

TUGAS PRATIKUM 4

Object, Class and Encapsulation

(Sebagai pemenuhan salah satu tugas mata kuliah

Pemograman Berorientasi Objek(Pratikum) Program Studi D3 Teknik Informatika)



Disusun oleh :

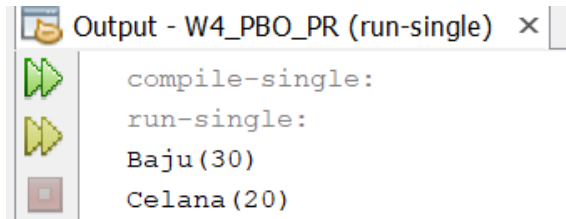
Rani Indrianna Sembiring (201511025)

Kelas : 2A

POLITEKNIK NEGERI BANDUNG
JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
PRODI D3 TEKNIK INFORMATIKA
2021 - 2022

Kasus 1

- Screenshot hasil program

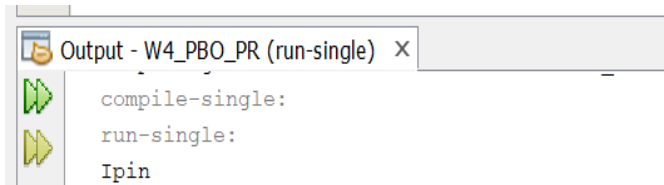


- Jawaban :

- Pada class barang.java pada variabel **int stok** di ubah menjadi **private int stok** supaya hanya di akses oleh class Barang saja.
- Menambahkan method getter dan menambahkan method **tambahStok()** untuk menjumlahkan variabel stok pada class Barang.
- Supaya variabel stok di bungkus/di lindungi tidak bisa di lakukan operasi aritmatika dengan cara melakukan comment pada `barangs[0].stok -= 30;barangs[0].stok *= 30;`
- Menambahkan **void tambahStok(int jml_stok)** untuk menambahkan stok barang dengan parameter jumlah barang yang di tambahkan`

Kasus 2

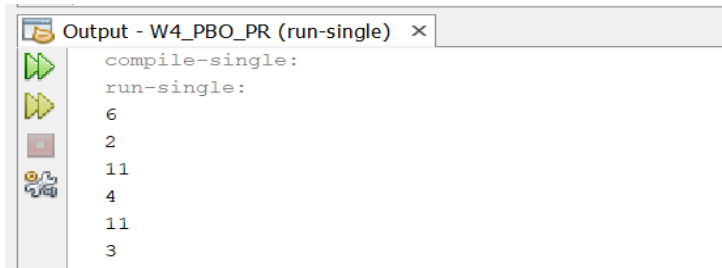
- Screenshot hasil program



- Jawaban: Sebelum di lakukan modifikasi menghasilkan output null. Lalu setelah di lakukan modifikasi akan menghasilkan output "Ipin". Pada class Item.java menambahkan keyword `this()` untuk memanggil konstruktor `class.this()` yang ada pada badan constructor sehingga menjadi
`this.name = "Ipin";`

Kasus 3

- Screenshot hasil akhir program



The screenshot shows an IDE output window titled "Output - W4_PBO_PR (run-single) x". The output text is as follows:

```
compile-single:
run-single:
6
2
11
4
11
3
```

- Jawaban:
 - Output yang pertama yaitu 6 di hasilkan pertama kali dari perintah `System.out.println(6);`
 - Output yang kedua yaitu 2 menggunakan Static Block yang di gunakan hanya akan di eksekusi sekali .
 - Output yang ketiga yaitu 11 sebagai hasil eksekusi dengan menggunakan initializer block karena mencetak class yang sudah di buat.
 - Output yang keempat yaitu 4 sebagai hasil eksekusi dari constructor
 - Output yang kelima yaitu 11 sama seperti pemanggilan KelasSatu satu, yaitu memanggil initializer block
 - Output yang keenam yaitu 3 karena pada object “dua” di deklarasikan berdasarkan constructor KelasDua() maka muncul ouput yang dari constructor KelasSatu()