

SWITCH CASE

1. Crie um programa que lê o conceito de um aluno na disciplina BCC201 (Algoritmos e Programação) e imprime seu significado, de acordo com a tabela abaixo. Caso seja informado um conceito inexistente, deve ser exibida uma mensagem de erro.

Conceito Significado

- A Excelente
- B Ótimo
- C Bom
- D Regular
- E Ruim
- F Nos vemos novamente no próximo ano...

2. Faça um programa que receba do usuário um valor de (1 a 10) e mostre o valor correspondente em algarismos romanos.

3. Faça um programa que receba dois números e execute as operações listadas a seguir de acordo com a escolha do usuário:

Escolha do usuário	Operação
1	Média entre os números digitados
2	Diferença entre os números
3	Produtos entre os números digitados
4	Divisão do primeiro pelo segundo

Se a opção digitada for inválida, mostrar uma mensagem de erro e terminar a execução do programa.

4. O cardápio de uma casa de lanches é dado pela tabela abaixo:

Código	Produto	Preço Unitário (R\$)
100	Cachorro quente	R\$ 1,70
101	Bauru Simples	R\$ 2,30
102	Bauru com ovo	R\$ 2,60
103	Hamburguer	R\$ 2,40
104	Cheeseburger	R\$ 2,50
105	Refrigerante	R\$ 1,00

Escreva um algoritmo que leia o código do item adquirido pelo consumidor e a quantidade, calculando e mostrando o valor a pagar. Não será necessário exibir o produto e o valor, somente

o valor final.