## Algoritmos Numéricos Exercício 01

### 1. Soluções dos Sistemas

```
a. [-2 \ 3 \ 1; \ 2 \ 1 \ -4; \ 7 \ 10 \ -6] * [x1; x2; x3] = [-5; \ -9; \ 2]
```

I. Sem pivotação

II. Com pivotação

b. [1 -3 5 6; -9 4 -1 0; 3 2 -2 7; 1 2 5 -4]\*[x1;x2;x3;x4] = [17; 29; -11; 7]

### III. Sem pivotação

### IV. Com pivotação

```
raphael@raphael-ubuntu:-/Downloads/AlgNum/Ex01$ octave principal.m

QSocketNotifier: Can only be used with threads started with QThread

A = 

1 -3 5 6

-9 4 -1 0

3 2 -2 7

1 2 5 -4

b = 

17

29

-11

7

n = 4

U = 

-9.0000 4.0000 -1.0000 0

0 3.3333 -2.3333 7.0000

0 0 6.6000 -9.1333

0 0 0 15.6566

d = 

29.0000

-1.3333 11.2000

13.9394

Info = 0

x = 

-3.6452 -0.2194 2.9290 0.8903

r = 

0 -3.5527e-15

1.7764e-15

6.2172e-15
```

c. [0 1 3 2 4; 8 -2 9 -1 2; 5 1 1 7 2; -2 4 5 1 0; 7 -3 2 -4 1]\* [x1;x2;x3;x4;x5] = [3; -5; 6; -1; 8]

### V. Sem pivotação

```
raphael@raphael-ubuntu:-/Downloads/AlgNum/Ex01$ octave principal.m

QSocketNotifier: Can only be used with threads started with QThread

A =

0 1 3 2 4

8 -2 9 -1 2

5 1 1 7 2

-2 4 5 1 0

7 -3 2 -4 1

b =

3 -5 6

6 -1 8

8 n = 5

U =

0 1.0000 3.0000 2.0000 4.0000

8.0000 -2.0000 9.0000 -1.0000 2.0000

5.0000 0 5.5000 6.5000 3.0000

-2.0000 0 0 -28.1818 -8.5455

7.0000 0 0 0.9097

d =

3.0000 -5.0000 3.5000 -2.0000 9.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3.0000 -3
```

### VI. Com pivotação

# 2. Comparação dos Vetores Resíduos

Sistema	Norma de Máxima Coluna do Vetor Resíduo,   r  ∞	
	Sem Pivotação	Com Pivotação
а	3.3307e-15	1.7764e-15
b	7.1054e-15	6.2172e-15
С	-	3.3307e-15