

Préparer la Terminale

Le jeu de 52 cartes

Vous devez préparer un jeu de 52 cartes avant de l'utiliser.

1 – Ecrire une instruction Python qui renvoie la liste des 4 couleurs du jeu (Coeur, Carreau, Pique, Trèfle)

2 – Ecrire une instruction Python qui renvoie la liste des 13 valeurs des cartes (As, Deux, Trois, ...)

3 – Ecrire une fonction "creer_jeu()" qui renvoie une liste des 52 cartes, chaque carte étant représentée par un tuple de la forme ('7', 'Pique') ou encore ('As', 'Carreau')

4 – Ecrire une fonction "melange(jeu)" qui renvoie la liste mélangée du jeu de carte

5 – Ecrire une fonction "distribue(jeu, n)" qui distribue équitablement les cartes du jeu aux "n" joueurs et renvoie la liste "pot" des cartes restantes non distribuées, éventuellement vide

Bonus:

6 - Améliorer la fonction "distribue()" afin de préciser le jeu, le nombre de joueurs ainsi que le nombre de cartes à distribuer, et lui faire renvoyer les cartes distribuées à chaque joueurs ainsi que celles non-distribuées

7 – Ecrire une fonction pour afficher les cartes distribuées et celles de la pioche