Projektinitialisierungsantrag

|  |  |
| --- | --- |
| **Status** | In Arbeit / In Prüfung / Abgeschlossen |
| **Projektname** | PyJump |
| **Projektleiter** | Dominik Schütz |
| **Auftraggeber** | Daniel Sterchi |
| **Autoren** | Dominik Schütz, Raphael Schwob |
| **Verteiler** | Daniel Sterchi, Dominik Schütz, Raphael Schwob |

**Änderungskontrolle, Prüfung, Genehmigung**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Beschreibung, Bemerkung | Name oder Rolle |
| 1.0 | 02.02.16 | Erstellung dieses Dokuments | Dominik Schütz |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Definitionen und Abkürzungen**

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff / Abkürzung | Bedeutung |
| Platforms ‚n’ Ladders Spiel | Spielart, Ziel ist es über Plattformen oder Leitern einen Höhenunterschied zu passieren |
| OSX El Capitan | Betriebssystem von Apple |
| Python | Programmiersprache |

**Referenzen**

|  |  |
| --- | --- |
| Referenz | Titel, Quelle |
| [1] |  |
| [2] |  |
| [3] |  |

**Inhaltsverzeichnis**

[1 Zweck des Dokuments 3](#_Toc409789280)

[2 Ausgangslage 3](#_Toc409789281)

[3 Ziele 3](#_Toc409789282)

[4 Rahmenbedingungen 3](#_Toc409789283)

[5 Aufwand 3](#_Toc409789284)

[6 Kosten 3](#_Toc409789285)

[7 Termine 4](#_Toc409789286)

[8 Ressourcen 4](#_Toc409789287)

[9 Kommunikation 4](#_Toc409789288)

[10 Risiken 4](#_Toc409789289)

[11 Projektinitialisierungsauftrag 4](#_Toc409789290)

# Zweck des Dokuments

Der Projektinitialisierungsauftrag bildet die verbindliche Grundlage für die Freigabe der Phase Initialisierung. Er ist die Vereinbarung zwischen Auftraggeber und Projektleiter.

# Ausgangslage

Derzeit ist keine Offline-Version von Doodle Jump für den Mac oder Desktop über eine legitime Quelle erhältlich. Deshalb soll nun ein solches Platforms ‚n’ Ladders Spiel in Eigenregie erstellt werden.

# Ziele

Ausgangslage und Ziele sollen klar definiert sein. Zudem soll mit der Initialisierungsphase die Projektfreigabe erreicht werden.

# Rahmenbedingungen

Rahmenbedingungen der Initialisierungsphase:

* Anwendung der HERMES gibb Projektmethode
* MacBook mit installierten Office-Anwedndungen bereits vorhanden
* MacBook mit installiertem Python bereits vorhanden
* Zeitlicher Rahmen
  + Projektinitialisierungsauftrag erteilt (09.02.2016)
  + Initialisierungsphase abgeschlossen (01.03.2016)
  + Konzeptphase abgeschlossen (15.03.2015)
  + Realisierungsphase abgeschlossen (26.04.2016)
  + Einführungsphase abgeschlossen (10.05.2016)
  + Schlussbericht fertig gestellt (24.05.2016)
  + Präsentation (24.05.2016 – 31.05.2016)

# Aufwand

Für die Initialisierungsphase werden 12 Arbeitsstunden und ein Computer (MacBook) mit installiertem Office Word benötigt.

# Kosten

Für die Initialisierungsphase müssen die 12 Arbeitsstunden verrechnet werden. MacBook mit Office Word ist bereits vorhanden.

# Termine

* Projektinitialisierungsauftrag erteilt (09.02.2016)
* Initialisierungsphase abgeschlossen (01.03.2016)
* Konzeptphase abgeschlossen (15.03.2015)
* Realisierungsphase abgeschlossen (26.04.2016)
* Einführungsphase abgeschlossen (10.05.2016)
* Schlussbericht fertig gestellt (24.05.2016)
* Präsentation (24.05.2016 – 31.05.2016)

# Ressourcen

Die benötigten Ressourcen für die Initialisierungsphase sind ein MacBook mit installiertem Office Word. Beide vorhin genannten Ressourcen sind bereits vorhanden.

# Kommunikation

In der Initialisierungsphase findet die Kommunikation zwischen dem Projektleiter und dem Auftraggeber per E-Mail oder im persönlichen Gespräch statt.

# Risiken

Für die Initialisierungsphase sind die Risiken sehr gering. Das einzige Risiko ist, dass der Projektinitialisierungsantrag nicht genehmigt wird und somit das Projekt nicht durchgeführt werden kann.

# Projektinitialisierungsauftrag

Hiermit erteilt der Auftraggeber den Auftrag zur Durchführung der Initialisierungsphase des Projektes:

­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Der Auftraggeber Der Projektleiter (für die Phase Initialisierung)

(Ort, Datum, Unterschrift) (Ort, Datum, Unterschrift)