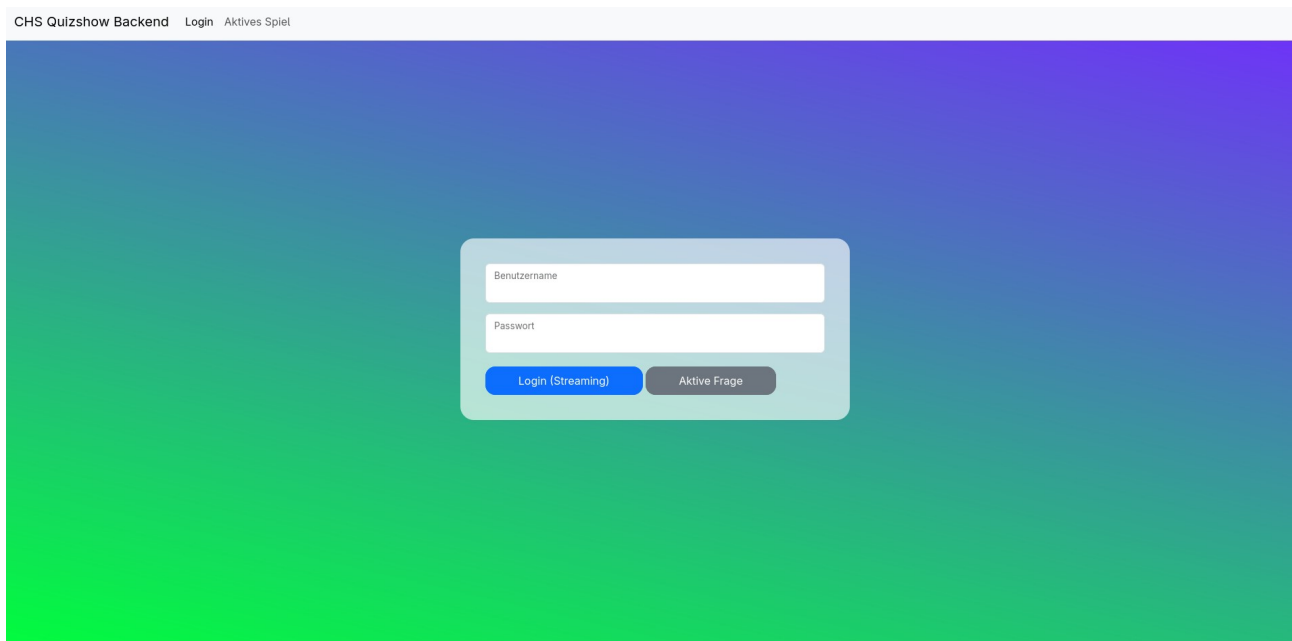


# ANLEITUNG FÜR STREAMER

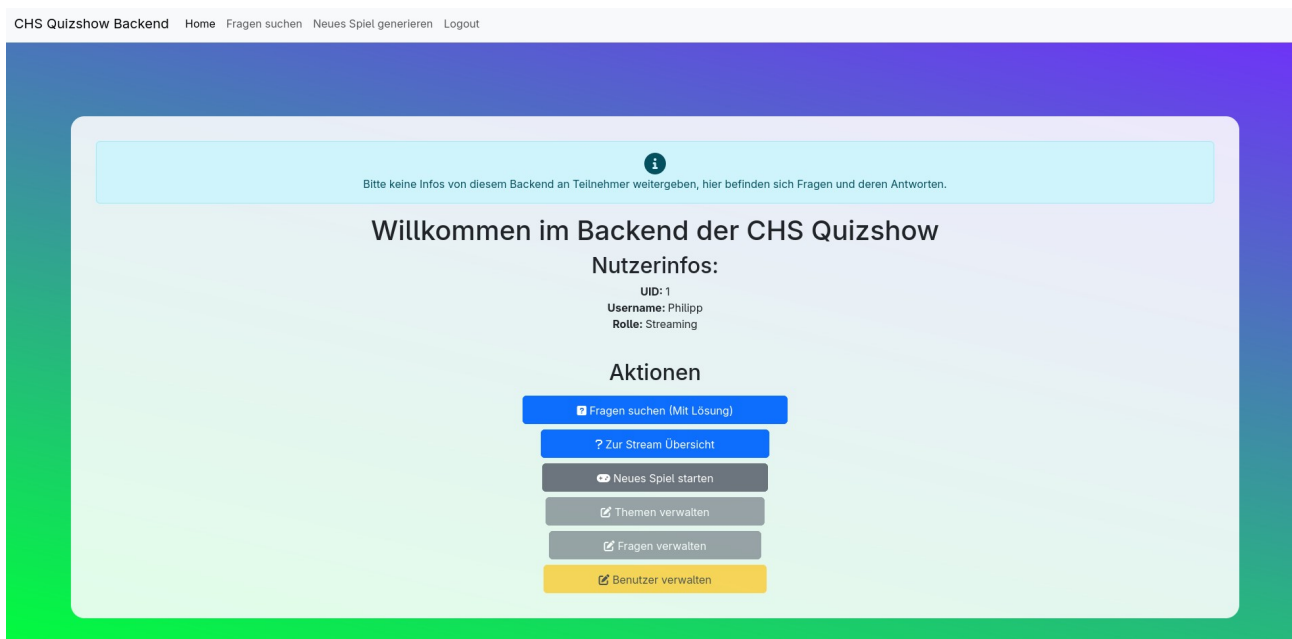
## 1 – LOGIN

Die Web-Adresse für den Login wird vom Stream-Team bekannt gegeben. Die zugeteilten Login-Daten können verwendet werden, um das Backend zu erreichen.



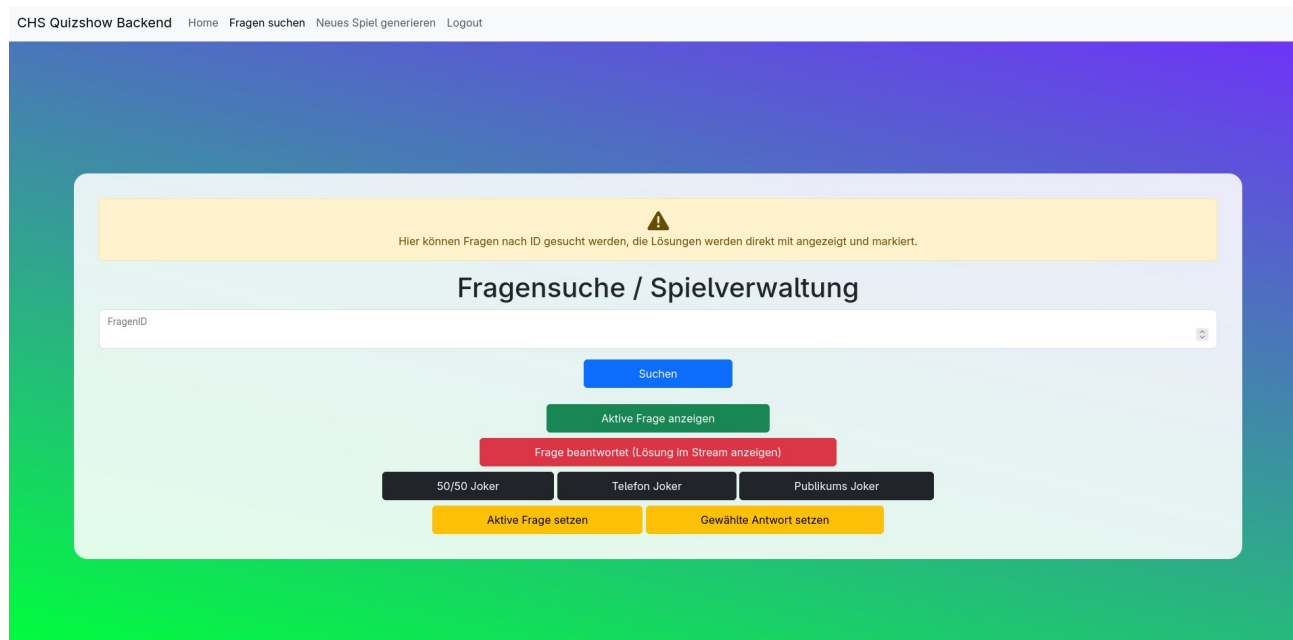
## 2 – ÜBERSICHT

Die erste Übersicht bietet einen einfachen Überblick über mögliche Funktionen des Panels. Für Moderatoren ist nur der Button „**Fragen Suchen**“ wichtig.



### 3 – FRAGEN SUCHEN/VERWALTEN

Unter dem Punkt „Frage suchen“ kann im Suchfeld die ID einer Frage eingegeben werden. Im Anschluss wird die jeweilige Frage, die Antwortmöglichkeiten sowie die Lösung angezeigt. Zudem kann eingesehen werden, wie oft diese Frage bereits gestellt wurde. Alle Werte die nicht größer als 1 sind, sind okay. Im Worst-case sonst eine andere Frage stellen.



### 4 – AKTIVE FRAGE ANZEIGEN

Während der Quizshow pusht das Streaming-Team die aktuelle Frage an die Moderatoren. Mit dem Button „Aktive Frage anzeigen“ kann die aktuelle Frage angezeigt werden. Die Moderatoren müssen während des Streams regelmäßig zu Beginn einer neuen Frage den Button klicken, um die aktuelle Frage zu erhalten.

### 5 – LÖSUNG ANZEIGEN

Dieser Button markiert die richtige Antwort im Stream als Grün. Sobald der Button geklickt wurde, ist die Frage abgeschlossen. Ein klick aus Versehen würde also bedeuten, dass alle bereits die Lösung gesehen haben...

### 6 - JOKER

Je nachdem ob den Teams Joker zur Verfügung stehen, können diese Buttons verwendet werden, um einerseits im Stream zu zeigen, welcher Joker verwendet wurde, und andererseits im Falle des 50/50 Jokers 2 falsche Antworten zu entfernen. Das Panel zählt nicht mit, wie oft jeder Joker verwendet wurde, daher muss das Streaming Team selbst wissen, ob ein Team noch seinen Joker frei hat.

## 7 – AKTIVE FRAGE SETZEN

Über diesen Button kann eine ID eingegeben werden, welche Frage im Moment aktiv ist. Die ID ist durch die Übersicht nach einem generierten Spiel einsehbar. Sobald die ID bestätigt wurde, können Moderatoren die zugehörige Frage mit „Aktive Frage abrufen“ einsehen und die Frage wird automatisch im Stream gezeigt.

## 8 – GEWÄHLTE ANTWORT SETZEN

Über diesen Button kann eine Zahl von 1-4 eingegeben werden. Wählt das Team zum Beispiel Antwort A, würde in das Feld 1 eingetragen werden. Für D in diesem Fall 4. Die gewählte Antwort wird dann im Stream als gelb markiert.


## 9 – SPIEL GENERIEREN

Unter **Neues Spiel generieren** kann zu Beginn einer Runde ein neues Board mit zufälligen Kategorien und zugehörigen Fragen generiert werden.

Jedes Board besteht aus 4 Kategorien mit jeweils 4 Fragen, mit jeweils der Schwierigkeit Leicht bis schwer. Für das Streaming-Team werden die jeweiligen Ids angezeigt, welche dann von jemand anderem für die Moderatoren eingetragen werden können. Vor jedem Spiel muss das generieren bestätigt werden. Wurde einmal ein Spielbrett generiert, werden alle Fragen auf „gespielt“ gesetzt, unabhängig davon, ob diese wirklich im Stream vorkamen, die Fragen erscheinen also nicht bei einer erneuten generierung eines Spielfeldes.

**Diese Seite darf während des Spiels nicht refreshed werden, sonst geht das Spielbrett verloren!**

CHS Quizshow Backend Home Fragen suchen Neues Spiel generieren Logout



Achtung, du bist dabei ein neues Spiel zu generieren. Wenn du ein neues Spiel generierst, werden alle Fragen die gewählt wurden als gestellt markiert und können kein zweites mal gestellt werden.  
Bitte bestätige, dass du wirklich ein neues Spiel generieren möchtest

Spiel starten

## Neues Spiel

### Themen

**Kategorie:** Religion und Spiritualität

**Kategorie:** Geschichte

**Kategorie:** Mode und Design

**Kategorie:** Bildung und Schulwissen

### Generierte FragenIDs

244; 250; 252; 257; 2; 6; 14; 18; 164; 166; 174; 180; 344; 347; 354;  
356;

### Fragen Kategorie 1

FragenID: 244 [Frage anzeigen](#)

FragenID: 250 [Frage anzeigen](#)

FragenID: 252 [Frage anzeigen](#)

FragenID: 257 [Frage anzeigen](#)

### Fragen Kategorie 2

FragenID: 2 [Frage anzeigen](#)

FragenID: 6 [Frage anzeigen](#)

FragenID: 14 [Frage anzeigen](#)

FragenID: 18 [Frage anzeigen](#)

### Fragen Kategorie 3

FragenID: 164 [Frage anzeigen](#)

FragenID: 166 [Frage anzeigen](#)

FragenID: 174 [Frage anzeigen](#)

FragenID: 180 [Frage anzeigen](#)

### Fragen Kategorie 4

FragenID: 344 [Frage anzeigen](#)

FragenID: 347 [Frage anzeigen](#)

FragenID: 354 [Frage anzeigen](#)

FragenID: 356 [Frage anzeigen](#)