

Gestion d'erreurs du packaging tec

Équipe Optiplex

Yannick Levif, Joffrey Diebold, Mohamed Akdim, Jérôme Le Bot

1 Gestion d'erreurs et instantiation

Les cas limites de l'instanciation de `JaugeNaturel` sont rencontrés lorsque

$$VigieMax = VigieMin = ValeurouVigieMax < VigieMin$$

```
public void testExceptionCasLimites()
{
    JaugeNaturel inverse = new JaugeNaturel(78, 13, 55);

    JaugeNaturel egale = new JaugeNaturel(-42, -42, -42);
}
```

Nous avons pris le soin de modifier le code de l'instanciation de la `JaugeNaturel` egale car le résultat est incohérent dans le cas donné dans l'énoncé.

Le résultat de l'instanciation est :

Pour la `Jauge` inverse :

`estRouge()` : true

`estVert()` : false

`estBleu()` : true

L'état est donc bien incohérent.

Pour la `Jauge` egale :

`estRouge()` : true

`estVert()` : false

`estBleu()` : true

L'état est donc bien incohérent.

1.1 Lever une exception

On ne relève que la première exception car cela fonctionne comme le mécanisme des assertions : la première exception est relevée mais non capturée.

1.2 Capturer une exception

Pour vérifier que les deux exceptions sont levées, il est nécessaire de créer un bloc `try...catch()`... par test. Chaque bloc `try catch` permet de gérer l'exception déclenchée dans le `try` et de la gérer grâce à l'instruction du bloc `catch`. Dans la partie `catch` les variables n'ont pas de valeur car si on passe dans le bloc `catch`, cela signifie que l'instanciation de `JaugeNaturel` à échoué.

2 Paquetage tec

Les exceptions contrôlées sont des exceptions gérées par le développeur. C'est lui qui va indiquer les opérations à effectuer dans le cas où l'exception est levée. C'est lui qui va créer la classe de l'exception, avec son constructeur et l'ensemble des messages à afficher.

Les exceptions contrôlées ne se produisent que dans des circonstances spécifiques et bien définies. Si on écrit une méthode qui lève une exception contrôlée, on doit utiliser une clause `throws` afin de déclarer l'exception au sein de la signature de la méthode. On parle d'exception contrôlée par le compilateur Java effectuée un contrôle afin de s'assurer qu'il y a une déclaration dans les signatures des méthodes. Il provoquera une erreur de compilation si ce n'est pas le cas.

2.1 Exception contrôlée

On dispose de deux constructeurs pour la classe `TecInvalidException` car il faut gérer deux types d'exceptions :

- le cas où elle est levée lors d'une erreur de conversion dans la méthode `monterDans()`
- le cas où elle est levée lors de la détection d'un état incohérent chez l'un des passagers

Dans le premier cas, l'exception sera instanciée avec un message en paramètre uniquement. Dans le second cas, l'exception sera instanciée avec un message et une instance de l'exception `IllegalStateException` levée par les interfaces `Bus` et `Passager`.

```
public TecInvalidException(String message) {  
    super(message);  
}
```

```
public TecInvalidException(String message, Throwable cause) {  
    super(message, cause);  
}
```

Pour garder une trace de l'exception de départ, l'instance de `TecInvalidException` a pour cause l'instance de `IllegalStateException`.

Le message d'erreur affiché est celui défini par l'instance de `IllegalStateException` (voir la documentation des constructeurs de la classe `Throwable`).

`TecInvalidException` ne doit pas hériter de la classe `Error` ni de la classe `RuntimeException`, car c'est une exception contrôlée. Elle va hériter de `Exception` pour utiliser directement ses constructeurs.

```
public class TecInvalidException extends Exception {
```

Le prototype de ces deux méthodes dans les sous-types de ces interfaces n'a pas besoin d'être modifiée. Tant que le code redéfini ne lève pas cette exception contrôlée, il n'est pas nécessaire de préciser la clause de propagation.

La compilation des fichiers du répertoire `src` ne provoque aucune erreur. Par contre, la compilation du test de recette provoque maintenant une erreur car les méthodes `monterDans()` et `allerArretSuivant()` sont utilisées à travers les deux interfaces publiques.

Pour la mise en œuvre de l'exception contrôlée les méthodes `allerArretSuivant()` et `monterDans` deviennent

```
public void allerArretSuivant() throws TecInvalidException
```

```
final public void monterDans(Transport t) throws TecInvalidException
```

2.2 Exception contrôlée dans la méthode monterDans()

```
if( !(t instanceof Bus))  
throw new TecInvalidException("Echec Conversion") ;  
Bus b = (Bus) t;
```

Ce bloc conditionnel permet de tester si l'exception de l'échec de conversion a bien été levé lors de l'exécution.

Pour cela, on construit une classe anonyme qui est sous-type de Transport sur laquelle sera appliqué le test unitaire vérifiant la présence de l'échec de la conversion.

L'opérateur instanceof se charge de vérifier la concordance des types entre t et bus. Ainsi on peut détecter l'échec de conversion et déclencher l'exception.

2.3 Exception contrôlée dans la méthode allerArretSuivant()

Dans la classe TestAutobus, on rajoute la méthode testException() qui va tester la levée de l'exception contrôlée TecInvalidException.

Pour cela, on va créer une classe anonyme héritant de classe factice FauxPassager. Dans cette classe anonyme on redéfinit la méthode nouvelArret() pour qu'elle lève l'exception IllegalStateException.

Ensuite on va réécrire le code de la méthode allerArretSuivant() de manière à transformer l'exception IllegalStateException en TecInvalidException tout en gardant comme «cause» la première exception.

Pour cela on va utiliser le deuxième constructeur de la classe d'exception créée, qui va récupérer la première exception .

```
try {  
Passagers.get(i).nouvelArret(this,nbArret);  
} catch (IllegalStateException e){  
throw new TecInvalidException("nouvelArret",e);  
}  
  
try {  
this.choixPlaceMontee(b);  
} catch (IllegalStateException e){  
throw new TecInvalidException("choixPlaceMontee", e);  
}  
}
```

Enfin, il ne faut pas oublier de tester si l'exception a bien été capturée puis transformée. Pour cela on va essayer de capturer directement TecInvalidException dans notre méthode testException().

```
try{
b.allerArretSuivant();
assert(false);
} catch(TecInvalidException e){
System.out.println("Exception Levée! Illegal->Invalid");
}
A l'exécution, l'exception a bien été levée.
```

2.4 Exceptions non contrôlées

Pour gérer les demandes incohérentes des passager, nous avons levé des exceptions `IllegalStateException` dans les méthodes `demandeChangerEnAssis()` et `demandeChangerEnDebout()` de la classe `Autobus` si le passager était déjà `Assis` ou `Debout` en fonction de la méthode.

Nous avons levé aussi des exceptions `IllegalArgumentException` au niveau de l'instanciation, pour éviter par exemple, une instanciation d'un `passagerAbstrait` avec un nom vide , et une instanciation d'un bus avec aucune place, ou que des places assises ou debout.

3 Boutez vos neurones

3.1 Java Collection Framework

Les interfaces `Collection`, `Map`, `List`, `Set` représentent les containers standards : tableau associatif, liste et ensemble. Plusieurs implémentations possibles de ces containers sont possible, d'où l'intérêt de les interfacer. C'est notamment le cas de `Map` qui a plusieurs méthodes possibles d'association.

On sépare le parcours de la structure de données car un même container peut être parcouru à plusieurs endroits en même temps. Les informations propre au parcours ne peuvent donc pas être contenues dans le container même.

L'itérateur n'est pas fournir par le conteneur car l'utilisateur ne sait pas comment est implémenté le conteneur, il ne peut donc pas savoir comment itérer le contenu.

Ce framework utilise le mécanisme de "type paramétré" afin de pouvoir manipuler n'importe quel type d'objet.