B4 Fotokiosk: Verslag

17-12-2024

Raphaël Kwekkeboom

TTSDB-sd4o23n

# Introductie

Voor deze praktijkopdracht heb ik samen met 2 klasgenoten een programma moeten maken waarmee je onder andere een kluis kon huren en openen. Dit hebben wij gedaan d.m.v. programmeertaal C# (c sharp)

# Proces

## Start van project

De start van dit project verliep erg moeizaam, onder andere omdat wij wat achterliepen wat betreft C# en daardoor de opdracht veel moeilijker leek dan dat het eigenlijk was.

Een aantal docenten van ons hebben besloten een compleet nieuwe opdracht te maken. Hierbij hebben ze rekening gehouden met een aantal die liever in groepjes, of juist alleen aan dit project wilden werken.

## Ontwikkeling samenwerking

Wij zijn oorspronkelijk begonnen met een groepje van 3 personen, inclusief ik zelf. Dit verliep ontzettend moeizaam: Of er was een teamlid niet aanwezig, of we kwamen niet verder, er ging weer wat mis met het mergen van onze code. Toen is er unaniem besloten om elkaar los te laten en apart aan de solo opdracht te werken

## Bronnen

* Ons Michaeltje
* Native docent
* ChatGPT (niet om de uitwerking vragen, maar vraag: “Wat kan er beter”, of “Hoe los ik dit probleem op zonder de hele uitwerking aan mij te geven”.
* Oude projecten

# Kluissysteem

## Hoofdmenu

Ik heb een keuzemenu ontworpen, zodat de gebruiker makkelijk een bepaalde keuze kan uitkiezen. Dit keuzemenu bestond uit:

* Laat het aantal kluizen zien – Als je deze optie kiest zal je alle kluizen zien die bestaan.
* Huur een nieuwe kluis – Als je deze optie kiest krijg je alle beschikbare kluizen te zien die je kan huren. Als je er een kiest die beschikbaar is zul je een wachtwoord moeten invoeren van minimaal 4 tekens.
* Open een gehuurde kluis – Als je je eigen kluis wilt openen moet je het juiste kluisnummer en wachtwoord invoeren, anders geeft hij een foutmelding
* Geef een kluis terug – Vul zoals bij keuze 3 weer je kluisnummer en wachtwoord in en je geeft de kluis terug!
* Exit – Hierdoor stopt het programma

# Reflectie

## Sterke punten:

* Het project is volledig functioneel, en alle vereisten zijn gehaald.
* De fouten die ontstaan zijn, zijn opgelost met de stof die we geleerd hebben. Uiteraard deel je dit ook met andere studenten die aan dit project hebben gezeten.

## Verbeterpunten:

* Ik heb de code vaak moeten verbeteren, omdat er veel stof in zat die we niet geleerd hebben. Dus voor de volgende keer: Reken niet alleen maar op hulpprogramma’s, zoals ChatGPT, maar kijk ook naar oude projecten, of vraag je docent om hulp.

# Conclusie:

Geslaagd project, veel gezeik, zeker in het begin van het project, maar uiteindelijk is dit project geslaagd!