livro = {  
  topico: "JavaScript",  
  paginas: 1061,  
  completo: true,  
  conteudo: {}  
}
```



Objetos e Arrays

```
livro.topico  
livro['paginas']  
livro.completo = false;  
livro.autor = "alguém";  
livro.capa;
```




Objetos e Arrays

```
var primos = [2, 3, 5, 7];  
primos[0]  
primos.length;  
primos[4] = 11;
```



Objetos e Arrays

```
var pontos = [  
    {x: 0, y: 0},  
    {x: 1, y: 1}  
];  
var dados = {  
    interacao_1: [1, 1, 3, 4],  
    interacao_2: [2, 3, 3, 5]  
}
```



Operações aritméticas

2 + *3*;

5 - *10*;

3 * *9*;

17 / *2*;

`dados.interacao_2[0] -
dados.interacao_1[0];`



Operações aritméticas

```
var count = 0;
```

```
count++;
```

```
count += 5;
```

```
count--;
```

```
count -= 2;
```

```
count *= 4;
```

```
count;
```



Operadores lógicos

```
var x = 2, y = 3;
```

```
x == y;
```

```
x != y;
```

```
x < y;
```

```
x <= y;
```

```
x > y;
```

```
x >= y;
```

```
"um" == "um";
```

```
"um" == "dois";
```

```
"três" > "quatro";
```

```
false == (x > y);
```



Operadores lógicos

`(x == 2) && (y == 3);`

`(x > 3) || (y < 3);`

`!(x == y);`



Funções

```
function soma1(x) {  
    return x + 1;  
}
```

```
soma1(y);
```

```
var quadrado = function(x) {  
    return x * x;  
};
```



Estruturas de controle

```
function absoluto(x) {  
    if (x > 0) {  
        return x;  
    } else {  
        return -x;  
    }  
}
```




Estruturas de controle

```
function fatorial(x) {  
    var prod = 1;  
    while (x > 1) {  
        prod *= x;  
        x--;  
    }  
    return prod;  
}
```



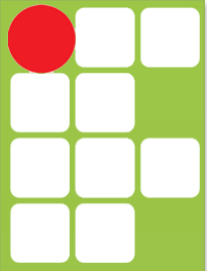
Estruturas de controle

```
function fatorial2(x) {  
    var prod = 1;  
    for (i = 2; i <= x; i++)  
        prod *= i;  
    return prod;  
}
```



Métodos

```
var a = [];  
a.push(1, 3, 7);  
a.reverse();
```



JavaScript

INTERAGINDO COM O CLIENTE



Interno

```
<html>
<head>
    <title>...</title>
    <script>
        alert("hello world");
    </script>
</head>
<body>
```



Interno

`</head>`

`<body>`

`...`

```
<script>
```


```
    alert("hello world");
```

```
</script>
```


`...`

`</body>`

Externo



```
<html>
<head>
  <title>...</title>
  <script type="text/javascript" src="script.js"></script>
</head>
<body>
```



```
alert("hello world");
```