

# Projektinitialisierungsantrag

<b>Status</b>	In Arbeit / <u>In Prüfung</u> / Abgeschlossen
<b>Projektname</b>	PyJump
<b>Projektleiter</b>	Dominik Schütz
<b>Auftraggeber</b>	Daniel Sterchi
<b>Autoren</b>	Dominik Schütz, Raphael Schwob
<b>Verteiler</b>	Daniel Sterchi, Dominik Schütz, Raphael Schwob

## Änderungskontrolle, Prüfung, Genehmigung

Version	Datum	Beschreibung, Bemerkung	Name oder Rolle
1.0	02.02.16	Erstellung dieses Dokuments	Dominik Schütz

## Definitionen und Abkürzungen

Begriff / Abkürzung	Bedeutung
Platforms ,n' Ladders Spiel	Spielart, Ziel ist es über Plattformen oder Leitern einen Höhenunterschied zu passieren
OSX El Capitan	Betriebssystem von Apple
Python	Programmiersprache

## Referenzen

Referenz	Titel, Quelle
[1]	
[2]	
[3]	

## Inhaltsverzeichnis

1	Zweck des Dokuments.....	3
2	Ausgangslage .....	3
3	Ziele .....	3
4	Rahmenbedingungen.....	3
5	Aufwand .....	3
6	Kosten .....	3
7	Termine .....	4
8	Ressourcen .....	4
9	Kommunikation .....	4
10	Risiken .....	4
11	Projektinitialisierungsauftrag .....	4

## 1 Zweck des Dokuments

Der Projektinitialisierungsauftrag bildet die verbindliche Grundlage für die Freigabe der Phase Initialisierung. Er ist die Vereinbarung zwischen Auftraggeber und Projektleiter.

## 2 Ausgangslage

Wir benutzen ein MacBook mit OSX El Capitan Version 10.11.1 und installiertem Python 2.7.10. Mit diesem Projekt soll ein Platforms ‚n‘ Ladders Spiel in Python realisiert werden. Dadurch wollen wir einen desktopfähigen Klon des beliebten Smartphone-Spiels Doodle Jump erstellen. Im Spiel geht es darum mit der Spielfigur über diverse Plattformen immer höher zu springen. Je höher die Spielfigur springt, desto mehr Punkte erhält der Spieler. Prinzipiell geht das Spiel immer weiter bis die Spielfigur eine Plattform verfehlt und hinunterfällt. Durch realisieren dieses Projekts erhalten wir eine Offline-Version von Doodle Jump für den Desktop.

Bereits vorhanden ist das MacBook mit installiertem Python.

## 3 Ziele

Ausgangslage und Ziele sollen klar definiert sein. Zudem soll mit der Initialisierungsphase die Projektfreigabe erreicht werden.

## 4 Rahmenbedingungen

Rahmenbedingungen der Initialisierungsphase:

- Anwendung der HERMES gibb Projektmethode
- MacBook mit installierten Office-Anwendungen bereits vorhanden
- MacBook mit installiertem Python bereits vorhanden
- Zeitlicher Rahmen
  - Projektinitialisierungsauftrag erteilt (09.02.2016)
  - Initialisierungsphase abgeschlossen (01.03.2016)
  - Konzeptphase abgeschlossen (15.03.2015)
  - Realisierungsphase abgeschlossen (26.04.2016)
  - Einführungsphase abgeschlossen (10.05.2016)
  - Schlussbericht fertig gestellt (24.05.2016)
  - Präsentation (24.05.2016 – 31.05.2016)

## 5 Aufwand

Für die Initialisierungsphase werden 12 Arbeitsstunden und ein Computer (MacBook) mit installiertem Office Word benötigt.

## 6 Kosten

Für die Initialisierungsphase müssen die 12 Arbeitsstunden verrechnet werden. MacBook mit Office Word ist bereits vorhanden.

## 7 Termine

- Projektinitialisierungsauftrag erteilt (09.02.2016)
- Initialisierungsphase abgeschlossen (01.03.2016)
- Konzeptphase abgeschlossen (15.03.2015)
- Realisierungsphase abgeschlossen (26.04.2016)
- Einführungsphase abgeschlossen (10.05.2016)
- Schlussbericht fertig gestellt (24.05.2016)
- Präsentation (24.05.2016 – 31.05.2016)

## 8 Ressourcen

Die benötigten Ressourcen für die Initialisierungsphase sind ein MacBook mit installiertem Office Word. Beide vorhin genannten Ressourcen sind bereits vorhanden.

## 9 Kommunikation

In der Initialisierungsphase findet die Kommunikation zwischen dem Projektleiter und dem Auftraggeber per E-Mail oder im persönlichen Gespräch statt.

## 10 Risiken

Für die Initialisierungsphase sind die Risiken sehr gering. Das einzige Risiko ist, dass der Projektinitialisierungsantrag nicht genehmigt wird und somit das Projekt nicht durchgeführt werden kann.

## 11 Projektinitialisierungsauftrag

Hiermit erteilt der Auftraggeber den Auftrag zur Durchführung der Initialisierungsphase des Projektes:

---

Der Auftraggeber  
(Ort, Datum, Unterschrift)

---

Der Projektleiter (für die Phase Initialisierung)  
(Ort, Datum, Unterschrift)