

# day10【File类、递归、IO流、字节流、字符流】

---

## 今日目标

---

- File类
- 递归
- IO流
- 字节流
- 字符流

## 教学目标

---

- ☐ 能够说出File对象的创建方式
- ☐ 能够使用File类常用方法
- ☐ 能够辨别相对路径和绝对路径
- ☐ 能够遍历文件夹
- ☐ 能够解释递归的含义
- ☐ 能够使用递归的方式计算5的阶乘
- ☐ 能够说出使用递归会内存溢出隐患的原因
- ☐ 能够说出IO流的分类和功能
- ☐ 能够使用字节输出流写出数据到文件
- ☐ 能够使用字节输入流读取数据到程序
- ☐ 能够理解读取数据read(byte[])方法的原理
- ☐ 能够使用字节流完成文件的复制
- ☐ 能够使用FileWriter写数据的5个方法
- ☐ 能够说出FileWriter中关闭和刷新方法的区别
- ☐ 能够使用FileWriter写数据实现换行和追加写
- ☐ 能够使用FileReader读数据一次一个字符
- ☐ 能够使用FileReader读数据一次一个字符数组

## 第一章 File类

---

### 1.1 概述

---

`java.io.File` 类是文件和目录路径名的抽象表示，主要用于文件和目录的创建、查找和删除等操作。

### 1.2 构造方法

---

- `public File(String pathname)`：通过将给定的**路径名字符串**转换为抽象路径名来创建新的File实例。

- `public File(String parent, String child)` : 从父路径名字字符串和子路径名字字符串创建新的File实例。
- `public File(File parent, String child)` : 从父抽象路径名和子路径名字字符串创建新的File实例。
- 构造举例, 代码如下:

```
// 文件路径名
String pathname = "D:\\aaa.txt";
File file1 = new File(pathname);

// 文件路径名
String pathname2 = "D:\\aaa\\bbb.txt";
File file2 = new File(pathname2);

// 通过父路径和子路径字符串
String parent = "d:\\aaa";
String child = "bbb.txt";
File file3 = new File(parent, child);

// 通过父级File对象和子路径字符串
File parentDir = new File("d:\\aaa");
String child = "bbb.txt";
File file4 = new File(parentDir, child);
```

小贴士:

1. 一个File对象代表硬盘中实际存在的一个文件或者目录。
2. 无论该路径下是否存在文件或者目录, 都不影响File对象的创建。

## 1.3 常用方法

### 获取功能的方法

- `public String getAbsolutePath()` : 返回此File的绝对路径名字字符串。
- `public String getPath()` : 将此File转换为路径名字字符串。
- `public String getName()` : 返回由此File表示的文件或目录的名称。
- `public long length()` : 返回由此File表示的文件的长度。

方法演示, 代码如下:

```
public class FileGet {
    public static void main(String[] args) {
        File f = new File("d:/aaa/bbb.java");
        System.out.println("文件绝对路径:"+f.getAbsolutePath());
        System.out.println("文件构造路径:"+f.getPath());
        System.out.println("文件名称:"+f.getName());
        System.out.println("文件长度:"+f.length()+"字节");

        File f2 = new File("d:/aaa");
        System.out.println("目录绝对路径:"+f2.getAbsolutePath());
        System.out.println("目录构造路径:"+f2.getPath());
        System.out.println("目录名称:"+f2.getName());
        System.out.println("目录长度:"+f2.length());
    }
}
```

```
}
输出结果：
文件绝对路径:d:\aaa\bbb.java
文件构造路径:d:\aaa\bbb.java
文件名称:bbb.java
文件长度:636字节

目录绝对路径:d:\aaa
目录构造路径:d:\aaa
目录名称:aaa
目录长度:4096
```

API中说明：length()，表示文件的长度。但是File对象表示目录，则返回值未指定。

## 绝对路径和相对路径

- **绝对路径**：从盘符开始的路径，这是一个完整的路径。
- **相对路径**：相对于项目目录的路径，这是一个便捷的路径，开发中经常使用。

```
public class FilePath {
    public static void main(String[] args) {
        // D盘下的bbb.java文件
        File f = new File("D:\\bbb.java");
        System.out.println(f.getAbsolutePath());

        // 项目下的bbb.java文件
        File f2 = new File("bbb.java");
        System.out.println(f2.getAbsolutePath());
    }
}
输出结果：
D:\\bbb.java
D:\\idea_project_test4\\bbb.java
```

## 判断功能的方法

- `public boolean exists()`：此File表示的文件或目录是否实际存在。
- `public boolean isDirectory()`：此File表示的是否为目录。
- `public boolean isFile()`：此File表示的是否为文件。

方法演示，代码如下：

```
public class FileIs {
    public static void main(String[] args) {
        File f = new File("d:\\aaa\\bbb.java");
        File f2 = new File("d:\\aaa");
        // 判断是否存在
        System.out.println("d:\\aaa\\bbb.java 是否存在:"+f.exists());
        System.out.println("d:\\aaa 是否存在:"+f2.exists());
        // 判断是文件还是目录
        System.out.println("d:\\aaa 文件?:"+f2.isFile());
        System.out.println("d:\\aaa 目录?:"+f2.isDirectory());
    }
}
输出结果：
d:\\aaa\\bbb.java 是否存在:true
```

```
d:\aaa 是否存在:true
d:\aaa 文件?:false
d:\aaa 目录?:true
```

## 创建删除功能的方法

- `public boolean createNewFile()` : 当且仅当具有该名称的文件尚不存在时, 创建一个新的空文件。
- `public boolean delete()` : 删除由此File表示的文件或目录。
- `public boolean mkdir()` : 创建由此File表示的目录。
- `public boolean mkdirs()` : 创建由此File表示的目录, 包括任何必需但不存在的父目录。

方法演示, 代码如下:

```
public class FileCreateDelete {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 文件的创建
        File f = new File("aaa.txt");
        System.out.println("是否存在:"+f.exists()); // false
        System.out.println("是否创建:"+f.createNewFile()); // true
        System.out.println("是否存在:"+f.exists()); // true

        // 目录的创建
        File f2= new File("newDir");
        System.out.println("是否存在:"+f2.exists()); // false
        System.out.println("是否创建:"+f2.mkdir()); // true
        System.out.println("是否存在:"+f2.exists()); // true

        // 创建多级目录
        File f3= new File("newDira\\newDirb");
        System.out.println(f3.mkdir()); // false
        File f4= new File("newDira\\newDirb");
        System.out.println(f4.mkdirs()); // true

        // 文件的删除
        System.out.println(f.delete()); // true

        // 目录的删除
        System.out.println(f2.delete()); // true
        System.out.println(f4.delete()); // false
    }
}
```

API中说明: delete方法, 如果此File表示目录, 则目录必须为空才能删除。

## 1.4 目录的遍历

- `public String[] list()` : 返回一个String数组, 表示该File目录中的所有子文件或目录。
- `public File[] listFiles()` : 返回一个File数组, 表示该File目录中的所有的子文件或目录。

```
public class FileFor {
    public static void main(String[] args) {
        File dir = new File("d:\\java_code");
```

```

        //获取当前目录下的文件以及文件夹的名称。
        String[] names = dir.list();
        for(String name : names){
            System.out.println(name);
        }
        //获取当前目录下的文件以及文件夹对象，只要拿到了文件对象，那么就可以获取更多信息
        File[] files = dir.listFiles();
        for (File file : files) {
            System.out.println(file);
        }
    }
}

```

小贴士：

调用listFiles方法的File对象，表示的必须是实际存在的目录，否则返回null，无法进行遍历。

## 第二章 递归

### 2.1 概述

- **递归**：指在当前方法内调用自己的这种现象。

```

public static void a(){
    a();
}

```

### 2.2 递归累和

#### 计算1 ~ n的和

**分析**：num的累和 = num + (num-1)的累和，所以可以把累和的操作定义成一个方法，递归调用。

**实现代码**：

```

public class DiGuiDemo {
    public static void main(String[] args) {
        //计算1~num的和，使用递归完成
        int num = 5;
        // 调用求和的方法
        int sum = getSum(num);
        // 输出结果
        System.out.println(sum);
    }
    /*
    通过递归算法实现。
    参数列表:int
    返回值类型: int
    */
    public static int getSum(int num) {
        /*
        num为1时,方法返回1,
        相当于是方法的出口,num总有是1的情况
        */
    }
}

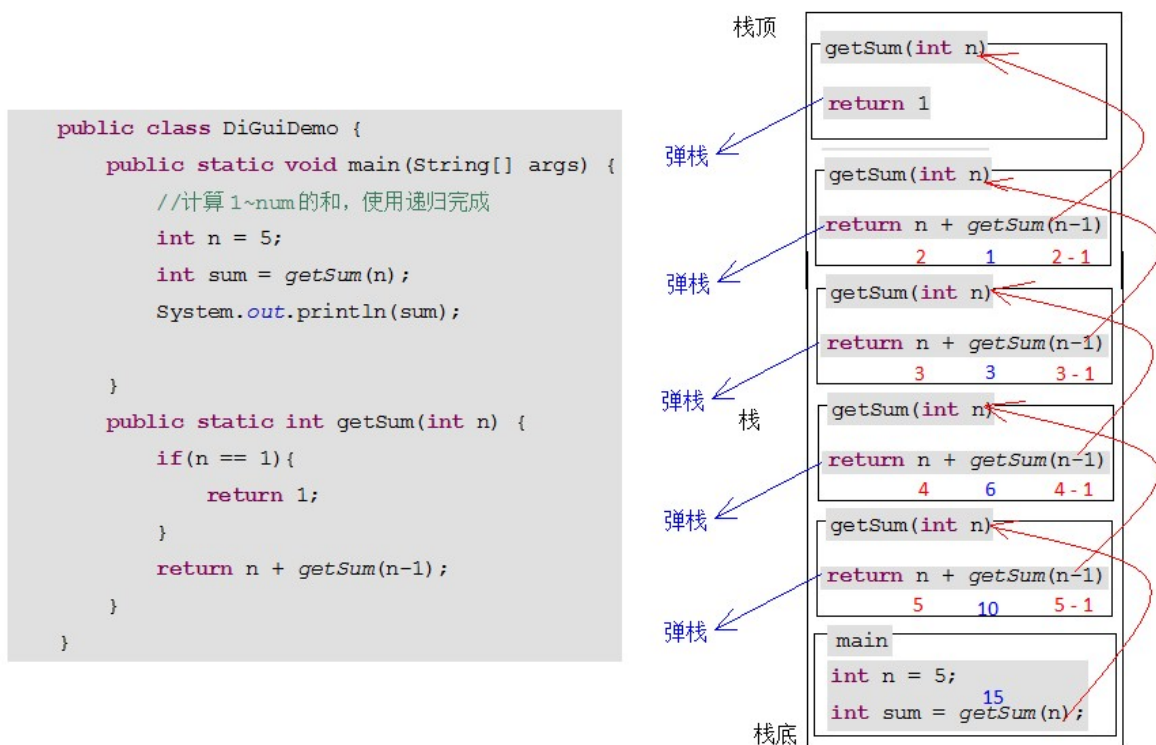
```

```

    */
    if(num == 1){
        return 1;
    }
    /*
    num不为1时,方法返回 num +(num-1)的累和
    递归调用getSum方法
    */
    return num + getSum(num-1);
}
}

```

## 代码执行图解



小贴士：递归一定要有条件限定，保证递归能够停止下来，次数不要太多，否则会发生栈内存溢出。

## 2.3 递归求阶乘

- **阶乘**：所有小于及等于该数的正整数的积。

n的阶乘： $n! = n * (n-1) * \dots * 3 * 2 * 1$

**分析**：这与累和类似,只不过换成了乘法运算，学员可以自己练习，需要注意阶乘值符合int类型的范围。

推理得出： $n! = n * (n-1)!$

**代码实现**：

```

public class DiGuiDemo {
    //计算n的阶乘,使用递归完成
    public static void main(String[] args) {

```

```

    int n = 3;
    // 调用求阶乘的方法
    int value = getValue(n);
    // 输出结果
    System.out.println("阶乘为:" + value);
}
/*
通过递归算法实现.
参数列表:int
返回值类型: int
*/
public static int getValue(int n) {
    // 1的阶乘为1
    if (n == 1) {
        return 1;
    }
    /*
    n不为1时,方法返回 n! = n*(n-1)!
    递归调用getValue方法
    */
    return n * getValue(n - 1);
}
}

```

## 2.4 文件搜索

搜索 D:\aaa 目录中的 .java 文件。

分析:

1. 目录搜索, 无法判断多少级目录, 所以使用递归, 遍历所有目录。
2. 遍历目录时, 获取的子文件, 通过文件名称, 判断是否符合条件。

代码实现:

```

public class DiGuiDemo3 {
    public static void main(String[] args) {
        // 创建File对象
        File dir = new File("D:\\aaa");
        // 调用打印目录方法
        printDir(dir);
    }

    public static void printDir(File dir) {
        // 获取子文件和目录
        File[] files = dir.listFiles();

        // 循环打印
        for (File file : files) {
            if (file.isFile()) {
                // 是文件, 判断文件名并输出文件绝对路径
                if (file.getName().endsWith(".java")) {
                    System.out.println("文件名:" + file.getAbsolutePath());
                }
            } else {
                // 是目录, 继续遍历, 形成递归
                printDir(file);
            }
        }
    }
}

```

```
}  
}  
}  
}
```

## 第三章 IO概述

### 3.1 什么是IO

生活中，你肯定经历过这样的场景。当你编辑一个文本文件，忘记了 `ctrl+s`，可能文件就白白编辑了。当你电脑上插入一个U盘，可以把一个视频，拷贝到你的电脑硬盘里。那么数据都是在哪些设备上的呢？键盘、内存、硬盘、外接设备等等。

我们把这种数据的传输，可以看做是一种数据的流动，按照流动的方向，以内存为基准，分为 输入 `input` 和 输出 `output`，即流向内存是输入流，流出内存的输出流。

Java中I/O操作主要是指使用 `java.io` 包下的内容，进行输入、输出操作。**输入**也叫做**读取数据**，**输出**也叫做**写出数据**。

### 3.2 IO的分类

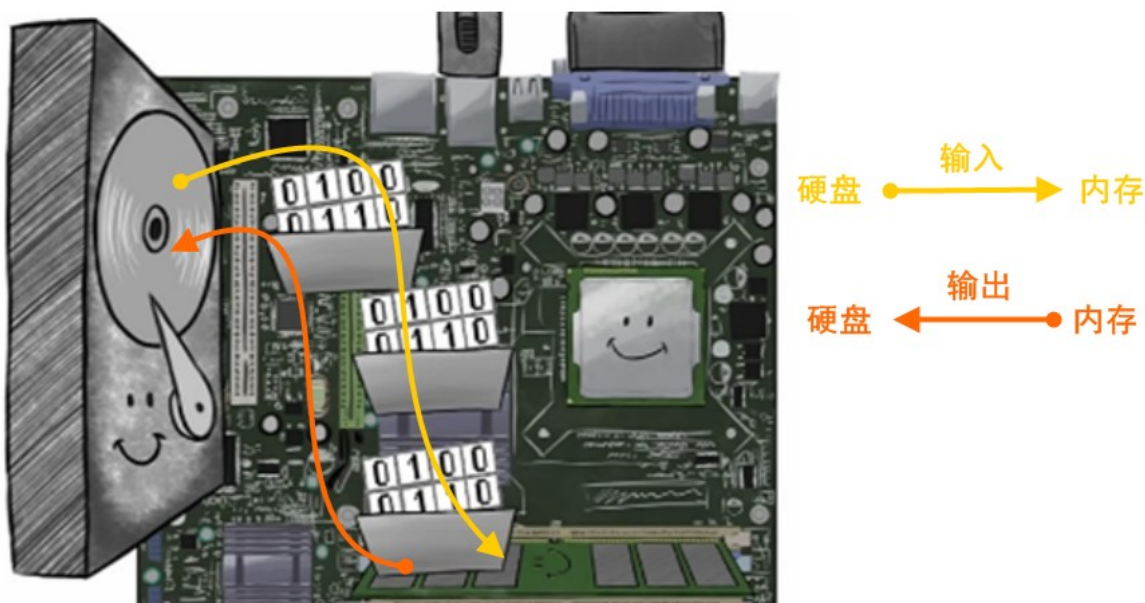
根据数据的流向分为：**输入流**和**输出流**。

- **输入流**：把数据从 其他设备 上读取到 内存 中的流。
- **输出流**：把数据从 内存 中写出到 其他设备 上的流。

格局数据的类型分为：**字节流**和**字符流**。

- **字节流**：以字节为单位，读写数据的流。
- **字符流**：以字符为单位，读写数据的流。

### 3.3 IO的流向说明图解



### 3.4 顶级父类们



	输入流	输出流
字节流	字节输入流 <b>InputStream</b>	字节输出流 <b>OutputStream</b>
字符流	字符输入流 <b>Reader</b>	字符输出流 <b>Writer</b>

## 第四章 字节流

### 4.1 一切皆为字节

一切文件数据(文本、图片、视频等)在存储时，都是以二进制数字的形式保存，都一个一个个的字节，那么传输时一样如此。所以，字节流可以传输任意文件数据。在操作流的时候，我们要时刻明确，无论使用什么样的流对象，底层传输的始终为二进制数据。

### 4.2 字节输出流【OutputStream】

`java.io.OutputStream` 抽象类是表示字节输出流的所有类的超类，将指定的字节信息写出到目的地。它定义了字节输出流的基本共性功能方法。

- `public void close()`：关闭此输出流并释放与此流相关联的任何系统资源。
- `public void flush()`：刷新此输出流并强制任何缓冲的输出字节被写出。
- `public void write(byte[] b)`：将 `b.length` 字节从指定的字节数组写入此输出流。
- `public void write(byte[] b, int off, int len)`：从指定的字节数组写入 `len` 字节，从偏移量 `off` 开始输出到此输出流。
- `public abstract void write(int b)`：将指定的字节输出流。

小贴士：

`close` 方法，当完成流的操作时，必须调用此方法，释放系统资源。

### 4.3 FileOutputStream 类

`OutputStream` 有很多子类，我们从最简单的一个子类开始。

`java.io.FileOutputStream` 类是文件输出流，用于将数据写出到文件。

#### 构造方法

- `public FileOutputStream(File file)`：创建文件输出流以写入由指定的 `File` 对象表示的文件。
- `public FileOutputStream(String name)`：创建文件输出流以指定的名称写入文件。

当你创建一个流对象时，必须传入一个文件路径。该路径下，如果没有这个文件，会创建该文件。如果有这个文件，会清空这个文件的数据。

- 构造举例，代码如下：

```

public class FileOutputStreamConstructor throws IOException {
    public static void main(String[] args) {
        // 使用File对象创建流对象
        File file = new File("a.txt");
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream(file);

        // 使用文件名称创建流对象
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream("b.txt");
    }
}

```

## 写出字节数据

1. **写出字节**: `write(int b)` 方法, 每次可以写出一个字节数据, 代码使用演示:

```

public class FOSwrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream("fos.txt");
        // 写出数据
        fos.write(97); // 写出第1个字节
        fos.write(98); // 写出第2个字节
        fos.write(99); // 写出第3个字节
        // 关闭资源
        fos.close();
    }
}

```

输出结果:

abc

小贴士:

1. 虽然参数为int类型四个字节, 但是只会保留一个字节的信写。
2. 流操作完毕后, 必须释放系统资源, 调用close方法, 千万记得。

1. **写出字节数组**: `write(byte[] b)`, 每次可以写出数组中的数据, 代码使用演示:

```

public class FOSwrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream("fos.txt");
        // 字符串转换为字节数组
        byte[] b = "黑马程序员".getBytes();
        // 写出字节数组数据
        fos.write(b);
        // 关闭资源
        fos.close();
    }
}

```

输出结果:

黑马程序员

1. **写出指定长度字节数组**: `write(byte[] b, int off, int len)`, 每次写出从off索引开始, len个字节, 代码使用演示:

```
public class FOSwrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream("fos.txt");
        // 字符串转换为字节数组
        byte[] b = "abcde".getBytes();
        // 写出从索引2开始，2个字节。索引2是c，两个字节，也就是cd。
        fos.write(b,2,2);
        // 关闭资源
        fos.close();
    }
}

```

输出结果：  
cd

## 数据追加续写

经过以上的演示，每次程序运行，创建输出流对象，都会清空目标文件中的数据。如何保留目标文件中数据，还能继续添加新数据呢？

- `public FileOutputStream(File file, boolean append)`：创建文件输出流以写入由指定的File对象表示的文件。
- `public FileOutputStream(String name, boolean append)`：创建文件输出流以指定的名称写入文件。

这两个构造方法，参数中都需要传入一个boolean类型的值，`true` 表示追加数据，`false` 表示清空原有数据。这样创建的输出流对象，就可以指定是否追加续写了，代码使用演示：

```
public class FOSwrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream("fos.txt", true);
        // 字符串转换为字节数组
        byte[] b = "abcde".getBytes();
        // 写出从索引2开始，2个字节。索引2是c，两个字节，也就是cd。
        fos.write(b);
        // 关闭资源
        fos.close();
    }
}

```

文件操作前：cd  
文件操作后：cdabcde

## 写出换行

Windows系统里，换行符号是 `\r\n` 。把

以指定是否追加续写了，代码使用演示：

```
public class FOSwrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream("fos.txt");
        // 定义字节数组
        byte[] words = {97,98,99,100,101};
        // 遍历数组
    }
}

```

```

        for (int i = 0; i < words.length; i++) {
            // 写出一个字节
            fos.write(words[i]);
            // 写出一个换行，换行符号转成数组写出
            fos.write("\r\n".getBytes());
        }
        // 关闭资源
        fos.close();
    }
}

```

输出结果：

```

a
b
c
d
e

```

- 回车符 `\r` 和换行符 `\n` :
  - 回车符：回到一行的开头 (return) 。
  - 换行符：下一行 (newline) 。
- 系统中的换行：
  - Windows系统里，每行结尾是 回车+换行，即 `\r\n`；
  - Unix系统里，每行结尾只有 换行，即 `\n`；
  - Mac系统里，每行结尾是 回车，即 `\r`。从 Mac OS X开始与Linux统一。

## 4.4 字节输入流【InputStream】

`java.io.InputStream` 抽象类是表示字节输入流的所有类的超类，可以读取字节信息到内存中。它定义了字节输入流的基本共性功能方法。

- `public void close()`：关闭此输入流并释放与此流相关联的任何系统资源。
- `public abstract int read()`：从输入流读取数据的下一个字节。
- `public int read(byte[] b)`：从输入流中读取一些字节数，并将它们存储到字节数组 `b` 中。

小贴士：

`close`方法，当完成流的操作时，必须调用此方法，释放系统资源。

## 4.5 FileInputStream类

`java.io.FileInputStream` 类是文件输入流，从文件中读取字节。

### 构造方法

- `FileInputStream(File file)`：通过打开与实际文件的连接来创建一个 `FileInputStream`，该文件由文件系统中的 `File` 对象 `file` 命名。
- `FileInputStream(String name)`：通过打开与实际文件的连接来创建一个 `FileInputStream`，该文件由文件系统中的路径名 `name` 命名。

当你创建一个流对象时，必须传入一个文件路径。该路径下，如果没有该文件，会抛出

`FileNotFoundException`

- 构造举例，代码如下：

```
public class FileInputStreamConstructor throws IOException{
    public static void main(String[] args) {
        // 使用File对象创建流对象
        File file = new File("a.txt");
        FileInputStream fos = new FileInputStream(file);

        // 使用文件名称创建流对象
        FileInputStream fos = new FileInputStream("b.txt");
    }
}
```

## 读取字节数据

1. **读取字节**：read 方法，每次可以读取一个字节的的数据，提升为int类型，读取到文件末尾，返回-1，代码使用演示：

```
public class FISRead {
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        // 使用文件名称创建流对象
        FileInputStream fis = new FileInputStream("read.txt");
        // 读取数据，返回一个字节
        int read = fis.read();
        System.out.println((char) read);
        read = fis.read();
        System.out.println((char) read);
        read = fis.read();
        System.out.println((char) read);
        read = fis.read();
        System.out.println((char) read);
        read = fis.read();
        System.out.println((char) read);
        // 读取到末尾,返回-1
        read = fis.read();
        System.out.println( read);
        // 关闭资源
        fis.close();
    }
}
```

输出结果：

```
a
b
c
d
e
-1
```

循环改进读取方式，代码使用演示：

```
public class FISRead {
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        // 使用文件名称创建流对象
        FileInputStream fis = new FileInputStream("read.txt");
        // 定义变量，保存数据
```

```

        int b ;
        // 循环读取
        while ((b = fis.read())!=-1) {
            System.out.println((char)b);
        }
        // 关闭资源
        fis.close();
    }
}

```

输出结果:

```

a
b
c
d
e

```

小贴士:

1. 虽然读取了一个字节，但是会自动提升为int类型。
2. 流操作完毕后，必须释放系统资源，调用close方法，千万记得。

1. **使用字节数组读取：** `read(byte[] b)`，每次读取b的长度个字节到数组中，返回读取到的有效字节个数，读取到末尾时，返回 `-1`，代码使用演示：

```

public class FISRead {
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        // 使用文件名称创建流对象.
        FileInputStream fis = new FileInputStream("read.txt"); // 文件中为abcde
        // 定义变量，作为有效个数
        int len ;
        // 定义字节数组，作为装字节数据的容器
        byte[] b = new byte[2];
        // 循环读取
        while ((len= fis.read(b))!=-1) {
            // 每次读取后,把数组变成字符串打印
            System.out.println(new String(b));
        }
        // 关闭资源
        fis.close();
    }
}

```

输出结果:

```

ab
cd
ed

```

错误数据 d，是由于最后一次读取时，只读取一个字节 e，数组中，上次读取的数据没有被完全替换，所以要通过 `len`，获取有效的字节，代码使用演示：

```

public class FISRead {
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        // 使用文件名称创建流对象.
        FileInputStream fis = new FileInputStream("read.txt"); // 文件中为abcde
        // 定义变量，作为有效个数
        int len ;
    }
}

```

```

// 定义字节数组，作为装字节数据的容器
byte[] b = new byte[2];
// 循环读取
while ((len= fis.read(b))!=-1) {
    // 每次读取后,把数组的有效字节部分，变成字符串打印
    System.out.println(new String(b, 0, len)); // len 每次读取的有效字节个数
}
// 关闭资源
fis.close();
}
}

```

输出结果:

```

ab
cd
e

```

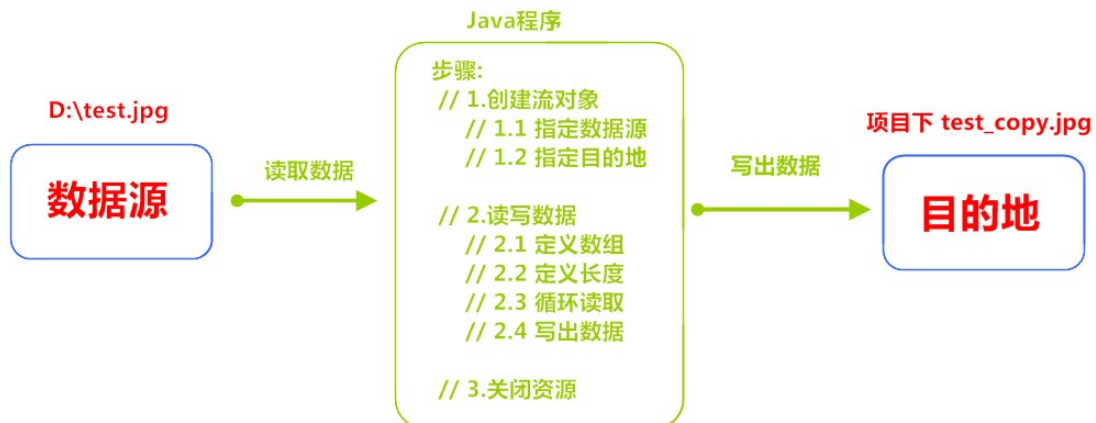
小贴士:

使用数组读取，每次读取多个字节，减少了系统间的IO操作次数，从而提高了读写的效率，建议开发中使用。

## 4.6 字节流练习：图片复制

### 复制原理图解

原理:从已有文件中读取字节,将该字节写出到另一个文件中



### 案例实现

复制图片文件，代码使用演示:

```

public class Copy {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 1.创建流对象
        // 1.1 指定数据源
        FileInputStream fis = new FileInputStream("D:\\test.jpg");
        // 1.2 指定目的地
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream("test_copy.jpg");

        // 2.读写数据
        // 2.1 定义数组
    }
}

```

```
byte[] b = new byte[1024];
// 2.2 定义长度
int len;
// 2.3 循环读取
while ((len = fis.read(b)) != -1) {
    // 2.4 写出数据
    fos.write(b, 0, len);
}

// 3.关闭资源
fos.close();
fis.close();
}
}
```

小贴士：

流的关闭原则：先开后关，后开先关。

## 第五章 字符流

当使用字节流读取文本文件时，可能会有一个小问题。就是遇到中文字符时，可能不会显示完整的字符，那是因为一个中文字符可能占用多个字节存储。所以Java提供一些字符流类，以字符为单位读写数据，专门用于处理文本文件。

### 5.1 字符输入流【Reader】

`java.io.Reader` 抽象类是表示用于读取字符流的所有类的超类，可以读取字符信息到内存中。它定义了字符输入流的基本共性功能方法。

- `public void close()`：关闭此流并释放与此流相关联的任何系统资源。
- `public int read()`：从输入流读取一个字符。
- `public int read(char[] cbuf)`：从输入流中读取一些字符，并将它们存储到字符数组 `cbuf` 中。

### 5.2 FileReader类

`java.io.FileReader` 类是读取字符文件的便利类。构造时使用系统默认的字符编码和默认字节缓冲区。

小贴士：

1. 字符编码：字节与字符的对应规则。Windows系统的中文编码默认是GBK编码表。

idea中UTF-8

2. 字节缓冲区：一个字节数组，用来临时存储字节数据。

### 构造方法

- `FileReader(File file)`：创建一个新的 `FileReader`，给定要读取的File对象。
- `FileReader(String fileName)`：创建一个新的 `FileReader`，给定要读取的文件的名称。

当你创建一个流对象时，必须传入一个文件路径。类似于 `FileInputStream`。

- 构造举例，代码如下：



```

public class FileReaderConstructor throws IOException{
    public static void main(String[] args) {
        // 使用File对象创建流对象
        File file = new File("a.txt");
        FileReader fr = new FileReader(file);

        // 使用文件名称创建流对象
        FileReader fr = new FileReader("b.txt");
    }
}

```

## 读取字符数据

1. **读取字符**: `read` 方法，每次可以读取一个字符的数据，提升为int类型，读取到文件末尾，返回-1，循环读取，代码使用演示：

```

public class FRRead {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileReader fr = new FileReader("read.txt");
        // 定义变量，保存数据
        int b ;
        // 循环读取
        while ((b = fr.read())!=-1) {
            System.out.println((char)b);
        }
        // 关闭资源
        fr.close();
    }
}

```

输出结果：

黑  
马  
程  
序  
员

小贴士：虽然读取了一个字符，但是会自动提升为int类型。

1. **使用字符数组读取**: `read(char[] cbuf)`，每次读取b的长度个字符到数组中，返回读取到的有效字符个数，读取到末尾时，返回-1，代码使用演示：

```

public class FRRead {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileReader fr = new FileReader("read.txt");
        // 定义变量，保存有效字符个数
        int len ;
        // 定义字符数组，作为装字符数据的容器
        char[] cbuf = new char[2];
        // 循环读取
        while ((len = fr.read(cbuf))!=-1) {
            System.out.println(new String(cbuf));
        }
        // 关闭资源
    }
}

```

```
        fr.close();
    }
}
```

输出结果：  
黑马  
程序  
员序

获取有效的字符改进，代码使用演示：

```
public class FISRead {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileReader fr = new FileReader("read.txt");
        // 定义变量，保存有效字符个数
        int len ;
        // 定义字符数组，作为装字符数据的容器
        char[] cbuf = new char[2];
        // 循环读取
        while ((len = fr.read(cbuf))!=-1) {
            System.out.println(new String(cbuf,0,len));
        }
        // 关闭资源
        fr.close();
    }
}
```

输出结果：  
黑马  
程序  
员

## 5.3 字符输出流【Writer】

`java.io.Writer` 抽象类是表示用于写出字符流的所有类的超类，将指定的字符信息写出到目的地。它定义了字节输出流的基本共性功能方法。

- `public abstract void close()`：关闭此输出流并释放与此流相关联的任何系统资源。
- `public abstract void flush()`：刷新此输出流并强制任何缓冲的输出字符被写出。
- `public void write(int c)`：写出一个字符。
- `public void write(char[] cbuf)`：将 `c.length` 字符从指定的字符数组写出此输出流。
- `public abstract void write(char[] b, int off, int len)`：从指定的字符数组写出 `len` 字符，从偏移量 `off` 开始输出到此输出流。
- `public void write(String str)`：写出一个字符串。

## 5.4 FileWriter类

`java.io.FileWriter` 类是写出字符到文件的便利类。构造时使用系统默认的字符编码和默认字节缓冲区。

### 构造方法

- `FileWriter(File file)`：创建一个新的 `FileWriter`，给定要读取的 `File` 对象。
- `FileWriter(String fileName)`：创建一个新的 `FileWriter`，给定要读取的文件的名称。

当你创建一个流对象时，必须传入一个文件路径，类似于FileOutputStream。

- 构造举例，代码如下：

```
public class FileWriterConstructor {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用File对象创建流对象
        File file = new File("a.txt");
        FileWriter fw = new FileWriter(file);

        // 使用文件名称创建流对象
        FileWriter fw = new FileWriter("b.txt");
    }
}
```

## 基本写出数据

**写出字符：** `write(int b)` 方法，每次可以写出一个字符数据，代码使用演示：

```
public class FWwrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileWriter fw = new FileWriter("fw.txt");
        // 写出数据
        fw.write(97); // 写出第1个字符
        fw.write('b'); // 写出第2个字符
        fw.write('c'); // 写出第3个字符
        fw.write(30000); // 写出第4个字符，中文编码表中30000对应一个汉字。

        /*
        【注意】关闭资源时，与FileOutputStream不同。
        如果不关闭，数据只是保存到缓冲区，并未保存到文件。
        */
        // fw.close();
    }
}
```

输出结果：

abc田

小贴士：

1. 虽然参数为int类型四个字节，但是只会保留一个字符的信息写出。
2. 未调用close方法，数据只是保存到了缓冲区，并未写出到文件中。

## 关闭和刷新

因为内置缓冲区的原因，如果不关闭输出流，无法写出字符到文件中。但是关闭的流对象，是无法继续写出数据的。如果我们既想写出数据，又想继续使用流，就需要 `flush` 方法了。

- `flush`：刷新缓冲区，流对象可以继续使用。
- `close`：关闭流，释放系统资源。关闭前会刷新缓冲区。

代码使用演示：

```
public class FWwrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
```

```

        // 使用文件名称创建流对象
        FileWriter fw = new FileWriter("fw.txt");
        // 写出数据, 通过flush
        fw.write('刷'); // 写出第1个字符
        fw.flush();
        fw.write('新'); // 继续写出第2个字符, 写出成功
        fw.flush();

        // 写出数据, 通过close
        fw.write('关'); // 写出第1个字符
        fw.close();
        fw.write('闭'); // 继续写出第2个字符, 【报错】java.io.IOException: Stream
closed
        fw.close();
    }
}

```

小贴士：即便是flush方法写出了数据，操作的最后还是要调用close方法，释放系统资源。

## 写出其他数据

1. **写出字符数组**：`write(char[] cbuf)` 和 `write(char[] cbuf, int off, int len)`，每次可以写出字符数组中的数据，用法类似FileOutputStream，代码使用演示：

```

public class FWwrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileWriter fw = new FileWriter("fw.txt");
        // 字符串转换为字节数组
        char[] chars = "黑马程序员".toCharArray();

        // 写出字符数组
        fw.write(chars); // 黑马程序员

        // 写出从索引2开始, 2个字节。索引2是'程', 两个字节, 也就是'程序'。
        fw.write(b,2,2); // 程序

        // 关闭资源
        fos.close();
    }
}

```

1. **写出字符串**：`write(String str)` 和 `write(String str, int off, int len)`，每次可以写出字符串中的数据，更为方便，代码使用演示：

```

public class FWwrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileWriter fw = new FileWriter("fw.txt");
        // 字符串
        String msg = "黑马程序员";

        // 写出字符数组
        fw.write(msg); // 黑马程序员

        // 写出从索引2开始, 2个字节。索引2是'程', 两个字节, 也就是'程序'。
    }
}

```

```
        fw.write(msg,2,2); // 程序

        // 关闭资源
        fos.close();
    }
}
```

1. **续写和换行**：操作类似于FileOutputStream。

```
public class FWwrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象，可以续写数据
        FileWriter fw = new FileWriter("fw.txt", true);
        // 写出字符串
        fw.write("黑马");
        // 写出换行
        fw.write("\r\n");
        // 写出字符串
        fw.write("程序员");
        // 关闭资源
        fw.close();
    }
}
输出结果：
黑马
程序员
```

小贴士：字符流，只能操作文本文件，不能操作图片，视频等非文本文件。

当我们单纯读或者写文本文件时 使用字符流 其他情况使用字节流