Insper

Camada Física - APS 9 - Serialização/Desserialização

Rafael Corsi - rafael.corsi@insper.edu.br

Outubro - 2017

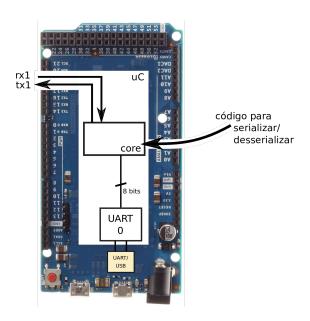


Figura 1: Interface entre módulos

APS 9 : Serialização/Desserialização

O objetivo principal desse projeto é o do entendimento de como uma mensagem é serializada e desserializada nos níveis mais baixos de uma comunicação.

Projeto

Implementar a serialização/desserialização de um protocolo de comunicação (sugerimos o UART) em um arduino Due via software.

Pré requisitos:

- Arduino Due
- Arduino IDE (> 1.8)
 - https://www.arduino.cc/en/Main/Software
- Digilent WaveForms 2015 (> 3.6.8)
 - http://store.digilentinc.com/waveforms-2015-download-only/

Entendendo o protocolo

O roteiro a seguir pretende guiar para o uso do analog discovery para análise de protocolos e também para o entendimento do protocolo UART.

- (Roteiro 1 : Analisando o protocolo UART)[./Roteiros/1-Analise-Protocolo]
- (Roteiro 2 : Recebendo dados via uart)[./Roteiros/2-Recebendo-Dados]
- (Roteiro 3 : Implementando o TX)[./Roteiros/3-implementando-TX]
- (Roteiro 4 : Implementando o RX)[./Roteiros/3-Implementando-RX]

Requisitos

- 1. Transmissor
 - serializar dados via uart embarcado no arduino
- 2. Receptor
 - desserializar dados via uart embarcado no arduino
- 3. Documentação
 - Explicar a comunicação UART
 - Exibir a forma de onda gerada pela implementação (usando o analog discovery)
 - Explicar o código

Itens extras

• Implementar um protocolo próprio de transmissão e recepção de dados.

Validação

• Em sala de aula, abrir as duas aplicações em computadores distintos e transmitir uma frase entre eles via o pipeline desenvolvido anteriormente.

Rubricas

| Nota | Descritivo |
|--------------|---|
| A | - Entregue no prazo |
| | - Implementado um item do extras |
| В | - Entregue no prazo |
| | - Implementado requisitos necessários |
| \mathbf{C} | - Entregue fora do prazo |
| | - Implementando requisitos necessários |
| D | - Nem todos os requisitos necessários foram implementados |
| I | - Não entregue |