04/14~04/18 주간 작업일지

중간 발표 전까지 프로토타입 완성을 위해, 체계적인 주간 일정표를 작성하였습니다.

완성된 파쿠르 시스템을 본 게임에 성공적으로 합병하였습니다.

파쿠르 전용 맵을 제작 중입니다.

블루프린트로 만들고 있던 인벤토리 로직을 C++로 전부 변환하였습니다.

토마토 및 당근 캐릭터 제작 중입니다.