Actividad de código - 2

# Crear un documento HTML que contenga un elemento img con su respectiva imagen. Luego crear dos botones: el primero con texto “comenzar” y el segundo con texto “terminar”. La idea es que al hacer clic sobre el botón “comenzar” se ejecute una función de tiempo que cambie la imagen del elemento img cada 2 segundos. Y cuando se haga clic en el botón “terminar” se detenga el cambio de imagen.

# Nota: mostrar por los menos 4 imágenes.

# Solución:

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<img id="miImagen" width="200px" height="200px" src="imagen1.png" />

<button onclick="comenzar()">Comezar</button>

<button onclick="terminar()">Terminar</button>

<script>

var indice = 0;

var funcionComenzar = null;

function comenzar() {

var listaImangenes = ['imagen1.png', 'imagen2.png', 'imagen3.png', 'imagen4.png'];

if (indice <= 3) {

document.getElementById('miImagen').src = listaImangenes[indice];

} else {

indice = 0;

document.getElementById('miImagen').src = listaImangenes[indice];

}

indice += 1;

funcionComenzar = setTimeout(function() {

comenzar(indice)

}, 2000);

}

function terminar() {

clearTimeout(funcionComenzar);

}

</script>

</body>

</html>