**设计模式**

# 代理模式

**特点：**

1. 执行者和被代理人。
2. 对于被代理人来说，这件事情一定要做，但是自己又不想做或者没时间做—找代理。
3. 需要获取被代理人的信息。

**JDK动态代理原理：**

1. 拿到被代理的对象引用，然后获取它的接口
2. JDK代理重新生成一个类，同时实现我们给的代理对象所实现的接口
3. 把被代理对象的引用也拿到了
4. 重新动态生成一个class字节码
5. 然后重新编译