Django 源码

- 1. manage.py 源码
- 2. URLconf 源码——偏函数
- 3. view 源码——HttpRequest 与 HttpResponse
- 4. ORM 源码——元类
- 5. Template 源码——render 方法的实现

URLconf-URL调度器

```
典型写法:
urlpatterns = [
path('douban', views.books_short),
 re_path(r'^articles/(?P<year>[0-9]{4})/$', views.year_archive),
从源码层面对比path()、re_path()区别
```



URLconf-URL 调度器

```
# site-packages/django/urls/conf.py
path = partial(_path, Pattern=RoutePattern)
re_path = partial(_path, Pattern=RegexPattern)
```

官方文档: https://docs.python.org/zh-cn/3.7/library/functools.html



partial 函数的实现

```
def partial(func, *args, **keywords):
  def newfunc(*fargs, **fkeywords):
    newkeywords = keywords.copy()
    newkeywords.update(fkeywords)
    return func(*args, *fargs, **newkeywords)
  newfunc.func = func
  newfunc.args = args
  newfunc.keywords = keywords
  return newfunc
```



partial 函数的实现

- 1. 闭包(装饰器)
- 2. 怎么实现参数处理的
- 3. 除了实现功能,还考虑了哪些额外的功能

partial 函数的实现

```
#官方文档 demo
```

from functools import partial

basetwo = partial(int, base=2)

basetwo.__doc__ = 'Convert base 2 string to an int.'

basetwo('10010')

输出: 18

partial 函数的注意事项

- 1 partial 第一个参数必须是可调用对象
- 2 参数传递顺序是从左到右,但不能超过原函数参数个数
- 3 关键字参数会覆盖 partial 中定义好的参数

include 函数

```
# site-packages/django/urls/conf.py
def include(arg, namespace=None):
  if isinstance(arg, tuple):
    pass
  if isinstance(urlconf_module, str):
    urlconf_module = import_module(urlconf_module)
    patterns = getattr(urlconf_module, 'urlpatterns', urlconf_module)
    app_name = getattr(urlconf_module, 'app_name', app_name)
  if isinstance(patterns, (list, tuple)):
    pass
  return (urlconf_module, app_name, namespace)
```



请求与响应

HttpRequest 创建与 HttpResponse 返回是一次 HTTP 请求的标准行为。

Path 将请求传递给view视图函数, request怎么得到的? 如何返回的?

HttpRequest 由 WSGI 创建,HttpResponse 由开发者创建。

View 视图抽象出的两大功能:返回一个包含被请求页面内容的 HttpResponse 对象,或者抛出一个异常,比如 Http404。



请求

```
from django.http import HttpRequest 包含大量的属性和方法,如:
self.META = {} #包含所有的HTTP头部
self.GET = QueryDict(mutable=True) # 包含HTTP GET的所有参数
做如下请求:
http://127.0.0.1:8000/?id=1&id=2&name=wilson
def index(request):
  print(request.GET)
  # <QueryDict: {'id': ['1', '2'], 'name': ['wilson']}>
  return HttpResponse("Hello Django!")
```



QueryDict

```
# site-packages/django/utils/datastructures.py
QueryDict 继承自 MultiValueDict,MultiValueDict 又继承自 dict
class MultiValueDict(dict):
  def __init__(self, key_to_list_mapping=()):
    super().__init__(key_to_list_mapping)
  def __repr__(self):
    return "<%s: %s>" % (self.__class__.__name__, super().__repr__())
  def __getitem__(self, key):
```



响应

```
def test1(request):
 #已经引入了HttpResponse
 # from django.http import HttpResponse
 response1 = HttpResponse()
 response2 = HttpResponse("Any Text", content_type="text/plain")
 return response1
def test2(request):
 #使用HttpResponse的子类
 from django.http import JsonResponse
 response3 = JsonResponse({'foo': 'bar'}) # response.content
 response3['Age'] = 120
  #没有显式指定 404
 from django.http import HttpResponseNotFound
 response4 = HttpResponseNotFound('<h1>Page not found</h1>')
 return response4
```



HttpResponse子类

HttpResponse.content: 响应内容

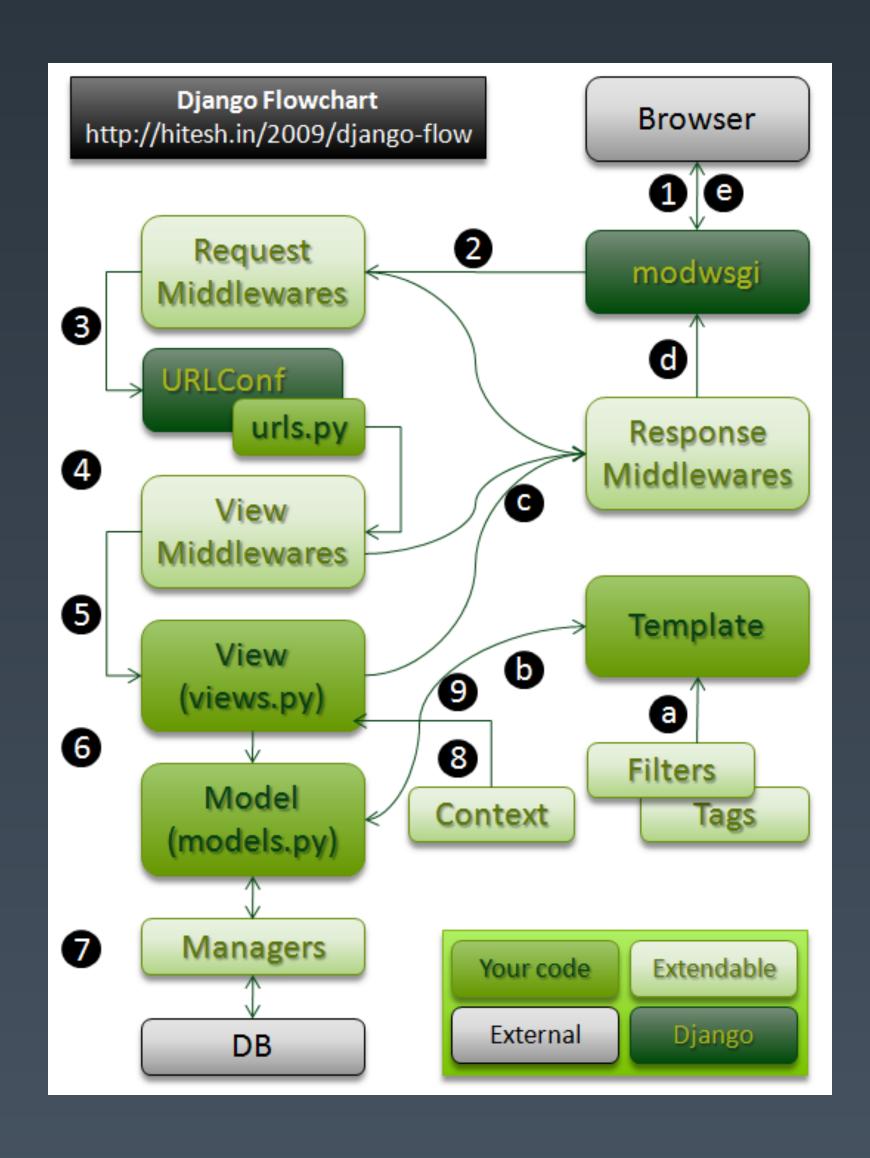
HttpResponse.charset: 响应内容的编码

HttpResponse.status_code: 响应的状态码

JsonResponse 是 HttpResponse 的子类,专门用来生成 JSON 编码的响应。



从请求到响应





Model

为什么自定义的 Model 要继承 models.Model?

- 不需要显式定义主键
- 自动拥有查询管理器对象
- · 可以使用 ORM API 对数据库、表实现 CRUD

```
# 作品名称和作者(主演)
class Name(models.Model):
    # id 自动创建
    name = models.CharField(max_length=50)
    author = models.CharField(max_length=50)
    stars = models.CharField(max_length=5)
```



Model

```
# site-packages/django/db/models/base.py
class Model(metaclass=ModelBase):
    # site-packages/django/db/models/base.py
class ModelBase(type):
  """Metaclass for all models."""
  def __new__(cls, name, bases, attrs, **kwargs):
   super_new = super().__new__
```



查询管理器

```
def books_short(request):
### 从 models 取数据传给 template ###
shorts = T1.objects.all()
```

- · 如何让查询管理器的名称不叫做 objects?
- · 如何利用 Manager(objects) 实现对 Model 的 CRUD?
- · 为什么查询管理器返回 QuerySet 对象?

site-packages/django/db/models/manager.py class Manager(BaseManager.from_queryset(QuerySet)): pass

Manager 继承自 BaseManagerFromQuerySet 类,拥有 QuerySet 的大部分方法,get、create、filter 等方法都来自 QuerySet



查询管理器

```
# site-packages/django/db/models/manager.py
class Manager(BaseManager.from_queryset(QuerySet)):
  pass
class BaseManager:
  @classmethod
 def from queryset(cls, queryset_class, class_name=None):
     if class_name is None:
      # class_name = BaseManagerFromQuerySet
     return type(class_name, (cls,), {
     '_queryset_class': queryset_class,
     **cls._get_queryset_methods(queryset_class),
   })
 #增加了很多方法给Manager
 @classmethod
 def _get_queryset_methods(cls, queryset_class):
```



模板引擎

- · 模版引擎怎样通过 render() 加载 HTML 文件?
- 模版引擎怎样对模版进行渲染?

```
def books_short(request):
    return render(request, 'result.html', locals())
# site-packages/django/shortcuts.py
```

def render(request, template_name, context=None, content_type=None,
 status=None,
 content = loader.render_to_string(template_name, context, request,
 using=using)
 return HttpResponse(content, content_type, status)



模板引擎

```
def render_to_string(template_name, context=None, request=None, using=None):
  if isinstance(template_name, (list, tuple)):
    else:
    template = get_template(template_name, using=using)
  return template.render(context, request)
# get_template使用了_engine_list方法获得后端模板
def _engine_list(using=None):
  #该方法返回Template文件列表,
  # engines是一个EngineHandler类的实例
  return engines.all()
```



模板引擎

```
class EngineHandler:
 @cached_property
 def templates(self):
      self._templates = settings.TEMPLATES
      # 遍历模板后端配置
      for tpl in self._templates:
          tpl = {
       'NAME': default_name,
       'DIRS': [],
       'APP_DIRS': False,
        'OPTIONS': {},
        **tpl,
   templates[tpl['NAME']] = tpl
   backend_names.append(tpl['NAME'])
   return templates
```



```
# site-packages/django/template/loader.py
def get_template(template_name, using=None):
  # engine定义在初始化函数中,是Engine类的实例
  # Engine类在 site-packages/django/template/engine.py 文件中
 return engine.get_template(template_name)
# site-packages/django/template/engine.py
class Engine:
 def get_template(self, template_name):
   template, origin = self.find_template(template_name)
   if not hasattr(template, 'render'):
    # template needs to be compiled
    template = Template(template, origin, template_name, engine=self)
    return template
```



```
def find_template(self, name, dirs=None, skip=None):
  tried = []
  for loader in self.template_loaders:
    try:
      template = loader.get_template(name, skip=skip)
      return template, template.origin
      except TemplateDoesNotExist as e:
        tried.extend(e.tried)
    raise TemplateDoesNotExist(name, tried=tried)
```



通过 get_template() 获得 template 对象

注意:

- 1. get_template 的实现来自 FilesystemLoader 的父类,找到 contents 对象并构造了 Template 对象进行返回。
- 2. get_template_loaders() 增加了一个列表:

['django.template.loaders.filesystem.Loader','django.template.loaders.app_directories.Loader'] 并把这个列表里的元素实例化成了 Loader 对象的实例化实现底层文件的加载。



```
# site-packages/django/template/backends/base.py
class BaseEngine
  @cached_property
 def template_dirs(self):
    template_dirs = tuple(self.dirs)
    if self.app_dirs:
     template_dirs += get_app_template_dirs(self.app_dirname)
    return template_dirs
# site-packages/django/template/utils.py
@functools.lru_cache()
def get_app_template_dirs(dirname):
  template_dirs = [
    str(Path(app_config.path) / dirname)
    for app_config in apps.get_app_configs()
             if app_config.path and (Path(app_config.path) / dirname).is_dir()
  return tuple(template_dirs)
```



```
# site-packages/django/template/backends/django.py
class Template:
 def __init__(self, template, backend):
 def render(self, context=None, request=None):
    return self.template.render(context)
# 调用了 site-packages/django/template/base.py
class Template:
 def __init__():
        # source存储的是模版文件中的内容
   self.source = str(template_string) # May be lazy
 def render(self, context):
    return self._render(context)
 def _render(self, context):
    return self.nodelist.render(context)
```



```
如果是 Node 类型,则会调用 render_annotated 方法获取渲染结果,否则直接将元素本身作为
结果,继续跟踪 bit = node.render_annotated(context)。
# Node类的两个子类
class TextNode(Node):
 def render(self, context):
   #返回对象(字符串)本身
   return self.s
class VariableNode(Node):
 def render(self, context):
   try:
    #使用resolve()解析后返回
    output = self.filter_expression.resolve(context)
```



```
class FilterExpression:
 def resolve(self, context, ignore_failures=False):
# 如何解析引用了类class Lexer:
class Lexer:
 def tokenize(self):
    # split分割匹配的子串并返回列表
    # tag_re是正则表达式模式对象
    for bit in tag_re.split(self.template_string):
    return result
  # 定义四种token类型
 def create_token(self, token_string, position, lineno, in_tag):
```



```
# 定义四种token类型
def create_token(self, token_string, position, lineno, in_tag):
  if in_tag and not self.verbatim:
   #1变量类型,开头为{{
   if token_string.startswith(VARIABLE_TAG_START):
    return Token(TokenType.VAR, token_string[2:-2].strip(), position, lineno)
   #2块类型,开头为{%
   elif token_string.startswith(BLOCK_TAG_START):
    if block_content[:9] in ('verbatim', 'verbatim'):
     self.verbatim = 'end%s' % block_content
     return Token(TokenType.BLOCK, block_content, position, lineno)
   #3注释类型,开头为{#
   elif token_string.startswith(COMMENT_TAG_START):
     content = "
     if token_string.find(TRANSLATOR_COMMENT_MARK):
      content = token_string[2:-2].strip()
      return Token(TokenType.COMMENT, content, position, lineno)
  else:
   #0文本类型,字符串字面值
   return Token(TokenType.TEXT, token_string, position, lineno)
```



#