食趣APP

测试总结报告

河北师范大学软件学院

2017年6月15号

**目录**

[1. 引言 3](#_Toc299102389)

[1.1 编写目的 3](#_Toc299102390)

[1.2 项目背景 3](#_Toc299102391)

[1.3 相关定义 3](#_Toc299102392)

[2. 测试计划的执行 4](#_Toc299102394)

[2.1 执行进度 4](#_Toc299102395)

[2.2 人资耗费 5](#_Toc299102396)

[2.3 成果统计 5](#_Toc299102397)

[3. 测试效果的评估 6](#_Toc299102398)

[3.1 需求覆盖 6](#_Toc299102399)

[3.2 测试结果 9](#_Toc299102400)

[3.3 用例的执行 9](#_Toc299102401)

[4. 系统Bug分析 9](#_Toc299102402)

[4.1 Bug统计信息 9](#_Toc299102403)

[4.2 Bug级别分布 9](#_Toc299102405)

[5. 软件质量的评价 10](#_Toc299102406)

[5.1 目前能力 10](#_Toc299102407)

[5.2 项目风险 10](#_Toc299102408)

[5.3 遗留问题 10](#_Toc299102410)

[6、结论 11](#_Toc299102411)

# 引言

## 编写目的

该测试评估报告的目的是对食趣APP的测试过程和产品质量进行评估。该报告主要描述了测试计划的执行总结，包括执行进度、人资耗费和成果统计；测试效果的评估，包括需求的测试覆盖，测试用例的执行情况等，以及软件质量的评价及实施建议。

## 项目背景

本项目是一个可以让人们在不知道吃什么以及怎么做的时候，可以快速的进行查询的以得到自己想要的美食的APP。

本项目是集登录注册、美食的分类、查询以及推荐、排行榜、收藏等功能为一体，以查询美食为主要功能的一款多样化的APP。1、推荐：我们会根据各个美食的营养价值，定期给用户推荐一些更好的美食；2、拾趣：在人们享受美食的同时，还会有关于美食的文章以及趣闻的模块，让人们感受到美食的乐趣；3、排行榜：更有将美食收藏数量较多的美食进行排序的显示，以供用户选择；4、分类：我们将美食进行了分类，主要分为三大类，以及每一个大类里面的小分类，可以让用户进行有目的性的选择自己想要的美食；5、登录和注册：在个人中心页面我们有登录注册的功能，以便于让用户感受到自己是独立存在的个体；7、收藏：我们可以对自己感兴趣的美食以及拾趣进行收藏，以及可以在用户的个人中心页面对所有收藏过的进行查看；8、个人信息的设置：可以对用户的个人信息，包括头像昵称等信息进行修改；9、搜索：我们在保留原有搜索框的基础之上，将搜索分为三种智能搜索，即名称搜索，食材搜索以及时间搜索，每一种搜索都对应着不同的页面，以便让用户进行快速的进行选择。

## 相关定义

1. 缺陷级别

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 级别 | 名称 | 说明 | 关闭时限 |
| *1* | immediate | 非常紧迫。严重限制后续测试。 | 0.5天之内 |
| *2* | Urgent | 紧迫级。非常重要且需要立即修改的问题。 | 1天之内 |
| *3* | High | 高等级。系统级功能实现错误或接口实现错误使系统不稳定、或破坏数据，影响最终结果。 | 2天之内 |
| *4* | Normal | 中等级。单元级功能实现错误或产生错误的中间结果但不影响最终结果。 | 3天之内 |
| *5* | Low | 一般级。拼写错误、错别字或界面不符合设计规范，使用不便。 | 结项前 |

1. 缺陷状态

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 名称 | 说明 | 备注 |
| *1* | New | 新建状态。测试人员新发现的缺陷。 |  |
| *2* | Assigned | 进行分配。测试人员对缺陷进行了分配。 |  |
| *3* | In Progress | 进行状态。开发人员对缺陷进行了部分修改。 |  |
| *4* | Resolved | 解决状态。开发经理认为经责任人修改后已解决。 |  |
| *5* | Approved | 已认可。测试人员认可已解决 |  |
| *6* | Closed | 关闭状态。测试人员关闭缺陷。 |  |
| *7* | Regected | 拒绝状态。开发人员解决修复。 |  |
| *8* | Blocked | 封锁状态。开发经理将缺陷进行封锁 |  |

1. 解决方案

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 名称 | 说明 | 备注 |
| *1* | fixed | 已修复 |  |
| *2* | won't fix | 不打算修复 |  |
| *3* | postponed | 以后修复 |  |
| *4* | not repro | 不可重现 |  |
| *5* | duplicate | 重复 |  |
| *6* | by design | 设计如此 |  |
| *7* | External | 由于外部原因导致 |  |

# 测试计划的执行

## 执行进度

第一阶段项目搭建：

1、git上获取源代码

2、创建数据库（还原）

3、运行eclipse成功部署服务器端

4、运行Android studio部署客户端

5、搭建云服务器，服务器地址：http://139.199.228.115:86/index

时间：2017-5-2至2017-5-14

第二阶段服务器端selenium自动化测试：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 活动名称 | 计划完成时间 | 实际完成时间 | 实际工期 | 相关人员 |
| 编写冒烟测试用例 | 2017-5-15 | 2017-5-21 | 5天 | 冉鹏、刘镯、杜艺婷、李阔、王朝冉、张晓鹤 |

第三阶段客户端手动测试

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 活动名称 | 计划完成时间 | 实际完成时间 | 实际工期 | 相关人员 |
| 编写测试用例 | 2017-5-22 | 2017-5-23 | 2天 | 冉鹏、刘镯、杜艺婷、李阔、王朝冉、张晓鹤 |
| 执行测试 | 2017-5-24 | 2017-5-28 | 3天 | 冉鹏、刘镯、杜艺婷、李阔、王朝冉、张晓鹤 |

第四阶段客户端自动化测试

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 活动名称 | 计划完成时间 | 实际完成时间 | 实际工期 | 相关人员 |
| Monkey | 2017-5-29 | 2017-6-4 | 5天 | 刘镯 |
| Robotium | 2017-6-5 | 2017-6-11 | 10天 | 刘镯、杜艺婷 |
| Appium | 2017-6-12 | 2017-6-18 | 5天 | 杜艺婷、刘镯 |

## 人资耗费

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试人员 | 完成工作描述 | 耗费人天 |
| 冉鹏、王朝冉、李阔、刘镯、张晓鹤、杜艺婷 | 完成食趣APP测试 | 48天 |
| 合 计 | 6 人， 8 天/人 | |

# 测试效果的评

## 需求覆盖

第二阶段selenium测试：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 主模块 | 子模块 | 功能点 | 备注 | |
| 服务器端 | 食谱管理 | 添加食谱 | 杜艺婷 | |
| 食谱管理 | 食谱修改 | 王朝冉 | |
| 删除食谱 | 王朝冉 | |
| 食谱主分类 | 添加主分类 | 冉鹏 | |
| 修改主分类名称 | 冉鹏 | |
| 删除主分类 | 冉鹏 | |
| 食谱分类 | 添加 | 李阔 | |
| 查找 | 李阔 | |
| 删除 | 李阔 | |
| 推荐 | 添加推荐 | 刘镯 | |
| 删除推荐 | 刘镯 | |
| 拾趣 | 添加食趣 | 张晓鹤 | |
| 删除食趣 | 张晓鹤 |

第三阶段客户端手动测试

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 主模块 | 子模块 | 功能点 | 备注 |
| 客户端 | 登录 | 登录 | 杜艺婷 |
| 注册 | 注册 | 刘镯 |
| 收藏 | 添加收藏 | 李阔 |
| 删除收藏 | 李阔 |
| 个人信息修改 | 修改个人信息 | 冉鹏 |
| 搜索 | 按名称搜索 | 王朝冉 |
| 按食材搜索 | 王朝冉 |
| 按时间搜索 | 王朝冉 |
| 分类 | 口味 | 张晓鹤 |
| 功效 | 张晓鹤 |
| 菜系 | 张晓鹤 |

第四阶段客户端自动化测试

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 主模块 | 子模块 | 功能点 | 备注 |
| 客户端 | 登录 | 登录 | 杜艺婷 |
| 注册 | 注册 | 刘镯 |

## 用例的执行

本次测试，在测试用例设计阶段共设计测试用例42个，在测试过程中，对用例也进行了更新。

# 系统Bug分析

## Bug统计信息

本次测试过程中，共发现9个bug。

## Bug级别分布

各级别Bug的出现情况：

根据该图可以了解到，系统中出现Bug最多的是【normal】级别的Bug。

【high】级Bug级别较高，该类Bug常因影响其他操作，因而修改的优先级较高。

【normal】级Bug为常规性Bug，此类Bug发现的越多，就越能够保证系统的完善性。

根据上面的分析，在测试工作中，应该严格把好重大系统问题，保证系统不出现重大错误，确保其稳定性，在这基础上，完善系统功能，并且注意到系统的每一个细节。

# 软件质量的评价

## 目前能力

经过测试，食趣app已实现预期中的大部分功能，不过在注册和登录方面并没有将所有的情况和问题考虑进去，存在较多的遗漏。

## 项目风险

* 测试中客户端与服务器端的版本会有差异，会导致某些用户无法连接到云服务器，存在一定的风险。

## 遗留问题

至测试工作结束，发现了一些较大bug和许多功能缺陷，本系统还存在一定的问题，不能正式投入使用，另外，系统中还可能存在一些不易发现的错误存在。

# 6、结论

经测试，周末去哪儿还未符号要求，存在一些bug和功能缺陷，另外可能还存在一些隐性问题未发现。

在测试过程中，小组内团结合作，在三个阶段的测试中都有发现bug，收货颇丰。