Actividad de código - 3

# Crear un documento HTML que simule un reloj digital con la siguiente interfaz:

# 

# La idea es que al hacer clic en el botón “Iniciar Reloj”, la interfaz del reloj inicie con la hora actual y siga su secuencia. Y cuando se le de clic en el botón “Parar Reloj”, este se detenga.

# Solución:

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<img id="miImagen" width="200px" height="200px" src="imagen1.png" />

<button onclick="comenzar()">Comezar</button>

<button onclick="terminar()">Terminar</button>

<script>

var indice = 0;

var funcionComenzar = null;

function comenzar() {

var listaImangenes = ['imagen1.png', 'imagen2.png', 'imagen3.png', 'imagen4.png'];

if (indice <= 3) {

document.getElementById('miImagen').src = listaImangenes[indice];

} else {

indice = 0;

document.getElementById('miImagen').src = listaImangenes[indice];

}

indice += 1;

funcionComenzar = setTimeout(function() {

comenzar(indice)

}, 2000);

}

function terminar() {

clearTimeout(funcionComenzar);

}

</script>

</body>

</html>