

ModProg – II

H8.1-2, 10.1 (objecten en klassen)

object groepje variabelen
klasse-definitie member-var, methoden, properties
subklasse erft vars uit superklasse
syntax subklasse class Subklasse : Superklasse
meerdere klassen ... voeg "zelfgemaakte" objecten toe
new reserveert geheugen, roept constr aan
constructormethode ideaal voor beginwaarden
constructormet. zelfde naam als klasse
constructormet. roept constr superklasse aan
constructormet. geen resultaattype, zelfs niet void
declaratie array int[] list;
constructie array list=new int [5];
x|=y x = x | y

H8.3, 9.3 (animatie en chars)

System.Threading elke Thread runt simultaan
Thread ideaal voor animaties
Thread wacht niet tot methode is afgelopen
new Thread(methode) maakt Thread voor methode
Thread kent methode Start()
Start() roept meth aan en keert direct terug
Thread kent methode Stop()
Thread methode Sleep(n) wacht n ms
while(true) loopt constant door
while(var) var aanpasbaar in andere Thread
null verwijst naar niks
primitieve types int,double,bool,char
string klasse met methods en props
string-methodes Length,Equals,Concat,ToUpper
string-methodes Substring(int start)
string-methodes .. Substring(int start, int aantal)
string-methodes IndexOf(string s)
string x = "hamburger"
x.Substring(3) burger
x.Substring(3,4) burg
x.IndexOf("burg") 3
x.IndexOf("dfsa") -1
char is geordend 'A'<'Z'
char converteert naar int int n='A'
int converteert naar char char c=65
'\n', '\t' twee tekens, toch één character

H9.4

get

H9.4

H10.4

Satsolver opdracht (HC12 en 14)

H12.1

H11.1

Created by:
Raoul Grouls
Notatie: alle C#-code is herkenbaar aan het typewriter-font 2017