Documentação do projeto 1 – Client-server – Bruna Kimura e Raphael Costa

**Descrição do funcionamento**

O Client faz um request para o Server e aguarda sua reposta para que se inicie o envio dos dados. Após garantir que o canal entre eles é confiável, feito pelo enlace, a parte física se responsabiliza pela serialização e desserialização dos dados. Os dados processados são enviados de um meio para outro através de fios ou fibras.

Neste projeto, tanto o Client como o Server são computadores e os Arduinos atuam como placas de rede, que é responsável pela serialização e desserialização dos dados, através de suas portas TX (transmiter) e RX (receiver). Algoritmos em python são responsáveis pela comunicação entre o enlace, Client e Server.

Diagrama de camadas