

## Projet Appli Regata

### Travail à rendre avant le 5 mai 2014

package com.l3corte.eval2014.votrenom

L'objectif de est de maîtriser les éléments de base pour le développement d'une application destinée aux régatiers, à rendre sous forlat zip contenant source et apk par email à [durbani@laposte.net](mailto:durbani@laposte.net).

Par simplicité et pour rester dans les fondamentaux du développement Android vous privilégiez les Activity et délaisserez les Fragment, vous trouverez une aide utile sur l'ENT et sur le site de Google.

Votre appli sera composé de 6 **activity** :

#### Activité 0

Classe : L3Master.java

Layout : l3master.xml

Permet d'appeler les autres activités à laide de bouton, affiche la dernière position gps donnée par A1 en utilisant onactivityresult

#### Activité 1 GPS

Classe : L3GPS.java

Layout : l3gps.xml

Affiche dans des textview la longitude et la latitude, rafraîchissement 30s.

La dernière position gps est sauvegardée dans les préférences de votre appli, cf <http://developer.android.com/guide/topics/data/data-storage.html#pref>

#### Activité 2

Classe : L3Info.java

Layout : sl3info.xml

En utilisant les accéléromètres et le compas du téléphone vous afficherez dans des textview la gîte et le cap du bateau

#### Activité 3

Classe : L3Phone.java

Layout : sl3phone.xml

Comporte 2 boutons permettant d'appeler directement via des intent :

- le comité de course : 04 95 46 17 12
- le comité de course : 0800 848 037

#### Activité 4

Classe : L3MyP.java

Layout : sl3myp.xml

A l'aide d'un webview affiche une carte centrée sur la dernière position gps (reçue dans l'intent d'appel par A4 de A0).

#### Activité 5

Classe : L3MyW.java

Layout : sl3myw.xml

A l'aide d'un webview permet de naviguer sur le site <http://www.ffvoile.fr/ffv/web/>