

# Livrable 1

Fait par Eloïse Vallée, Raphaël Amour et Manon Reny

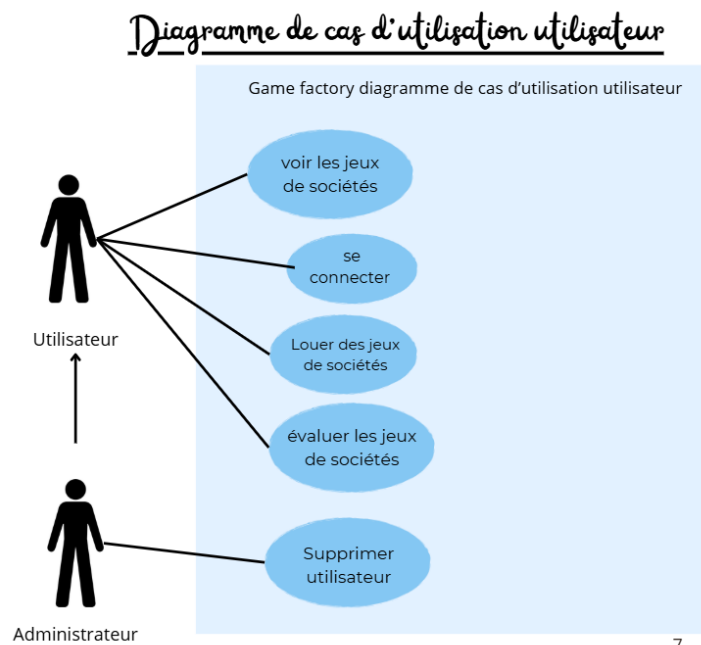
## Étape 1 : Définir les Fonctionnalités de l'Application et Créer une Maquette

### Idee d'application :

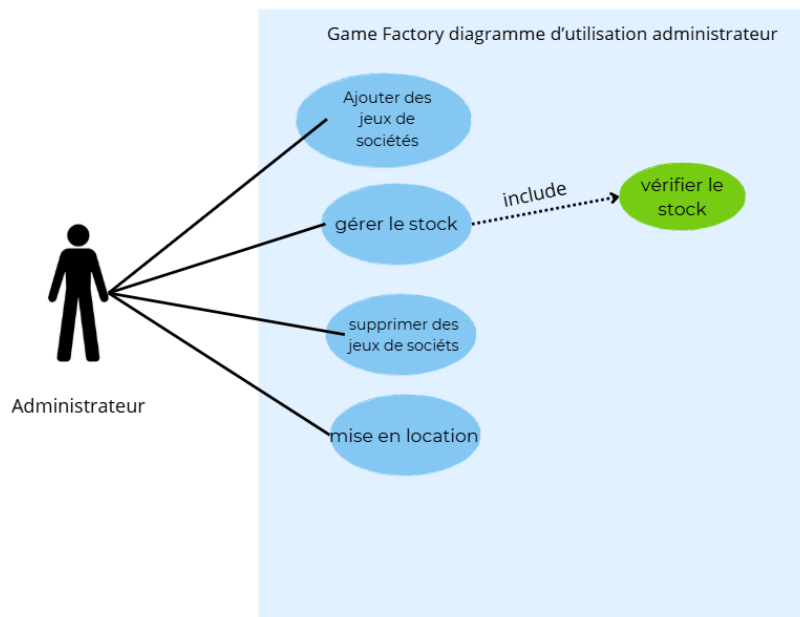
- Objectif/ description : Site de location de jeux de société pour des particuliers. Ce site est géré par une entreprise qui a un entrepôt stockant de nombreux jeux de société qui sont mis à la location de particuliers.
- Public cible : Joueur de jeux de sociétés donc pour des particuliers

### Fonctionnalités :

- Fonctionnalité principale : Recherche, Location, Evaluation, Gestion des stocks, recommandation
- Rôle/permissions des utilisateurs (2 minimum) : Administrateur c'est celui qui gère le stock des jeux de société. Et utilisateur c'est celui qui peut évaluer et louer les jeux de société.
- Diagramme qui représente nos fonctionnalités :



## Diagramme de cas d'utilisation utilisateur



8

## Maquette (3 écrans minimum) :

Ecrans d'accueil :



Ecran pour lister les jeux de société :



Ecran pour se connecter :

