接口文档说明

目录

[前言 3](#_Toc512802591)

[接口使用说明 3](#_Toc512802592)

[问题相关 3](#_Toc512802593)

[接口说明 3](#_Toc512802594)

[IMovieShowList 4](#_Toc512802595)

[IGetMovieName 4](#_Toc512802596)

# 

# 前言

本软件使用请在法律法规许可范围内使用,请勿用作商用,使用本软件所造成的一切非安全后果均由使用者承担.

# 接口使用说明

本软件共有接口2个,一个为主数据源接口,一个为搜索数据接口.数据源接口主要是获得用户所选日期下的所有排片信息,而搜索接口则是用户在”排片查询”界面预搜索影片信息.新开发的程序集应引用IMovieShowList.dll

# 问题相关

1. 软件无法导出任何数据

应为主数据源丢失,不再提供数据,此时应另外开发一套数据源,该数据源必须继承自IMovieShowList

1. 时间设置中不能对影片进行模糊查询

应为搜索数据源丢失,不再提供数据,此时应另外开发一套搜索的数据源,该数据源必须继承自IGetMovieName

# 接口说明

## IMovieShowList

方法: GetMovieList(string dateTime)

返回值: List<MovieShow>

参数说明: dateTime为主程序UI界面传递的日期数据,传递的数据格式为”yyyyMMdd”

返回值说明: MovieShow 为单场电影的详细信息,

MovieShow数据格式要求:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名称 | 类型 | 格式要求 | 说明 | 必填项 | 示例 |
| Name | String |  | 影片名称 | 是 | 使徒行者 |
| BeginTime | String | HH:mm | 影片开场时间 | 是 | 10:30 |
| EndTime | String | HH:mm | 影片散场时间 | 否 |  |
| Room | String |  | 影片放映厅 | 是 | 1号厅 |
| Data | String | yyyyMMdd | 影片播放日期 | 是 | 20180418 |
| Version | String |  | 影片制氏 | 是 | 2D |
| Language | String |  | 影片语言 | 否 | 原声 |

将生成的dll文件复制到主目录下,并用记事本打开主目录下的 语音播报.exe.config 文件,

1.更改<add key="MovieList" value="SimpleDemo,SimpleDemo.Simple"/>,(注:key不能更改)

将value值更改为 “程序集名称,程序集名称.类名(该类必须实现了ImovieShowList接口)”

在”接口相关”中提供了一个Demo,请参考其源码与本文档自行开发相关数据源源码

2更改<add key="apiPath" value="SimpleDemo.dll"/>,(注:key不能更改),其中value的值为该程序集所在的路径绝对名称,当在本程序运行目录下时,可以使用相对名称

## IGetMovieName

方法: GetMovieNameList (string movieName)

返回值: List<SearchMovies>

参数说明: movieName 为主程序UI界面”时间设置”中”电影名称”文本框所传数据

返回值说明: SearchMovies 为模糊搜索到的所有影片信息(可自定义List的条数

SearchMovies数据格式要求:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名称 | 类型 | 格式要求 | 说明 | 必填项 | 示例 |
| titlecn | String |  | 影片中文名称 | 是 | 使徒行者 |
| titleen | String |  | 影片英文名称 | 否 |  |
| year | String |  | 影片出口年份 | 否 |  |
| director | String |  | 影片导演 | 否 |  |

将生成的dll文件复制到主目录下,并用记事本打开主目录下的CinemasMoviePlan.exe.config 文件,

更改<add key="Search" value="MtimeShowList,MtimeShowList.GetMovieNameList"/>,(注:key不能更改)

将value值更改为 “程序集名称,程序集名称.类名(该类实现了IGetMovieName

接口)”