



HMIF UNDIP 2020  
Rumah Kita

Reconnecting Society  
with Advanced Technology



# Rulebook Apps Innovation

---





## Deskripsi Lomba :

Annual Informatics Competition (ANFORCOM) 2020 merupakan kompetisi skala nasional yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF) Universitas Diponegoro. ANFORCOM 2020 yang bertema “Reconnecting Society with Advanced Technology” mengangkat Apps Innovation sebagai salah satu cabang lomba yang diadakan tahun ini.

Apps Innovation bertujuan untuk menguji kemampuan peserta dalam berkreasi membuat solusi dari suatu permasalahan berupa perangkat lunak. Cabang lomba ini berfokus pada aspek inovatif dan berguna bagi masyarakat.

## Ketentuan Peserta :

Ketentuan umum peserta Anforcom 2020 adalah sebagai berikut:

1. Setiap peserta merupakan mahasiswa aktif Program Diploma atau Sarjana S1
2. Setiap tim terdiri dari 2-3 peserta dari universitas/ perguruan tinggi yang sama
3. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada satu tim
4. Peserta mengisi formulir pendaftaran secara *online* pada *website* resmi Anforcom 2020 di <http://anforcom.com/daftar/apps-innovation> mulai tanggal 15 Juni – 13 September 2020.
5. Peserta melakukan pembayaran dengan biaya pendaftaran sebesar Rp200.000/tim. Pembayaran dapat dilakukan paling lambat pada tanggal 13 September 2020 melalui rekening Bank Rakyat Indonesia (BRI) atas nama Adinda Rosman dengan nomor rekening 081601044203536 atau melalui rekening Bank Central Asia (BCA) atas nama Mutiara Hardiani Mahe dengan nomor rekening 2521261210.
6. Peserta melakukan verifikasi pendaftaran melalui *website* [anforcom.com](http://anforcom.com) dengan melampirkan *scan* bukti pembayaran sebelum pendaftaran ditutup. Apabila peserta tidak memenuhi persyaratan, maka peserta dianggap gugur.
7. Hak kekayaan intelektual dari karya yang telah diciptakan pada kompetisi akan tetap menjadi milik peserta.
8. Tim yang diumumkan menjadi finalis wajib mengikuti rangkaian acara final lomba.
9. Jika terjadi perubahan pada guidebook ini, panitia akan memberitahukan peserta melalui *website* dan *Official Account* Anforcom 2020



## HADIAH DAN PENGHARGAAN

1. Juara I : Mendapatkan Trophy, sertifikat penghargaan, dan uang pembinaan sebesar Rp4.000.000,00
2. Juara II : Mendapatkan Trophy, sertifikat penghargaan, dan uang pembinaan sebesar Rp2.500.00,00
3. Juara III : Mendapatkan Trophy, sertifikat penghargaan, dan uang pembinaan sebesar Rp1.500.000,00

## Timeline Kompetisi :

Waktu	Kegiatan
15 Juni 2020 - 13 September 2020	1. Pendaftaran 2. Pembayaran 3. Verifikasi Pendaftaran
6 Juli 2020 - 13 September 2020	<i>Upload Proposal dan Video Demo</i>
27 September 2020	Pengumuman Finalis
12 Oktober 2020 - 16 Oktober 2020	<i>Upload Prototype</i>
17 Oktober 2020	Presentasi Babak Final



## Peraturan Tahap Penyisihan:

Pada tahap ini peserta mengirimkan **proposal** dan link **video** yang menjelaskan karya yang telah dibuat. Proposal dan video harus memenuhi beberapa kriteria berikut :

### Ketentuan Proposal:

1. Proposal yang diajukan merupakan ide orisinil dengan tidak menjiplak aplikasi yang sudah ada.
2. Proposal tidak mengandung unsur SARA, kekerasan dan pornografi
3. Aplikasi yang dibuat dapat berupa aplikasi berplatform mobile (android atau ios), desktop (windows atau mac), maupun web.
4. Aplikasi harus bisa direalisasikan menjadi bentuk aplikasi yang mempunyai nilai artistik, imajinatif, dan inovatif.
5. Karya yang diikutsertakan belum pernah memenangkan penghargaan apapun di perlombaan manapun.
6. Proposal disusun menggunakan struktur dokumen sebagai berikut:
  - Judul/ Nama Perangkat Lunak
  - Latar Belakang Ide Perangkat Lunak
  - Tujuan dan Manfaat Dikembangkannya Perangkat Lunak
  - Target Pengguna Aplikasi
  - Deskripsi Aplikasi
  - Analisis Kebutuhan dan Desain Sistem
  - Batasan Perangkat Lunak yang Dikembangkan
  - Screenshot Mockup Interface Perangkat Lunak
7. Format pengumpulan proposal adalah sebagai berikut:  
**Anforcom2020\_[Nama tim]\_[Nama karya].pdf**  
**Contoh : Anforcom2020\_Tim123\_AplikasiX.pdf**
8. Proposal dapat diunggah melalui website anforcom.com menggunakan akun tim yang telah didaftarkan sebelumnya
9. Setiap tim diperbolehkan mengumpulkan atau mengganti submisi proposal hingga batas waktu yang telah ditentukan, tetapi hanya submisi terakhir yang akan dinilai.
10. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.



## Ketentuan Video:

1. Video harus menggambarkan mengapa perangkat lunak tersebut berguna dalam menyelesaikan masalah yang diangkat dalam proposal
2. Video harus menggambarkan bagaimana cara penggunaan aplikasi oleh pengguna
3. Durasi video maksimal 10 menit
4. Video dibuat semenarik mungkin
5. Link Youtube dimasukkan dalam proposal yang telah dibuat halaman terakhir
6. Video di-upload ke Youtube dengan ketentuan:

Format	Keterangan
Judul	Anforcom2020_ [Nama_tim]_[Nama_Karya] Contoh : Anforcom2020_Tim1_AplikasiX
Format dan Resolusi Video	.avi atau mp4, minimal 720p.
Deskripsi	Anforcom 2020 [Deskripsi Apps] [Nama Tim] - Nama Anggota 1 - Nama Anggota 2 - Nama Anggota 3
Tag	Anforcom 2020; Peserta diperbolehkan menambah tag lain jika diperlukan
Sifat video	Public
Suara	Suara yang diperdengarkan harus jelas. Diperbolehkan menambahkan <i>subtitle</i> jika diperlukan.



## Kriteria Penilaian Tahap Penyisihan:

Kriteria	Keterangan	Bobot Nilai
Aspek Inovasi	Penilaian karya berdasarkan pada inovasi yang dibuat, kedetailan, dan kreativitas peserta dalam pembuatan Aplikasi	20
Originalitas ide dan kesesuaian tema	Penilaian karya berdasarkan keaslian ide dan kesesuaian tema yang telah ditentukan dalam pembuatan karya.	20
Desain User Interface/ User Experience	Penilaian karya berdasarkan keatraktifan dan kemudahan penggunaan fitur dalam aplikasi	20
Fungsionalitas	Penilaian karya berdasarkan pada manfaat, kegunaan, serta pengaruh bagi pengguna.	20
Sistematika Proposal	Penilaian Keruntutan, bahasa, dan kreativitas proposal sehingga mudah dibaca	5
Video	Penilaian video berdasarkan kelengkapan isi dan penjelasan fitur-fitur dari aplikasi serta kekreatifan penyampaian konten.	15
Total		100





## Peraturan Tahap Final :

Tahap final dilaksanakan **pada tanggal 17 Oktober 2020**. Pada tahap ini finalis melakukan presentasi di depan juri secara *online*/daring tentang karya serta prototype yang telah dibuat.

### Ketentuan Prototype:

1. Aplikasi/Prototype memiliki format *Executable file* (.APK/.API untuk mobile, .exe untuk windows). Khusus untuk aplikasi berplatform web, mengumpulkan URL dari aplikasi web yang telah dibuat.
2. Aplikasi yang diharapkan dalam babak ini adalah aplikasi yang minimal berupa Minimum Viable Product (MVP). Seluruh fitur utama aplikasi yang tercantum dalam proposal harus diimplementasikan ke dalam aplikasi yang dikumpulkan.
3. Apabila aplikasi memerlukan koneksi ke server atau layanan tertentu, pastikan bahwa server atau layanan tersebut dapat berjalan dengan lancar selama masa penjurian. Segala bentuk kegagalan aplikasi yang disebabkan kegagalan akses bukan merupakan tanggung jawab panitia maupun juri.
4. Aplikasi dikumpulkan dengan format berikut :
  - a) File dengan format pdf yang berisi deskripsi, target devices dan cara penggunaan aplikasi dengan format berikut:

**Anforcom2020\_[Nama tim]\_[Nama karya]\_Deskripsi.pdf**  
**Contoh: Anforcom2020\_Tim123\_AplikasiX.\_Deskripsi.pdf**
  - b) Peserta mengupload *Executable file* aplikasi ke dalam google drive dan menuliskan URL tersebut (khusus aplikasi berplatform web harap menulis URL website yang telah dibuat) di dalam file .txt. dengan format berikut:

**Anforcom2020\_[Nama tim]\_[Nama karya]\_Aplikasi.txt**  
**Contoh: Anforcom2020\_Tim123\_AplikasiX.\_Aplikasi.txt**
  - c) Peserta mengirimkan folder yang berisi 2 file diatas dalam bentuk .rar/.zip melalui website anforcom.com
5. Tim yang tidak mengumpulkan aplikasi ataupun file deskripsi akan dianggap mengundurkan diri dan tidak diikutsertakan dalam penjurian.



## Tata Tertib Presentasi

1. Babak final tahap presentasi dilaksanakan pada tanggal 17 Oktober 2020
2. Urutan presentasi akan ditentukan secara acak
3. Waktu presentasi yang diberikan untuk masing masing tim maksimal 10 menit dan dilanjutkan dengan 5 menit sesi tanya jawab dengan juri.
4. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat

## Kriteria Penilaian Tahap Final:

Kriteria	Keterangan	Bobot Nilai
Kesiapan Prototype	Penilaian karya berdasarkan kesiapan prototype untuk digunakan	30
Presentasi	Penilaian tim berdasarkan pemaparan dan tanya jawab dengan dewan juri	70
Total		100





## Ketentuan Lolos :

1. Peserta yang lolos ke tahap final adalah 10 tim terbaik yang diambil dari penilaian tahap penyisihan, kecuali :
  - a. Terdapat tim di dalam 10 besar yang mengkonfirmasi tidak hadir atau terlambat mengonfirmasi
  - b. Kesempatan diberikan secara runtut kepada peringkat 11, 12, 13 dan seterusnya, hingga kuota 10 tim terpenuhi.
2. Pengumuman selanjutnya mengenai teknis tahap final akan diumumkan bersamaan dengan pengumuman peserta finalis.
3. Pengumuman kelolosan akan diumumkan melalui website dan *Official Account* Anforcom 2020

## Ketentuan Diskualifikasi :

1. Peserta terdaftar dalam lebih dari 1 tim
2. Tim tidak melengkapi syarat administrasi
3. Tim yang melakukan tindak kecurangan, pelanggaran serius, maupun plagiarisme.
4. Tim yang pernah mengikutkan karyanya sekaligus juara dalam kompetisi lain.
5. Tim yang terlambat melakukan konfirmasi kehadiran saat tahap selanjutnya.
6. Tim dengan anggota yang hadir tidak lengkap tanpa konfirmasi alasan yang jelas.

## Contact Person:

Adam Sukma (087792066344)

Auliya Mujaddidurrahman (082225252353)