Algoritmos e Programação de Computadores $1^{\underline{a}}$ Prova

Nome:	
Nome:	
1.01116.	

RGA:

Instruções: Não é permitida consulta a qualquer material. *Somente serão consideradas respostas nos espaços marcados.* Use os versos das folhas como rascunho.

Questão	Valor	Nota
1	2,0	
2	2,0	
3	2,0	
4	2,0	
5	2,0	
Total	10,0	

1. Considere o código a seguir e responda as perguntas abaixo.

```
#include <stdio.h>
int main()
{
   int i, j, n, m;
   scanf("%d %d", &n, &m);
   for(i = 1; i <= n; i++) {
      for(j = i; j <= m; j++) {
        printf("*");
      }
      printf("\n");
   }
   return 0;
}</pre>
```

a) Mostre a saída da execução deste programa para m igual a 5 e n igual a 5.

```
*****

***

**

**

**

**
```

b) Supondo que os valores lidos da entrada são 7 e 7, respectivamente, quantas vezes este programa imprime o caractere asterisco ('*')?

O caractere asterisco será impresso 28 vezes.

2. Escreva um programa em linguagem C que calcula a soma dos 100 primeiros termos da seguinte série: $s=\frac{1}{2}-\frac{3}{4}+\frac{5}{6}-\frac{7}{8}+...$ #include <stdio.h>

#Iliciade <stato.ii></stato.ii>
int main()
{
double soma= 0.0;
int i, denominador = 2 , numerador = 1 , sinal = 1 ;
for($i = 1$; $i \le 100$; $i++$) {
soma $+= sinal*(numerador+0.0)/denominador;$
denominador $+=2$;
numerador $+= 2$;
sinal *=-1;
}
printf("%lf", soma);
return 0;
}

3. Um número inteiro é dito *abundante* se a soma dos seus divisores (excluindo o próprio número) é maior do que ele próprio. Por exemplo, o número 12 é denominado abundante pois a soma dos seus divisores (1, 2, 3, 4 e 6) é igual a 16. Sabendo disso, escreva um programa em linguagem C que dado um número, lido do teclado, imprima "SIM" se este número é abundante e "NAO" caso contrário.

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
#include <stdio.h></stdio.h>
int main()
{
int i, n, soma = 1 ;
scanf("%d",&n);
for($i=2$; $i <= n/2$; $i++$) {
if $(n\%i == 0)$
soma += i;
}
if(soma > n)
printf("SIM");
else
printf("NAO");
return 0;
}

4. Considere o seguinte código que encontra e imprime o menor número em uma sequência de n números digitados.

```
1 #include <stdio.h>
2
  int main() {
3
      int numero, i, n, menor;
      printf("Informe a quantidade de numeros: ");
4
      scanf("%d", &n);
5
      if(n<=0){
6
7
         printf("Quantidade invalida\n");
8
         return 1;
      }
9
10
      printf("Informe um numero: ");
      scanf("%d", &numero);
11
12
      menor = numero;
      for( i = 2; i <=n; i++) {
13
         printf("Informe um numero: ");
14
15
         scanf("%d", &numero);
         if(numero < menor)</pre>
16
17
            menor = numero;
18
      printf("O menor numero digitado foi: %d\n", menor);
19
      return 0;
20
21 }
```

a) Mostre uma sequência de 5 números para qual, em uma execução deste programa, a quantidade de vezes em que a instrução da linha 17 é executada é máxima.

Qualquer sequência estritamente decrescente como, por exemplo, 5, 4, 3, 2, 1.

b) Mostre o que deve ser alterado neste código para que o maior número da sequência seja encontrado e impresso.

```
03 - int numero, i, n, maior;

12 - maior = numero;

16 - if(numero > maior)

17 - maior = numero;

19 - printf("O maior numero digitado foi: %d\n", maior);
```

5. Escreva um programa em linguagem C que dado um número inteiro n, lido do teclado, calcula e imprime a soma dos algorismos deste número. Por exemplo, para n valendo 867 deve-se imprimir 21 que é o resultado da soma de 8, 6 e 7.

#include <stdio.h></stdio.h>
int main()
{
int n, soma = 0 ;
scanf("%d",&n);
while $(n > 0)$ {
soma += n % 10;
n = n / 10;
}
printf("%d", soma);
return 0;
}