

입사지원서

웹 퍼블리셔

김 란

이 력 서

(희망연봉 : 회사 내규에 따름)

(지원 부문 : 웹 퍼블리셔)

	성 명	김 란	한 자	金 蘭
	생년월일	1990년 07월 07일	연 령	만 32세
	E-mail	rany9077@naver.com		
	포트폴리오	https://rany9077.github.io/portfolio/		
	휴 대 폰	010 3253 1470	비상연락처	010 4593 0470(모)
	주 소	서울시 송파구 삼전동		

1. 학력사항

년 / 월	학 교 명	학 과	졸 업 구 분
2009년 03월 ~ 2015년 08월	강남대학교	영어영문학과	졸업
2006년 03월 ~ 2009년 02월	영동일고등학교	문과	졸업

2. 교육사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	비 고
2022년 05월 ~ 2022년 10월	(디지털디자인) UI/UX 반응형 웹디자인&웹 퍼블리셔(디자인&코딩) 양성 과정 10	그린컴퓨터아카데미 (강남)	수강 중

3. 직무능력사항

프 로 그 램(사용언어)	활 용 능 력
포토샵	- 기본적인 툴 사용 및 사진 보정, 합성 - 웹페이지 시안, UI/UX디자인 제작 가능
일러스트	- CI 로고, 리플렛 디자인, 명함디자인 등 제작 가능
HTML5	- 코딩으로 웹 페이지 마크업 가능 - 웹표준과 접근성을 준수한 코딩으로 모바일 웹, 미디어 쿼리를 이용한 반응형 웹 크로스 브라우징 구현 가능
CSS3 / SCSS	- 웹 표준과 접근성을 준수한 웹페이지, 크로스 브라우징 구현 가능 - 탭 메뉴 구현 및 디자인 시안의 구조에 따른 마크업과 스타일 입히기, 애니메이션 효과 구현 가능
Java Script / jQuery	- 기본 구문과 구조, DOM 조작 방법 학습 - 오픈소스를 활용하여 사용하며 간단한 효과 개발
REACT	- 컴포넌트를 활용한 싱글페이지 어플리케이션 개발
FIGMA	- 기본적인 툴 사용 및 사용 웹페이지, UI/UX 디자인 제작 가능
MS Office(워드/엑셀/Power Point)	- 기본적인 문서작성, 함수활용 및 PPT 작성 가능

4. 경력사항

근무기간	회사명	직무
2019년 12월 ~ 2021년 12월	뿌리모드	직물 영업관리 및 무역사무
2017년 03월 ~ 2019년 09월	대광직물	직물 영업관리

5. 자격 및 면허취득 사항

취득일	자격증명	발행기관
2022년 06월	컴퓨터그래픽스운용기능사(필기)	한국산업인력공단
2022년 05월	GTQ 1급	한국생산성본부

자 기 소 개 서

지 원 동 기 및 입 사 후 포 부	<p style="text-align: center;">“더 높이, 더 멀리 RAN-UP”</p> <p>약 5년 동안 원단 무역회사에 종사하면서 전반적인 업무를 이메일로 진행했었습니다. 그 당시 해외 바이어들과 소통해야 할 일이 많았기에 언어적인 부분에서 오는 미스 커뮤니케이션을 줄이기 위해 업무를 시각화하는 작업을 하였습니다. 포토샵을 활용하여 프린트 티셔츠가 어떻게 실제로 구현되었는지 디자인 파일과 합성을 하여 세부적으로 내용을 전달하면서 자연스럽게 포토샵과 일러스트에 흥미를 가지게 되었습니다. 디자인 시안 뿐만 아니라 디자인에 맞게 웹페이지를 구현해보고 싶다는 생각이 들어 전문적으로 공부하여 역량과 지식을 향상시키기 위해 웹디자인&웹 퍼블리셔 과정을 듣게 되었고 웹 퍼블리셔로서의 역량을 쌓아 지원하게 되었습니다. 5개월동안 HTML, CSS, Javascript, jQuery 공부하면서 웹페이지 제작을 목표로 프로젝트들을 진행하면서 힘들었지만 그 문제들을 풀어나가는 과정과 결과물을 확인했을 때 보람과 성취감을 느낄 수 있었습니다. 귀사에 입사하게 된다면 항상 현실에 안주하지 않고 부족한 부분을 채워나가면서 진취적인 자세로 꾸준히 발전하는 사원이 되겠습니다.</p>
성 장 과 정	<p style="text-align: center;">“1%의 실력과 99%의 팀워크”</p> <p>어릴 때 사소한 것이라도 한 가지 일에 집중하면 끝까지 해내려는 책임감을 느껴 실패하더라도 포기하지 않고 끝까지하려고 합니다. 고등학교 시절 중간, 기말고사 대비로 2주 전부터 매일 오전 수업 시작 전 30분 동안 수학을 어려워하는 반 친구들을 가르친 적이 있습니다. 수업도 하며 기존 문제들을 응용을 하여 만들어가면서 선생이 되었다는 마음가짐으로 친구들이 이해가 될 때까지 최선을 다해 알려주었습니다. 그 결과 전교에서 저희 반이 2등을 차지할 수 있었습니다. 이러한 결과가 나올 수 있었던 이유는 저의 열정과 책임의식을 가지고 친구들이 포기하지 않도록 끝까지 이끌었던 지도력이 중요했지만 가장 큰 이유는 저를 믿고 친구들이 잘 따라와 주었기 때문에 가능한 일이라고 생각합니다. 이와 같은 경험을 바탕으로 조직에서 팀 원들과 협동심이 좋다면 최고가 될 수 있다는 것을 배울 수 있었습니다.</p>
교 육 활 동	<p style="text-align: center;">“끝까지 간다”</p> <p>웹 퍼블리셔가 되기 위해 UI/UX 반응형 웹 디자인 & 웹 퍼블리셔 양성과정을 들으면서 처음 배우는 프로그램으로 빨리 익숙해지기 위해 잠을 줄여가며 끝까지 수업을 마무리할 수 있었습니다. 수업시간 이후에도 개인적으로 공부를 하며 목표한 기간 내에 프로젝트를 완성하기 위해 최선을 다했습니다. 첫 프로젝트를 하면서 배운 것을 토대로 웹 접근성과 웹 표준에 맞게 구조를 짜고 스타일을 넣으면서 만들어져가는 과정을 보면서 자신감과 성취감을 느낄 수 있었습니다. 또한 팀 프로젝트로 “공공공”이라는 스포츠 레슨비슈어 앱을 기획을 진행하면서 팀원들과의 주제선정 시 의견 차이로 초반에 대립이 있었습니다. 의견을 좁히기 위해서 각자 근거와 자료들을 준비하여 상대방을 설득하면서 대화와 배려로 풀어나갈 수 있었습니다. 갈등을 회피하지 않고 풀어나가는 과정에서 팀원들과 더욱 더 돈독해져 프로젝트를 수행하면서 팀워크의 중요성에 대한 값진 경험이 되었습니다. 이러한 경험을 바탕으로 모든 일에 끈기와 인내심을 갖고 끝까지 수행하여 좋은 결과가 도출 될 수 있도록 최선을 다하겠습니다.</p>

성
격
장
점
및
단
점

“미래의 나는 현재의 내가 만들어 낼 결과물이다”

장점은 모든 일에서 주인의식을 가지고 완벽하게 수행하려고 합니다. 거래처 영업과 영업관리를 하면서 내가 맡은 일에는 책임이 따른다는 것을 배웠습니다. 담당했던 바이어 별로 직접 처음부터 끝까지 오더를 핸들링을 하면서 계속해서 거래를 이어나갈 수 있는 환경이 만들어짐으로써 만족스러운 결과물을 만들어낼 수 있었습니다. 이러한 업무 과정들은 기본적으로 주인의식이 있어야 가능하다고 생각합니다.

단점은 멀티태스킹이 어렵다는 점입니다. 이를 보완하기 위해 동시에 여러 업무를 수행하기보다는 일에 우선순위를 매겨 중요한 일부터 차례로 처리하여 업무의 효율성을 높일 수 있었습니다. 일에 대한 우선순위를 정하려는 노력은 선배들의 경험을 바탕으로 거래처의 오더를 핸들링을 함으로써 저만의 계획을 세우며 터득한 방법으로 업무를 효율적이게 해낼 수 있었습니다.

위에 기재한 사항은 사실과 다름이 없습니다.

2022 년 10 월 17일

성 명 : 김 란 (인)