Trainings- en vermoeidheidseffect Verloop prestatie gistherkenning in de tijd, per conditie 2 objecten 3 objecten 4 objecten 100 -80 legenda lineaire regressie 60 -40 -Ö 15 20 0 10 15 20 0 10 15 20

Volgorde van experimenten (experimentnummer)

prestatie gist (percentage correct)

5

10