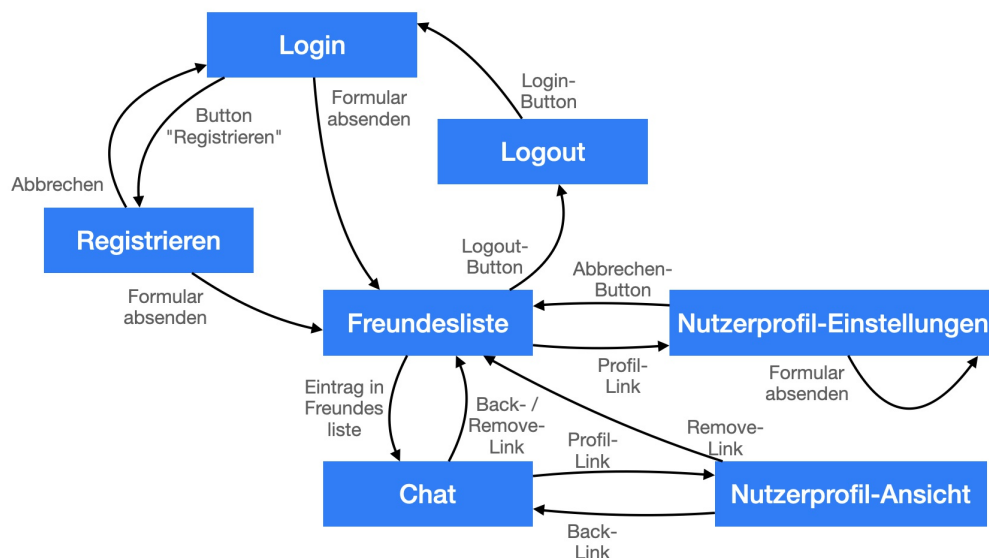


# Aufgabe 1: Chat-App HTML

Ziel des Praktikums ist die Umsetzung einer Chat-App bestehend aus Frontend- und Backendanteilen unter Verwendung von HTML, CSS und JS sowie PHP. Ergänzt wird der Einsatz der Technologien um das CSS-Framework Bootstrap.

Für diese Chat-App sind in Aufgabe 1 die HTML-Dokumente zu erzeugen, welche die Grundstruktur und Ansichten der App abbilden. Dies umfasst mindestens Login, Logout, Registrieren, Freundesliste und Chat-Ansicht. Orientieren Sie sich bei der Umsetzung der Ansichten an den Abbildungen. Alle Ansichten sind über verschiedene Nutzerereignisse miteinander verknüpft.



*Hinweis: Arbeiten Sie bei der Erstellung der HTML-Dokumente in dieser Aufgabe ohne CSS.*

## Vorbereitung

Erstellen Sie einen neuen Projekt-Ordner und öffnen Sie diesen in Visual Studio Code. Die Arbeiten an den folgenden Ansichten sind im Team aufzuteilen. **Jedes Team-Mitglied soll die Ansicht eigenverantwortlich erstellen** und präsentieren können. Folgende Aufteilung ist dabei zu berücksichtigen:

1. Team-Mitglied: Login, Logout und Freundesliste
2. Team-Mitglied: Registrieren und Chat-Ansicht
3. Team-Mitglied: Nutzerprofil-Einstellungen und -Ansicht

Für Teams mit zwei Mitgliedern entfällt Punkt 3 (Nutzerprofil-Einstellungen und -Ansicht).

Einige Ansichten verwenden Bilder. Diese sollten eingearbeitet werden, Vorlagen hierzu finden Sie im Kursraum.

## Teilaufgabe a: Login (login.html)

Realisieren Sie eine Ansicht zum Anmelden von Nutzern.

Das damit verbundene Formular soll zwei Eingabemöglichkeiten bieten. Mit der ersten Eingabe soll der Nutzername und mit der zweiten Eingabe ein Passwort erfragt werden. Jedes Feld soll in einer Zeile mit entsprechendem Label angezeigt werden. Ergänzend sind zwei Buttons zu erstellen, der erste Button soll zum Registrieren-Formular navigieren und der zweite Button soll das Formular absenden. Als Aktionsziel für das Formular soll die Freundesliste verwendet werden.



### Please sign in

Login

Username

Username

Password

Password

Register

Login

## Teilaufgabe b: Registrieren (register.html)

Ist der Nutzer noch nicht registriert, soll über ein Formular zur Registrierung das Anlegen eines Nutzerkontos erfolgen. Zur Vorbereitung ist auch hier ein Formular notwendig. Dieses soll drei Eingabemöglichkeiten bieten.

Mit der ersten Eingabe soll der Nutzername und mit der zweiten und dritten Eingabe sollen Passwörter erfragt werden. Jedes Feld soll in einer Zeile mit entsprechendem Label angezeigt werden. Ergänzend sind zwei Buttons zu erstellen. Der erste Button soll die Eingabe abbrechen und zurück zum Login-Formular navigieren und der zweite Button soll das Formular absenden. Als Aktionsziel für das Formular soll die Freundesliste verwendet werden.



### Register yourself

Register

Username

Username

Password

Password

Confirm Password

Confirm Password

Cancel

Create Account

## Teilaufgabe c: Logout (logout.html)

Wird der Nutzer abgemeldet ist eine einfache Ansicht für die Bestätigung notwendig. Verlinken Sie die Ansicht mit der Loginseite.



### Logged out...

See u!

[Login again](#)

## Teilaufgabe d: Freundesliste (friends.html)

Nach dem erfolgreichen Login oder Registrieren soll der Nutzer auf seine persönliche Freundesliste gelangen. Diese bietet eine Übersicht über alle Nutzer mit denen Chats gepflegt werden sowie ausstehende Freundschaftsanfragen.

Diese Ansicht enthält drei Bereiche: die ungeordnete Liste mit aktuellen Freunden, die geordnete Liste mit Freundschaftsanfragen und ein Formular, mit dem ein neuer Freund hinzugefügt werden kann. Setzen Sie die Listen sowie das Formular um und separieren Sie diese visuell voneinander, zum Beispiel über eine Trennungslinie. Verlinken Sie die Einträge in der Liste mit Freunden mit der Chat-Ansicht. Ergänzen Sie einen Link zur Logout-Ansicht und ggf. zu den Nutzerprofil-Einstellungen.

### Friends

[< Logout](#) | [Settings](#)

- [Tom \(3\)](#)
- [Marvin \(1\)](#)
- [TICK](#)
- [Trick](#)

### New Requests

1. Friend request from **Track**

## Teilaufgabe e: Chat-Ansicht (chat.html)

Wird ein Freund in der Freundschaftsliste angeklickt, gelangt der Nutzer in die Chat-Ansicht.

Die Chat-Ansicht soll den Chat-Verlauf zwischen dem aktuellen Nutzer und dem gewählten Freund darstellen und ein Formular anbieten, mit dem eine neue Nachricht eingegeben und anschließend abgesendet werden kann.

Ergänzen Sie einen Link zurück auf die Freundesliste, ggf. einen Link zur Nutzerprofilansicht und einen Link zum Entfernen der Freundschaft, welcher ebenso auf die Freundesliste zeigt.

## Chat with Tom

[< Back](#) | [Profile](#) | [Remove Friend](#)

Tom: Hallo, Welt!

Jerry: Wie gehts?

## Teilaufgabe f: Nutzerprofil-Einstellungen (settings.html)

Jeder Nutzer kann individuelle Informationen erfassen, die in seinem Nutzerprofil gespeichert werden. Über die Freundesliste gelangt man auf eine Seite zur Pflege der eigenen Einstellungen.

Setzen Sie ein Formular für Nutzerprofil-Einstellungen um. Hier sollen verschiedene HTML-Formular-Elemente zum Einsatz kommen, insbesondere Input-, Textarea- und Select-Elemente. Ergänzend soll mindestens ein Radio-Button-Anwendungsfall umgesetzt werden. Sie können über die Beispieldarstellung hinaus weitere Formulareingaben vorsehen. Wird das Formular abgesendet, soll der Nutzer auf der aktuellen Seite bleiben. Wird der Abbrechen-Button betätigt, soll der Nutzer zurück zur Freundesliste gelangen.

### Profile Settings

Base Data	
First Name	<input type="text" value="Your name"/>
Last Name	<input type="text" value="Your surname"/>
Coffee or Tea?	<input type="text" value="Neither nor"/>
Tell Something About You	
<input type="text" value="Leave a comment here"/>	
Preferred Chat Layout	
<input type="radio"/> Username and message in one line	
<input type="radio"/> Username and message in separated lines	
<input type="button" value="Cancel"/>	<input type="button" value="Save"/>

## Teilaufgabe g: Nutzerprofil-Ansicht (profile.html)

Der jeweils aktuelle Nutzer kann das Nutzerprofil des aktuellen Chat-Freundes über die Chat-Ansicht anzeigen lassen.

Stellen Sie alle Informationen, die Sie in den Nutzerprofil-Einstellungen vorgesehen haben in einer geeigneten Art und Weise dar. Nutzen Sie hierfür bekannte HTML-Elemente wie z.B. Tabellen oder Definitionslisten. Ergänzen Sie einen Platzhalter für ein Profilbild, einen Link zurück zur Chat-Ansicht und einen Link um die Freundschaft zu beenden. Der letztgenannte Link soll auf die Freundesliste zeigen.

## Profile of Tom

[< Back to Chat](#) | [Remove Friend](#)

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.



Coffee or Tea?  
Tea  
Name  
Thomas

## Bewertungskriterien

- Alle Views müssen umgesetzt werden. Teams mit zwei Mitgliedern können auf Nutzerprofil-Einstellungen und -Ansicht verzichten
- Jeder View soll einen HTML5-Aufbau verwenden
- Jeder View muss die angegebenen Elemente enthalten und (in etwa) positionieren
- HTML- und Bild-Dateien müssen relativ verlinkt werden
- **Achtung:** zur Navigation zwischen den HTML-Seiten dürfen keine JavaScript-Mechanismen (etwa onclick-Handler) genutzt werden!