



Otchoumou Raphael KOUAMELAN

DÉVELOPPEUR FULLSTACK JUNIOR

À PROPOS

Étudiant en Licence 3 d'Informatique, spécialisation Bases de données, et actuellement en formation à WeCode en Développement Fullstack.

Je maîtrise les fondamentaux du développement web et mobile ainsi que la gestion de bases de données. Curieux et motivé, je recherche un premier stage à partir de janvier pour mettre en pratique mes acquis, renforcer mes compétences techniques et contribuer à des projets concrets.

EXPÉRIENCE / PROJETS

20/09/2025 - 26/09/2025

TRELLO CLONE - Application mobile

Application développée React Native en utilisant l'API officielle de Trello, permettant de se connecter à son compte via OAuth, de créer, modifier et supprimer des tableaux (CRUD complet), et de gérer ses workspaces et boards directement depuis l'application.

18/08/2025 - 24/08/2025

INTERFACES DYNAMIQUES (Vue.js)

Création d'interfaces dynamiques et réactives pour les publications, intégration avec des API back-end pour un affichage en temps réel et optimisation de l'expérience utilisateur.

04/08/2025 - 10/08/2025

Free Ads - Plateforme de petite annonces (Laravel)

Développement d'une application web de gestion des utilisateurs et des annonces avec recherche dynamique, mise en place d'une architecture MVC et sécurisation des données.

FORMATIONS

FORMATION DÉVELOPPEUR FULLSTACK

WeCode

- Juin 2025 - À présent (Fin en Déc 2025)

LICENCE 3 INFORMATIQUE ET SCIENCE DU NUMÉRIQUE (Spécialité Base de Données)

UNIVERSITÉ VIRTUELLE DE CÔTE D'IVOIRE

- 2023- À présent

BACCALAURÉAT SERIE D

LYCÉE MODERNE DE PORT-BOUET • 2022/2023

COORDONNÉES

+2250505633685

raphael.kouamelan@epitech.eu

Sainte Anne Phare Littoral,
Abidjan

www.linkedin.com/in/raphael-kouamelan-9b337733a

Français • Anglais (B2)

COMPÉTENCES

BACKEND

PHP, LARAVEL, NEXTJS, NESTJS,
NODEJS, PYTHON

FRONTEND

HTML, CSS, JAVASCRIPT, VUEJS,
REACTJS, TAILWIND

BASE DE DONNÉES

MYSQL, MONGODB, SQLITE

MOBILE

REACT NATIVE

OUTILS

GIT/GITHUB, TRELLO,
POSTMAN

DEPLOIEMENTS & DevOPS

DOCKER, VERCEL, RENDER