Projektinitialisierungsantrag

|  |  |
| --- | --- |
| **Status** | In Arbeit / In Prüfung / Abgeschlossen |
| **Projektname** | PyJump |
| **Projektleiter** | Dominik Schütz |
| **Auftraggeber** | Daniel Sterchi |
| **Autoren** | Dominik Schütz, Raphael Schwob |
| **Verteiler** | Daniel Sterchi, Dominik Schütz, Raphael Schwob |

**Änderungskontrolle, Prüfung, Genehmigung**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Beschreibung, Bemerkung | Name oder Rolle |
| 1.0 | 02.02.16 | Erstellung dieses Dokuments | Dominik Schütz |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Definitionen und Abkürzungen**

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff / Abkürzung | Bedeutung |
|  |  |

**Referenzen**

|  |  |
| --- | --- |
| Referenz | Titel, Quelle |
| [1] |  |
| [2] |  |
| [3] |  |

**Inhaltsverzeichnis**

[1 Zweck des Dokuments 3](#_Toc409789280)

[2 Ausgangslage 3](#_Toc409789281)

[3 Ziele 3](#_Toc409789282)

[4 Rahmenbedingungen 3](#_Toc409789283)

[5 Aufwand 3](#_Toc409789284)

[6 Kosten 3](#_Toc409789285)

[7 Termine 3](#_Toc409789286)

[8 Ressourcen 3](#_Toc409789287)

[9 Kommunikation 3](#_Toc409789288)

[10 Risiken 4](#_Toc409789289)

[11 Projektinitialisierungsauftrag 4](#_Toc409789290)

**Abbildungsverzeichnis**

Zweck des Dokuments

Der Projektinitialisierungsauftrag bildet die verbindliche Grundlage für die Freigabe der Phase Initialisierung. Er ist die Vereinbarung zwischen Auftraggeber und Projektleiter.

# Ausgangslage

Wir benutzen ein MacBook mit OSX El Capitan Version 10.11.1 und installiertem Python 2.7.10. Mit diesem Projekt soll ein Platforms ‚n’ Ladders Spiel in Python realisiert werden. Dadurch wollen wir einen desktopfähigen Klon des beliebten Smartphone-Spiels Doodle Jump machen. Im Spiel geht es darum mit der Spielfigur über diverse Plattformen immer höher zu springen. Je höher die Spielfigur springt, desto mehr Punkte erhält man. Prinzipiell geht das Spiel immer weiter bis die Spielfigur eine Plattform verfehlt und hinunterfällt.

Durch realisieren dieses Projekts haben wir eine Offline-Version von Doodle Jump für den Desktop.

* Worum geht es in dem fraglichen Projekt?
* Welches ist die Problemstellung?
* Welche Vorleistungen wurden bereits erbracht?

# Ziele

* Welche Ziele sollen mit der Phase Initialisierung erreicht werden?

# Rahmenbedingungen

Unter welchen Rahmenbedingungen verläuft die Phase Initialisierung?

* Administrativ
* Organisatorisch
* Zeitlicher Rahmen
* Projektmethode

# Aufwand

Begründete Schätzung der benötigten Arbeitsstunden und des notwendigen Materials für die Durchführung der Phase Initialisierung.

# Kosten

Grobe Schätzung der Kosten für die Phase Initialisierung.

# Termine

* Endtermin für die Phase Initialisierung
* Eventuell weitere bereits bekannte Termine

# Ressourcen

* Auf welche (im Betrieb oder der Schule) vorhandenen Ressourcen wird während der Initialisierungsphase zugegriffen?

# Kommunikation

* Wer sind die Stakeholder, welche über die Initialisierungsphase informiert werden müssen?
* Wer soll in welcher Form worüber informiert werden?

# Risiken

* Welche Risiken sind für die Phase Initialisierung erkennbar?
* Wie hoch stufen wir die Eintretens-Wahrscheinlichkeit und das Mass der Auswirkungen pro Risiko ein?
* Müssen wir irgendwelche Massnahmen treffen, um bestimmte Risiken zu minimieren?

# Projektinitialisierungsauftrag

Hiermit erteilt der Auftraggeber den Auftrag zur Durchführung der Initialisierungsphase des Projektes:

­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Der Auftraggeber Der Projektleiter (für die Phase Initialisierung)

(Ort, Datum, Unterschrift) (Ort, Datum, Unterschrift)