

PETUNJUK TEKNIS

ANFORCOM 2019

**ANNUAL INFORMATICS
COMPETITION**



Deskripsi Lomba :

Annual Informatics Competition (Anforcom) 2019 merupakan kompetisi skala nasional yang berfokus pada kemampuan peserta dalam pengembangan aplikasi berbasis *mobile* yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF) Universitas Diponegoro dalam rangka meningkatkan semangat mahasiswa dalam memajukan Indonesia dibidang teknologi informasi. Anforcom pada tahun ini mengusung tema yaitu "*Be a Brilliant Generation Through Digital Technology Innovation*" dengan harapan mahasiswa Indonesia dapat membuat aplikasi se-kreatif dan se-inovatif mungkin yang dapat menciptakan generasi cemerlang untuk Indonesia di masa depan.

Tema Lomba Anforcom 2019 yaitu "*Innovative App Creation for Sustainable Development Goals*". Adapun peserta dapat memilih subtema yang disediakan, yaitu :

- a. *Fintech*
- b. *Education*
- c. *Health Issues*
- d. *Social Issues*
- e. *Tourism*

Ketentuan Peserta :

Ketentuan umum peserta Anforcom 2019 adalah sebagai berikut:

1. Setiap peserta merupakan mahasiswa aktif Program Diploma atau Sarjana S1
2. Setiap tim terdiri dari 2-3 peserta dari universitas/ perguruan tinggi yang sama
3. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada satu tim
4. Peserta mengisi formulir pendaftaran secara *online* pada *website* resmi Anforcom 2019 di <http://anforcom.com/register> mulai tanggal 9 Agustus – 15 September 2019.
5. Peserta melakukan pembayaran dengan biaya pendaftaran sebesar Rp150.000/tim. Pembayaran dapat dilakukan paling lambat pada tanggal 15 September 2019. Melalui Rekening Bank Nasional Indonesia (BNI) atas nama Anggita Muntaz Fathaya dengan nomor rekening 0843005873



6. Peserta melakukan verifikasi pendaftaran melalui website anforcom.com dengan melampirkan *scan* bukti pembayaran sebelum pendaftaran ditutup. Apabila peserta tidak memenuhi persyaratan, maka peserta dianggap gugur dalam kompetisi
7. Hak kekayaan intelektual dari karya yang telah diciptakan pada kompetisi akan tetap menjadi milik peserta.
8. Tim yang diumumkan menjadi finalis wajib mengikuti rangkaian acara final lomba.
9. Jika terjadi perubahan pada guidebook ini, panitia akan memberitahukan peserta melalui website dan *Official Account* Anforcom 2019



HADIAH DAN PENGHARGAAN

1. Juara I : Mendapatkan Trophy, sertifikat penghargaan, dan uang pembinaan sebesar Rp5.000.000,00
2. Juara II : Mendapatkan Trophy, sertifikat penghargaan, dan uang pembinaan sebesar Rp3.000.00,00
3. Juara III : Mendapatkan Trophy, sertifikat penghargaan, dan uang pembinaan sebesar Rp2.000.000,00

Timeline Kompetisi :

Waktu	Kegiatan
9 Agustus 2019 – 15 September 2019	1. Pendaftaran 2. Pembayaran 3. Verifikasi Pendaftaran
9 Agustus 2019 - 22 September 2019	<i>Upload Proposal</i>
30 September 2019	Pengumuman Finalis
1 Oktober 2019 - 14 Oktober 2019	<i>Upload Prototype dan Video Demo</i>
19 Oktober 2019	1. Penyelenggaraan Babak Final 2. Seminar



Peraturan Tahap Penyisihan (Proposal) :

Pada tahap ini peserta mengirimkan proposal yang menjelaskan karya yang telah dibuat.

Proposal harus memenuhi beberapa kriteria berikut :

1. Proposal yang diajukan merupakan ide orisinil dengan tidak menjiplak aplikasi yang sudah ada.
2. Proposal tidak mengandung unsur SARA, kekerasan dan pornografi
3. Aplikasi harus dibuat untuk Platform Android minimal berjalan di OS 4.1 Jelly Bean atau iOS minimal 8.0 keatas.
4. Aplikasi yang diajukan harus mengacu pada salah satu subtema yang diberikan yaitu :
 - Fintech
 - Education
 - Health Issues
 - Social Issues
 - Tourism
5. Aplikasi harus bisa direalisasikan menjadi bentuk aplikasi yang mempunyai nilai artistik, imajinatif, dan inovatif.
6. Karya yang diikut sertakan belum pernah memenangkan penghargaan apapun di perlombaan manapun.
7. Proposal disusun menggunakan struktur dokumen sebagai berikut:
 - Judul/ Nama Perangkat Lunak
 - Latar Belakang Ide Perangkat Lunak
 - Tujuan dan Manfaat Dikembangkannya Perangkat Lunak
 - Target Pengguna Aplikasi
 - Deskripsi Aplikasi
 - Analisis Kebutuhan dan Desain Sistem
 - Batasan Perangkat Lunak yang Dikembangkan
 - Screenshot Mockup Interface Perangkat Lunak
8. Format pengumpulan proposal adalah sebagai berikut:
[Anforcom2019]_[Nama tim]_[Nama karya].pdf



Contoh: Anforcom2019_Tim123_AplikasiX.pdf

9. Proposal dapat diunggah melalui website anforcom.com menggunakan akun tim yang telah didaftarkan sebelumnya
10. Setiap tim diperbolehkan mengumpulkan atau mengganti submisi proposal hingga batas waktu yang telah ditentukan, tetapi hanya submisi terakhir yang akan dinilai.
11. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat

Kriteria Penilaian Tahap Penyisihan:

Kriteria	Keterangan	Bobot Nilai
Aspek Inovasi	Penilaian karya berdasarkan pada inovasi yang dibuat, kedetailan, dan kreativitas peserta dalam pembuatan Aplikasi	25
Originalitas ide dan kesesuaian tema	Penilaian karya berdasarkan keaslian ide dan kesesuaian tema yang telah di tentukan dalam pembuatan karya.	20
Desain User Interface/ User Experience	Penilaian karya berdasarkan keatraktifan dan kemudahan penggunaan fitur dalam aplikasi	20
Fungsionalitas	Penilaian karya berdasarkan pada manfaat, kegunaan, serta pengaruh bagi pengguna.	25
Sistematika Proposal	Penilaian Keruntutan, bahasa, dan kreativitas proposal sehingga mudah dibaca	10
Total		100



Peraturan Tahap Final :

1. Upload Prototype dan Video Demonstrasi

Pada tahap ini peserta diminta membuat prototype dan video demonstrasi dari aplikasi yang diajukan dalam proposal dengan ketentuan sebagai berikut:

Ketentuan Prototype:

- A. Aplikasi/Prototype memiliki format *Executable file* (.APK) untuk android dan/atau (.API) untuk iOS.
- B. Aplikasi yang diharapkan dalam babak ini adalah aplikasi yang minimal berupa Minimum Viable Product (MVP). Seluruh fitur utama aplikasi yang tercantum dalam proposal harus diimplementasikan ke dalam aplikasi yang dikumpulkan.
- C. Apabila aplikasi memerlukan koneksi ke server atau layanan tertentu, pastikan bahwa server atau layanan tersebut dapat berjalan dengan lancar selama masa penjurian. Segala bentuk kegagalan aplikasi yang disebabkan kegagalan akses bukan merupakan tanggung jawab panitia maupun juri.
- D. Aplikasi dikumpulkan dengan format berikut :
 - 1) File dengan format pdf yang berisi deskripsi, target devices dan cara penggunaan aplikasi dengan format berikut:
[Anforcom2019]_[Nama tim]_[Nama karya]_[Deskripsi].pdf
Contoh: Anforcom2019_Tim123_AplikasiX._Deskripsi.pdf
 - 2) Peserta mengupload *Executable file* aplikasi ke dalam google drive dan menuliskan URL tersebut didalam file .txt dengan format berikut:
[Anforcom2019]_[Nama tim]_[Nama karya]_[Aplikasi].txt
Contoh: Anforcom2019_Tim123_AplikasiX._Aplikasi.txt
 - 3) Peserta mengirimkan folder yang berisi 2 file diatas dalam bentuk .rar/.zip melalui website anforcom.com
- E. Tim yang tidak mengumpulkan aplikasi ataupun file deskripsi akan dianggap mengundurkan diri dan tidak diikutsertakan dalam penjurian.

Ketentuan Video Demo :



- A. Video harus menggambarkan mengapa perangkat lunak tersebut berguna dalam menyelesaikan masalah yang diangkat dalam proposal
- B. Video harus menggambarkan bagaimana cara penggunaan aplikasi oleh pengguna
- C. Durasi video maksimal 10 menit
- D. Video dibuat semenarik mungkin
- E. Video di-upload ke Youtube dengan ketentuan:

Format	Keterangan
Judul	[Anforcom2019]_ [Nama_tim]_[Nama_Karya] Contoh : Anforcom2019_Tim1_AplikasiX
Format dan Resolusi Video	.avi atau mp4, minimal 480p.
Deskripsi	Anforcom 2019 [Deskripsi Apps] [Nama Tim] - Nama Anggota 1 - Nama Anggota 2 - Nama Anggota 3
Tag	Anforcom 2019; Peserta diperbolehkan menambah tag lain jika diperlukan
Sifat video	Public
Suara	Suara yang diperdengarkan harus jelas. Diperbolehkan menambahkan <i>subtitle</i> jika diperlukan.

- F. Link Youtube dimasukkan dalam form yang terdapat di website anforcom.com



2. Tata Tertib Presentasi

- A. Babak final dilaksanakan pada tanggal 19 Oktober 2019
- B. Urutan presentasi akan ditentukan secara acak
- C. Setiap tim membawa *flashdisk* yang berisi file presentasi yang diserahkan ke panitia pada saat registrasi
- D. Jika peserta ingin menampilkan video saat presentasi, file video tersebut dimasukkan ke dalam *flashdisk* yang diserahkan ke panitia
- E. Waktu presentasi yang diberikan untuk masing masing tim maksimal 10 menit dan dilanjutkan dengan 5 menit sesi tanya jawab dengan juri.
- F. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat

Kriteria Penilaian Tahap Final:

Kriteria	Keterangan	Bobot Nilai
Konten Video	Penilaian video berdasarkan kelengkapan isi dan penjelasan fitur-fitur dari aplikasi	20
Kreatifitas Video	Penilaian video berdasarkan cara penyampaian yang unik, menarik, dan efektif mengenai konten	20
Kesiapan Prototype	Penilaian karya berdasarkan kesiapan prototype untuk digunakan	20
Presentasi	Penilaian tim berdasarkan pemaparan dan tanya jawab dengan dewan juri	40
Total		100



Ketentuan Lolos :

1. Peserta yang lolos ke tahap final adalah 10 tim terbaik yang diambil dari penilaian tahap penyisihan, Kecuali :
 - A. Terdapat tim di dalam 10 besar yang mengonfirmasi tidak hadir atau terlambat mengonfirmasi
 - B. Kesempatan diberikan secara runtut kepada peringkat 11, 12, 13 dan seterusnya, hingga kuota 10 tim terpenuhi.
2. Pengumuman selanjutnya mengenai teknis pengumpulan video dan prototype akan diumumkan bersamaan dengan pengumuman peserta finalis.
3. Pengumuman kelolosan akan diumumkan melalui website dan *Official Account* Anforcom 2019

Ketentuan Diskualifikasi :

1. Peserta terdaftar dalam lebih dari 1 tim
2. Tim tidak melengkapi syarat administrasi
3. Tim yang melakukan tindak kecurangan, pelanggaran serius, maupun plagiarisme.
4. Tim yang pernah mengikuti karyanya sekaligus juara dalam kompetisi lain.
5. Tim yang terlambat melakukan konfirmasi kehadiran saat tahap selanjutnya.
6. Tim dengan anggota yang hadir tidak lengkap tanpa konfirmasi alasan yang jelas.

Contact Person:

Agni Wiguna (082134229518)

Adam Sukma (0818410434)