Cronograma

8h30	Começa o design challenge na 403 e 404. (Oficialmente)
8h30 – 8h31	 Abertura DC: Rápida introdução Apresentar membros do Staff Reforçar Imagem #DeAlunoParaAluno Atividade Não Avaliativa/Espirito Insper/Nossa visão da Engenharia "Have Fun!"
8h31 – 8h33	Vídeo Design Challenge
8h33 – 8h35	Ultimas Instruções: • Atividade Humpty Dumpty / Estrutura (Envolver Ovo) / Testes • Funcionamento Loja/ Somente uma pessoa pode levantar por mesa • Entrega do Ovo somente no final • Have Question? Just Ask (: • Autorização Abertura Cartaz
8h35-8h47	Ideação
8h47 – 8h57	Primeira Abertura da Loja , "Sejam Rápidos!" Loja no Laboratório Laranja
8h57 - 9h05	 [Loja Fecha] (na sala acontecem simultaneamente) Quiz/ "O Roubo" (LOJA) – INFLAÇÂO – PROJETAR NOVOS PREÇOS
9h05 – 9h15	Abertura da Loja INFLACIONADA
9h15 – 9h20	Finalização/Entrega dos Ovos
9h20 às 9h30	Sobem para o 5º andar. (NÃO ATRASAR!)
9h30 às 10h20	Começam as apresentações no 5º andar. Cada grupo terá 2 min para apresentar seu projeto. Enquanto acontecem as apresentações, o coffee estará servido.