

Projektinitialisierungsantrag

Status	In Arbeit / <u>In Prüfung</u> / Abgeschlossen
Projektname	PyJump
Projektleiter	Dominik Schütz
Auftraggeber	Daniel Sterchi
Autoren	Dominik Schütz, Raphael Schwob
Verteiler	Daniel Sterchi, Dominik Schütz, Raphael Schwob

Änderungskontrolle, Prüfung, Genehmigung

Version	Datum	Beschreibung, Bemerkung	Name oder Rolle
1.0	02.02.16	Erstellung dieses Dokuments	Dominik Schütz
2.0	29.02.16	Ausgangslage, Kosten angepasst	Dominik Schütz

Definitionen und Abkürzungen

Begriff / Abkürzung	Bedeutung
Platformer	Spielart, Ziel ist es über Plattformen einen Höhenunterschied zu passieren
OSX El Capitan	Betriebssystem von Apple
Python	Programmiersprache

Referenzen

Referenz	Titel, Quelle
[1]	
[2]	
[3]	

Inhaltsverzeichnis

1Zweck des Dokuments	3
2Ausgangslage.....	3
3Ziele.....	3
4Rahmenbedingungen	3
5Aufwand	3
6Kosten	3
7Termine	4
8Ressourcen	4
9Kommunikation.....	4
10Risiken.....	4
11Projektinitialisierungsauftrag	5

1 Zweck des Dokuments

Der Projektinitialisierungsauftrag bildet die verbindliche Grundlage für die Freigabe der Phase Initialisierung. Er ist die Vereinbarung zwischen Auftraggeber und Projektleiter.

2 Ausgangslage

Auf dem MacBook unseres Kunden ist derzeit kein einziges Spiel installiert. Unser Kunde ist mit dem Angebot des App Stores nicht zufrieden. Er wünscht sich ein ressourcenfreundliches Spiel, dass auch für seine Kinder geeignet ist. Da unser Kunde ein Fan von Plattformern ist, wünscht er sich ein solches Endlosspiel auf seinem MacBook.

Als Vorbild sieht er das Smartphone-Spiel Doodle Jump. Unser Kunde hat bereits im Internet nach einer Doodle Jump Version für den Mac gesucht, konnte aber keine Version finden die seinen Ansprüchen genügten. Er fand eine Doodle Jump online Version, allerdings ist das auch keine Lösung, da sein Spiel auch offline verfügbar sein muss. Die bei der Internetrecherche gefundenen offline Versionen von Doodle Jump haben unseren Kunden auch nicht überzeugt, weil diese aus nicht transparenten Quellen stammen.

Nach der erfolgreichen Durchführung dieses Projekts hat der Kunde einen lang ersehnten, endlosen Platformer auf seinem MacBook, den er auch ohne Internetzugang verwenden kann.

3 Ziele

- Durch einen sauberen Initialisierungsantrag wird die Initialisierungsphase freigegeben.
- Die Stärken und Schwächen der IST-Situation werden ausführlich festgehalten.
- Die Ziele sind strukturiert und entschärfen die Schwächen der IST-Situation.
- Die Projektziele beziehen sich auf die SOLL-Situation.
- Die Anforderungen sind von den Zielen abgeleitet.
- Die Lösungsvarianten sind detailliert beschrieben und decken die Anforderungen ab.
- Die Lösungsvarianten werden gegenübergestellt, sodass der Lösungsentscheid nachvollziehbar ist.

4 Rahmenbedingungen

Rahmenbedingungen der Initialisierungsphase:

- Anwendung der HERMES gibb Projektmethode
- MacBook mit installierten Office-Anwendungen bereits vorhanden
- MacBook mit installiertem Python bereits vorhanden
- Zeitlicher Rahmen
 - Projektinitialisierungsauftrag erteilt (09.02.2016)
 - Initialisierungsphase abgeschlossen (01.03.2016)
 - Konzeptphase abgeschlossen (15.03.2015)
 - Realisierungsphase abgeschlossen (26.04.2016)
 - Einführungsphase abgeschlossen (10.05.2016)
 - Schlussbericht fertig gestellt (24.05.2016)
 - Präsentation (24.05.2016 – 31.05.2016)

5 Aufwand

Für die Initialisierungsphase wird ein Personenaufwand von acht Arbeitsstunden für die Erstellung der Dokumente benötigt.

6 Kosten

Kosten müssen für den Personalaufwand und die Benutzung vom MacBook und dem Office Word berechnet werden. Eine detaillierte Auflistung der Kosten ist unter Abschnitt 8, Ressourcen zu finden.

7 Termine

Datum	Auftrag
09.02.2016	Projektinitialisierungsauftrag erteilt
01.03.2016	Initialisierungsphase abgeschlossen
15.03.2015	Konzeptphase abgeschlossen
26.04.2016	Realisierungsphase abgeschlossen
10.05.2016	Einführungsphase abgeschlossen
24.05.2016	Schlussbericht fertig gestellt
24.05.2016 – 31.05.2016	Präsentation

8 Ressourcen

Die benötigten Ressourcen für die Initialisierungsphase sind ein MacBook mit installiertem Office Word. Für beide vorhin genannten Ressourcen wird jeweils die sechs monatige Benutzung verrechnet.

Zusätzlich werden für die Erstellung der Dokumente der Initialisierungsphase acht Arbeitsstunden benötigt.

Kostenübersicht:

Kostenart	Benötigte Stunden(h)	Stundenlohn(CHF)	Total (CHF)
Dokumenterstellung	8	100	800
MacBook	-	-	750
Office 2016	-	-	70

9 Kommunikation

In der Initialisierungsphase findet die Kommunikation zwischen dem Projektleiter und dem Auftraggeber per E-Mail oder im persönlichen Gespräch statt.
Die Erreichbarkeit ist wie folgt geregelt:

Name	Funktion	E-Mail	Telefon
Daniel Sterchi	Auftraggeber	daniel.sterchi@iet-gibb.ch	-
Dominik Schütz	Projektleiter	dominikschuetz@hotmail.com	079 843 23 15
Raphael Schwob	Mitarbeiter	r.schwob@4teamwork.ch	079 525 08 85

10 Risiken

Für die Initialisierungsphase sind die Risiken sehr gering. Das einzige Risiko ist, dass der Projektinitialisierungsantrag nicht genehmigt wird und somit das Projekt nicht durchgeführt werden kann.

11 Projektinitialisierungsauftrag

Hiermit erteilt der Auftraggeber den Auftrag zur Durchführung der Initialisierungsphase des Projektes:

Der Auftraggeber
(Ort, Datum, Unterschrift)

Der Projektleiter (für die Phase Initialisierung)
(Ort, Datum, Unterschrift)