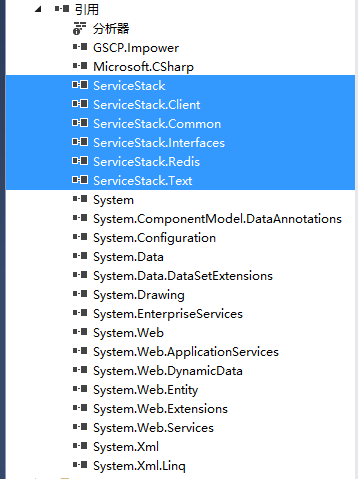
Robin.Redis模块说明文档

1. Robin.Redis模块命名空间为Robin.Redis；
2. 模块是基于ServiceStack.Redis模块进行的二次封装；
3. 模块包含了对Redis基本的增删改查操作。

Robin.Redis使用方法

1. 引用ServiceStack相关组件；



1. 引用Robin.Redis.dll文件；
2. 在配置文件Web.config或App.config配置文件的appSettings节点下添加WriteServerConStr和ReadServerConStr节点，用于指定Redis数据库（这里WriteServerConStr和ReadServerConStr配置为同一Redis即可）。
3. 直接通过Robin.Redis.具体列表即可实现Redis数据操作。

Robin.Redis类名及方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **类名称** | RedisBase | | | |
| **方法字段列表** | 方法名称 | *参数类型* | *返回值类型* | *描述* |
| Dispose |  | Void | *释放内存* |
| Save |  | Void | *保存数据DB文件到硬盘* |
| SaveAsync |  | Void | *异步保存数据DB文件到硬盘* |
| **类说明** | RedisBase类，是redis操作的基类。 | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **类名称** | RedisConfig | | | |
| **方法字段列表** | 方法名称 | *参数类型* | *返回值类型* | *描述* |
| WriteServerConStr | string |  | *写入池Redis服务器连接符* |
| ReadServerConStr | string |  | *读取池Redis服务器连接符* |
| MaxWritePoolSize | Int |  | *最大写入池数量* |
| MaxReadPoolSize | Int |  | *最大读取池数量* |
| AutoStart | Bool |  | *自动开启* |
| **类说明** | 获取Redis配置信息 | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **类名称** | **RedisHash** | | | |
| **方法字段列表** | 方法名称 | *参数类型* | *返回值类型* | *描述* |
| SetEntryInHash | String：hashid, string key, string value | bool | *向hashid集合中添加key/value* |
| SetEntryInHashIfNotExists | string hashid, string key, string value | bool | *如果hashid集合中存在key/value则不添加返回false，如果不存在在添加key/value,返回true* |
| StoreAsHash | T t | Void | *存储对象T t到hash集合中* |
| GetFromHash | object id | T | *获取对象T中ID为id的数据。* |
| GetAllEntriesFromHash | string hashid | Dictionary<string, string> | *获取所有hashid数据集的key/value数据集合* |
| GetHashCount | string hashid | long | *获取hashid数据集中的数据总数* |
| GetHashKeys | string hashid | List<string> | *获取hashid数据集中所有key的集合* |
| GetHashValues | string hashid | List<string> | *获取hashid数据集中的所有value集合* |
| GetValueFromHash | string hashid, string key | string | *获取hashid数据集中，key的value数据* |
| GetValueFromHash | string hashid, string key | string | *获取hashid数据集中，key的value数据* |
| GetValuesFromHash | string hashid, string[] keys | List<string> | *获取hashid数据集中，多个keys的value集合* |
| RemoveEntryFromHash | string hashid, string key | bool | *删除hashid数据集中的key数据* |
| HashContainsEntry | string hashid, string key | bool | *判断hashid数据集中是否存在key的数据* |
| IncrementValueInHash | string hashid, string key, double countBy | double | *给hashid数据集key的value加countby，返回相加后的数据* |
| **类说明** | Redis 哈希数据类型存储 | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **类名称** | **RedisList** | | | |
| **方法字段列表** | 方法名称 | *参数类型* | *返回值类型* | *描述* |
| LPush | string key, string value | void | *从左侧向list中添加值* |
| LPush | string key, string value, DateTime dt | void | *从左侧向list中添加值，并设置过期时间* |
| LPush | string key, string value, TimeSpan sp | void | *从左侧向list中添加值，设置过期时间* |
| RPush | string key, string value | void | *从左侧向list中添加值* |
| RPush | string key, string value, DateTime dt | void | *从右侧向list中添加值，并设置过期时间* |
| RPush | string key, string value, TimeSpan sp | void | *从右侧向list中添加值，并设置过期时间* |
| Add | string key, string value | void | *添加key/value* |
| Add | string key, string value, DateTime dt | void | *添加key/value ,并设置过期时间* |
| Add | string key, string value, TimeSpan sp | void | *添加key/value。并添加过期时间* |
| Add | string key, List<string> values | void | *为key添加多个值* |
| Add | string key, List<string> values, DateTime dt | void | *为key添加多个值，并设置过期时间* |
| Add | string key, List<string> values, TimeSpan sp | void | *为key添加多个值，并设置过期时间* |
| Count | string key | long | *获取list中key包含的数据数量* |
| Get | string key | List<string> | *获取key包含的所有数据集合* |
| Get | string key, int star, int end | List<string> | *获取key中下标为star到end的值集合* |
| BlockingPopItemFromList | string key, TimeSpan? sp | string | *阻塞命令：从list中keys的尾部移除一个值，并返回移除的值，阻塞时间为sp* |
| BlockingPopItemFromLists | string[] keys, TimeSpan? sp | ItemRef | *阻塞命令：从list中keys的尾部移除一个值，并返回移除的值，阻塞时间为sp* |
| BlockingDequeueItemFromList | string key, TimeSpan? sp | string | *阻塞命令：从list中keys的尾部移除一个值，并返回移除的值，阻塞时间为sp* |
| BlockingDequeueItemFromLists | string[] keys, TimeSpan? sp | ItemRef | *阻塞命令：从list中keys的尾部移除一个值，并返回移除的值，阻塞时间为sp* |
| BlockingRemoveStartFromList | string keys, TimeSpan? sp | string | *阻塞命令：从list中key的头部移除一个值，并返回移除的值，阻塞时间为sp* |
| BlockingRemoveStartFromLists | string[] keys, TimeSpan? sp | ItemRef | *阻塞命令：从list中key的头部移除一个值，并返回移除的值，阻塞时间为sp* |
| BlockingPopAndPushItemBetweenLists | string fromkey, string tokey, TimeSpan? sp | string | *阻塞命令：从list中一个fromkey的尾部移除一个值，添加到另外一个tokey的头部，并返回移除的值，阻塞时间为sp* |
| Del | string key | bool | *删除liet* |
| PopItemFromList | string key | string | *从尾部移除数据，返回移除的数据* |
| RemoveItemFromList | string key, string value | long | *移除list中，key/value,与参数相同的值，并返回移除的数量* |
| RemoveEndFromList | string key | string | *从list的尾部移除一个数据，返回移除的数据* |
| RemoveStartFromList | string key | string | *从list的头部移除一个数据，返回移除的值* |
| PopAndPushItemBetweenLists | string fromKey, string toKey | string | *从一个list的尾部移除一个数据，添加到另外一个list的头部，并返回移动的值* |
| **类说明** | Redis LIST数据类型存储 | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **类名称** | **RedisManager** | | | |
| **方法字段列表** | 方法名称 | *参数类型* | *返回值类型* | *描述* |
| GetClient |  | IRedisClient | *客户端缓存操作对象* |
| **类说明** | Redis操作类 | | | |

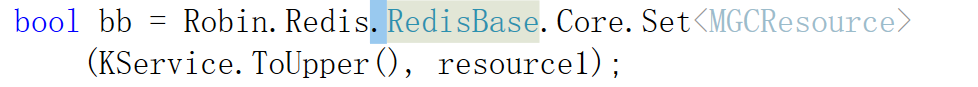
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **类名称** | **RedisSet** | | | |
| **方法字段列表** | 方法名称 | *参数类型* | *返回值类型* | *描述* |
| Add | string key, string value | void | *key集合中添加value值* |
| Add | string key, List<string> list | void | *key集合中添加list集合* |
| GetRandomItemFromSet | string key | string | *随机获取key集合中的一个值* |
| GetCount | string key | long | *获取key集合值的数量* |
| GetAllItemsFromSet | string key | HashSet<string> | *获取所有key集合的值* |
| PopItemFromSet | string key | string | *随机删除key集合中的一个值* |
| RemoveItemFromSet | string key, string value | void | *删除key集合中的value* |
| MoveBetweenSets | string fromkey, string tokey, string value | void | *从fromkey集合中移除值为value的值，并把value添加到tokey集合中* |
| GetUnionFromSets | string[] keys | HashSet<string> | *返回keys多个集合中的并集，返还hashset* |
| StoreUnionFromSets | string newkey, string[] keys | void | *keys多个集合中的并集，放入newkey集合中* |
| StoreDifferencesFromSet | string newkey, string fromkey, string[] keys | void | *把fromkey集合中的数据与keys集合中的数据对比，fromkey集合中不存在keys集合中，则把这些不存在的数据放入newkey集合中* |
| **类说明** | Redis集合数据操作 | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **类名称** | **RedisString** | | | |
| **方法字段列表** | 方法名称 | *参数类型* | *返回值类型* | *描述* |
| Set | string key, string value | bool | *设置key的value* |
| Set | string key, string value, DateTime dt | bool | *设置key的value并设置过期时间* |
| Set | string key, string value, TimeSpan sp | bool | *设置key的value并设置过期时间* |
| Set | Dictionary<string, string> dic | void | *设置多个key/value* |
| Append | string key, string value | long | *在原有key的value值之后追加value* |
| Del | string key | bool | *根据Key删除数据* |
| DelAll | List<string> keys | void | *删除Key所有* |
| Get | string key | string | *获取key的value值* |
| Get | List<string> keys | List<string> | *获取多个key的value值* |
| Get | List<string> keys | List<T> | *获取多个key的value值* |
| Incr | string key | long | *自增1，返回自增后的值* |
| IncrBy | string key, double count | double | *自增count，返回自增后的值* |
| Decr | string key | long | *自减1，返回自减后的值* |
| DecrBy | string key, int count | long | *自减count ，返回自减后的值* |
| **类说明** | Redis字符数据操作 | | | |

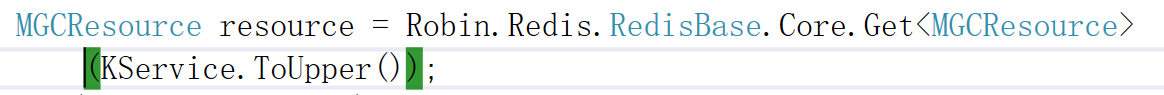
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **类名称** | **RedisZSet** | | | |
| **方法字段列表** | 方法名称 | *参数类型* | *返回值类型* | *描述* |
| AddItemToSortedSet | string key, string value | bool | *添加key/value，默认分数是从1.多\*10的9次方以此递增的,自带自增效果* |
| AddItemToSortedSet | string key, string value, double score | bool | *添加key/value,并设置value的分数* |
| AddRangeToSortedSet | string key, List<string> values, double score | bool | *为key添加values集合，values集合中每个value的分数设置为score* |
| AddRangeToSortedSet | string key, List<string> values, long score | bool | *为key添加values集合，values集合中每个value的分数设置为score* |
| GetAllItemsFromSortedSet | string key | List<string> | *获取key的所有集合* |
| GetAllItemsFromSortedSetDesc | string key | List<string> | *获取key的所有集合，倒叙输出* |
| GetAllWithScoresFromSortedSet | string key | IDictionary<string, double> | *获取可以的说有集合，带分数* |
| GetItemIndexInSortedSet | string key, string value | long | *获取key为value的下标值* |
| GetItemIndexInSortedSetDesc | string key, string value | long | *倒叙排列获取key为value的下标值* |
| GetItemScoreInSortedSet | string key, string value | double | *获取key为value的分数* |
| GetSortedSetCount | string key | long | *获取key所有集合的数据总数* |
| GetSortedSetCount | string key, double fromScore, double toScore | long | *key集合数据从分数为fromscore到分数为toscore的数据总数* |
| GetRangeFromSortedSetByHighestScore | string key, double fromscore, double toscore | List<string> | *获取key集合从高分到低分排序数据，分数从fromscore到分数为toscore的数据* |
| GetRangeFromSortedSetByLowestScore | string key, double fromscore, double toscore | List<string> | *获取key集合从低分到高分排序数据，分数从fromscore到分数为toscore的数据* |
| GetRangeWithScoresFromSortedSetByHighestScore | string key, double fromscore, double toscore | IDictionary<string, double> | *获取key集合从高分到低分排序数据，分数从fromscore到分数为toscore的数据，带分数* |
| GetRangeWithScoresFromSortedSetByLowestScore | string key, double fromscore, double toscore | IDictionary<string, double> | *获取key集合从低分到高分排序数据，分数从fromscore到分数为toscore的数据，带分数* |
| GetRangeFromSortedSet | string key, int fromRank, int toRank | List<string> | *获取key集合数据，下标从fromRank到分数为toRank的数据* |
| GetRangeFromSortedSetDesc | string key, int fromRank, int toRank | List<string> | *获取key集合倒叙排列数据，下标从fromRank到分数为toRank的数据* |
| GetRangeWithScoresFromSortedSet | string key, int fromRank, int toRank | IDictionary<string, double> | *获取key集合数据，下标从fromRank到分数为toRank的数据，带分数* |
| GetRangeWithScoresFromSortedSetDesc | string key, int fromRank, int toRank | IDictionary<string, double> | *获取key集合倒叙排列数据，下标从fromRank到分数为toRank的数据，带分数* |
| RemoveItemFromSortedSet | string key, string value | bool | *删除key为value的数据* |
| RemoveRangeFromSortedSet | string key, int minRank, int maxRank | long | *删除下标从minRank到maxRank的key集合数据* |
| RemoveRangeFromSortedSetByScore | string key, double fromscore, double toscore | long | *删除分数从fromscore到toscore的key集合数据* |
| PopItemWithHighestScoreFromSortedSet | string key | string | *删除key集合中分数最大的数据* |
| PopItemWithLowestScoreFromSortedSet | string key | string | *删除key集合中分数最小的数据* |
| SortedSetContainsItem | string key, string value | bool | *判断key集合中是否存在value数据* |
| IncrementItemInSortedSet | string key, string value, double scoreBy | double | *为key集合值为value的数据，分数加scoreby，返回相加后的分数* |
| StoreIntersectFromSortedSets | string newkey, string[] keys | long | *获取keys多个集合的交集，并把交集添加的newkey集合中，返回交集数据的总数* |
| StoreUnionFromSortedSets | string newkey, string[] keys | long | *获取keys多个集合的并集，并把并集数据添加到newkey集合中，返回并集数据的总数* |
| **类说明** | Redis分类集合数据操作 | | | |

Robin.Redis模块使用

1. 插入强类型数据：



1. 查询强类型数据：



1. 其他操作参照类说明文档。