1. html5有哪些新标签？

答：（1）<article>:定义外部的内容

（2）<aside>:定义article以外的内容

（3）<audio>:定义声音

（4）<canvas>:定义图形

（5）<command>:定义命令按钮

（6）<datalist>:定义选项列表

（7）<details>:用于描述文档或文档某部分的细节与<summary>配合使用，可以为details定义标题

（8）<figure>:定义媒介内容的分组，以及他们的标题

（9）<figcaption>:定义figure元素的标题

（10）<footer>：定义section 或 document的页脚

（11）<header>:定义文档的页眉

（12）<hgroup>:定义有关文档的section的信息

（13）<keygen>:定义生成密钥

（14）<mark>定义带有记号的文本

（15）<meter>:定义度量衡

（16）<nav>:定义导航链接的部分

（17）<output>:定义不同类型的输出

（18）<progress>:定义任何类型的任务进度

（19）<ruby>中文注音或字符

（20）<rp>定义若浏览器不支持ruby元素显示的内容

（21）<rt>定义字符

（22）<section>定义文档中的节

（23）<source>媒介元素

（24）<time>定义时间或者日期

（25）<video>定义视屏或者电影

2.header、footer标签在什么时候使用？

答：header标签用于文档页面的页头，但是不仅仅是页面的页头，也可能是文章的页头

Footer标签代表了页面内容或者代表页面最低端的内容

1. HTML5的页面结构同HTML4或者更前的HTML有什么区别？

答： 一个典型的Web页面有页眉(header)，页脚(footer)，导航(navigation)，正文(central area)和侧栏(side bar)。现在如果是在HTML4中，HTML部分中的上述这些专用名词需要使用DIV标签来描述。但是，如果是在HTML5，可以专门为这些区域创建特定的元素名，让HTML更具可读性。

3.怎么改变this指向？call和apply的区别是什么？call和bind的区别是什么？

4.HTML5 有哪些新增的表单元素？

5.如何实现报纸的分栏效果？

6.画图解释一下CSS的盒子模型？

  
7**.如何计算css样式优先级？**

1. 请列举出至少2个脚本语言的特点。

快速开发：[脚本语言](https://www.baidu.com/s?wd=%E8%84%9A%E6%9C%AC%E8%AF%AD%E8%A8%80&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1Y3n17-myDLrHmvuHnLnvcL0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHf1n16vnW0snHmYPHDsP16krf" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)极大地简化了“开发、部署、测试和调试”的周期过程。  
容易部署：大多数[脚本语言](https://www.baidu.com/s?wd=%E8%84%9A%E6%9C%AC%E8%AF%AD%E8%A8%80&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1Y3n17-myDLrHmvuHnLnvcL0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHf1n16vnW0snHmYPHDsP16krf" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)都能够随时部署，而不需要耗时的编译/打包过程。  
同已有技术的集成：[脚本语言](https://www.baidu.com/s?wd=%E8%84%9A%E6%9C%AC%E8%AF%AD%E8%A8%80&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1Y3n17-myDLrHmvuHnLnvcL0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHf1n16vnW0snHmYPHDsP16krf" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)被Java或者COM这样的组件技术所包围，因此能够有效地利用代码。  
易学易用：很多脚本语言的技术要求通常要低一些，因此能够更容易地找到大量合适的技术人员。  
动态代码：脚本语言的代码能够被实时生成和执行，这是一项高级特性，在某些应用程序里（例如JavaScript里的动态类型）是很有用也是必需的。

1. JS中2、“2”Boolean(2)、Number(2)分别是什么类型的值：

数字类型

字符串类型

布尔类型

数字类型

10.以下两个语句的在功能上的区别是什么：

div.addEventListener(‘click’, function(){ alert(‘1’) }

div.addEventListener(‘click’, function(){ alert(‘1’), true }

当第三个参数设置为true就在捕获过程中执行，反之就在冒泡过程中执行处理函数。

11.以下3个语句的作用分别是什么（ev是事件对象）：

ev.prventDefault()

阻止元素发生的默认行为

ev.stopPropergation()

停止事件的传播

ev.stopImmediatePropagation()

stopImmediatePropagation 防止对事件流中**当前节点中和所有后续节点**中的事件侦听器进行处理。此方法会立即生效，并且会影响当前节点中的事件侦听器。

stopPropagation 防止对事件流中**当前节点的后续节点**中的所有事件侦听器进行处理。此方法不会影响当前节点 (currentTarget) 中的任何事件侦听器。

1. requestAnimationFrame的功能是什么，requestAnimationFrame(func)语句中的func在什么时机执行？

浏览器可以优化并行的动画动作，更合理的重新排列动作序列，并把能够合并的动作放在一个渲染周期内完成，从而呈现出更流畅的动画效果.

13.history.go(-1)的作用是什么，location.href=’http://www.baidu.com’的作用是什么？

14.history.pushState(1, ‘val’, ‘#1’)可以让浏览器历史记录发生什么变化？如果点后退按扭，以下代码会弹出什么？

window.onpopstate = function(ev) { alert(ev.state) }

14.window.navigator.userAgent中都包含什么信息？至少列举2点：

15.JSON与对象字面量在语法格式上有什么不同？JSON.parse()和JSON.stringify()的作用分别是什么？

1.json没有声明变量（json中没有变量的概念）

2.没有末尾的分号（因为这不是javascript语句，所有不需要分号）

3.json对象的属性必须加**双引号**，js中可加可不加

**JSON.parse()** 方法将一个符合JSON语法的字符串解析成一个对应类型的值或对象

**stringify()**用于从一个对象解析出字符串

16.以下拖动事件分别在什么时候触发？

Ondragstart

拖拽开始的时候触发

Ondragenter

当拖拽的元素进入到放置目标位置的时候触发

Ondragleave

当拖拽的元素离开放置目标位置的时候触发

Ondrop

拖拽松开的时候触发

17.以下2行有什么不同？

var b1 = false

var b2 = new Boolean(false)

//下面会弹出哪个问候语？

if(b2) {

alert(‘你好’)

}

else {

alert(‘hello’)

}

1. 简述Array对象的map方法、reduce方法、forEach方法、slice方法的功能

map()对数组的每个元素进行一定操作（映射）后，会返回一个新的数组，

reduce()可以实现一个累加器的功能，将数组的每个值（从左到右）将其降低到一个值。

forEach()用来遍历 用来代替for循环

slice() 方法可从已有的数组中返回选定的元素。

19.列出以下两种定义属性的代码的至少2点区别

代码一：

obj.age = 3

代码二：

Object.defineProperty(obj, ‘age’, {

value: 3,

enumerable: false,

writable: false,

configurable: false

})

20.以下代码在控制台的输出分别是什么？

var a = 3, b = 5

function test(a, c){

console.log(a + b)

7

b = c + a

8

}

console.log(a + b)

8

test(2, 6)

21.简述在浏览器中打开百度首页直到页面完全显示出来为止都发生了什么

22.说一下你对http通信的理解

23.写出HTTP请求的基本结构

请求行 请求头 请求体

1. 写出HTTP响应的基本结构

响应行 响应头 响应体

25.列举至少2个最常用的HTTP请求方法

Get post

26.列举至少2个HTTP响应状态码及含义

**100 Continue**

　　客户端应当继续发送请求。这个临时响应是用来通知客户端它的部分请求已经被服务器接收，且仍未被拒绝。客户端应当继续发送请求的剩余部分，或者如果请求已经完成，忽略这个响应。服务器必须在请求完成后向客户端发送一个最终响应。

**101 Switching Protocols**

　　服务器已经理解了客户端的请求，并将通过 Upgrade 消息头通知客户端采用不同的协议来完成这个请求。在发送完这个响应最后的空行后，服务器将会切换到在 Upgrade 消息头中定义的那些协议。  
　　只有在切换新的协议更有好处的时候才应该采取类似措施。例如，切换到新的 HTTP 版本比旧版本更有优势，或者切换到一个实时且同步的协议以传送利用此类特性的资源。

**102 Processing**

　　由WebDAV（RFC 2518）扩展的状态码，代表处理将被继续执行。

**400 Bad Request**

　　1、语义有误，当前请求无法被服务器理解。除非进行修改，否则客户端不应该重复提交这个请求。  
　　2、请求参数有误。

**401 Unauthorized**

　　当前请求需要用户验证。该响应必须包含一个适用于被请求资源的 WWW-Authenticate 信息头用以询问用户信息。客户端可以重复提交一个包含恰当的 Authorization 头信息的请求。如果当前请求已经包含了 Authorization 证书，那么401响应代表着服务器验证已经拒绝了那些证书。如果401响应包含了与前一个响应相同的身份验证询问，且浏览器已经至少尝试了一次验证，那么浏览器应当向用户展示响应中包含的实体信息，因为这个实体信息中可能包含了相关诊断信息。参见RFC 2617。

**402 Payment Required**

　　该状态码是为了将来可能的需求而预留的。

**403 Forbidden**

　　服务器已经理解请求，但是拒绝执行它。与401响应不同的是，身份验证并不能提供任何帮助，而且这个请求也不应该被重复提交。如果这不是一个 HEAD 请求，而且服务器希望能够讲清楚为何请求不能被执行，那么就应该在实体内描述拒绝的原因。当然服务器也可以返回一个404响应，假如它不希望让客户端获得任何信息。

**404 Not Found**

　　请求失败，请求所希望得到的资源未被在服务器上发现。没有信息能够告诉用户这个状况到底是暂时的还是永久的。假如服务器知道情况的话，应当使用410状态码来告知旧资源因为某些内部的配置机制问题，已经永久的不可用，而且没有任何可以跳转的地址。404这个状态码被广泛应用于当服务器不想揭示到底为何请求被拒绝或者没有其他适合的响应可用的情况下。

**405 Method Not Allowed**

　　请求行中指定的请求方法不能被用于请求相应的资源。该响应必须返回一个Allow 头信息用以表示出当前资源能够接受的请求方法的列表。  
　　鉴于 PUT，DELETE 方法会对服务器上的资源进行写操作，因而绝大部分的网页服务器都不支持或者在默认配置下不允许上述请求方法，对于此类请求均会返回405错误。

27.npm是什么？有什么作用？

NPM是随同NodeJS一起安装的包管理工具

允许用户从NPM服务器下载别人编写的第三方包到本地使用。

允许用户从NPM服务器下载并安装别人编写的命令行程序到本地使用。

允许用户将自己编写的包或命令行程序上传到NPM服务器供别人使用。

28.运行在浏览器中的js和运行在node中的js有什么区别？列出任意2点即可

都是js,可是一个在客户端，一个在服务器端

29.以下代码的含义是什么？

app.use(express.static(‘wwwroot’))

通过express.static来设置静态目录为‘wwwroot’

app.get(‘/user’, (req, res) => {

res.send(‘Hello Node.js‘)

})

发送 url为 / user 的get请求，并且函数中发送响应信息为Hello Node.js‘

30.简述使用iframe实现无刷新效果的基本原理及关键技术点

31.列出GET请求和POST请求的至少2点差异。

1.get请求指示单纯的想服务器获取信息，不会改变数据，post请求可以修改数据，也就是说get只能 用于获取信息，post可以获取信息也可以修改、增加数据；  
2.get适用于小数据的交互，如果数据量较大就必须要用post请求；  
3.安全性：get请求安全性低，post安全性高，post会把请求参数隐藏，get请求会曝露参数；

32.请描述TCP连接的三次握手的过程。

A与B建立TCP连接时：首先A向B发SYN（同步请求）,然后B回复SYN+ACK（同步请求应答）,最后A回复ACK确认,这样TCP的一次连接（三次握手）的过程就建立了!

33.请将该试题答案上传到GitHub，并写出您的GitHub账户名称和仓库名称。