1. Wykorzystując aplikację konsolową
   1. Odczytaj plik json/xml
   2. Przeprowadź deserializację strumienia do obiektu
   3. Dokonaj modyfikacji obiektu
   4. Zapisz zmiany w pliku z kroku a. nadpisując poprzedni obiekt

Wykorzystaj metody asynchroniczne do odczytu pliku. Zabezpiecz kod na wypadek wyjątków dotyczących błędów w ramach pliku źródłowego (programowanie defensywne).