

# **L'implémentation des 12 bonnes pratiques de l'Xtreme programming**

## **Client sur site**

Étant donné que je suis mon propre client, j'ai les connaissances de mon utilisateur final ainsi qu'une vision globale du résultat à obtenir.

## **Jeu de planning ou planning poker**

J'ai, en amont, découpé l'application web en fonctionnalités à créer. De plus, dans la mesure où je développe seul, il m'est facile de faire un point quotidien afin d'ajuster mon planning.

## **Intégration continue**

Grâce à ma formation, je connais et je maîtrise plusieurs outils d'intégration continue donc cette pratique n'est pas un problème.

## **Petites livraisons**

Cette pratique est facile à appliquer, il me suffit de livrer une version de l'application dès qu'une fonctionnalité est ajoutée.

## **Rythme soutenable**

Je compte déterminer le temps nécessaire au développement de chaque fonctionnalité, en cas de retard, je reverrai à la hausse le temps que je pensais m'être nécessaire.

## **Tests de recette (ou tests fonctionnels)**

Des tests fonctionnels vont être mis en place afin de vérifier mon avancement dans le développement du projet.

## **Tests unitaires**

J'ai appris lors de ma formation à développer avec le TDD (Test Driven Development), c'est-à-dire écrire mes tests avec de commencer à coder. Il m'est donc aisé d'appliquer cette pratique.

## **Conception simple**

Il faut s'en tenir aux fonctionnalités définies sans chercher à préparer les évolutions futures possible.

## **Refactoring (ou remaniement du code)**

Ma philosophie de développement est de commencer par écrire un code qui fonctionne pour ensuite venir le refactorer. Par conséquent, il m'est facile d'appliquer cette pratique.

## **Appropriation collective du code**

Étant donné que je développe seul, l'appropriation collective du code n'est pas possible dans ce cadre.

## **Convention de nommage**

Pour appliquer cette pratique, il me suffit de respecter les conventions de nommage prônées par le langage Python.

## **Programmation en binôme**

Cette pratique n'est pas réalisable étant donné que je suis le seul développeur sur ce projet.