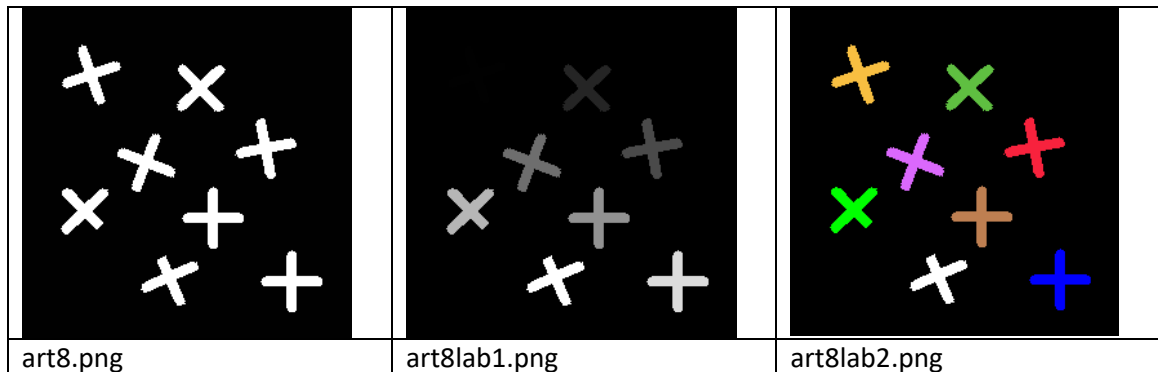


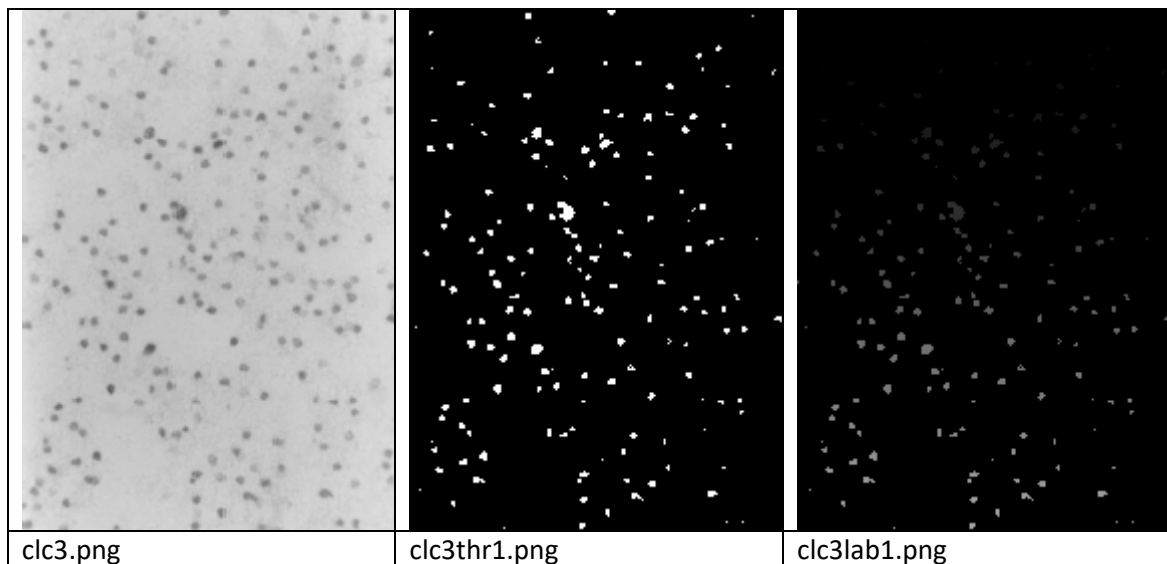
Exercícios Rotulação de Componentes Conexos

*exercícios obtidos em <http://homepages.inf.ed.ac.uk/rbf/HIPR2/label.htm>

- 1) Implemente o algoritmo de rotulação de componentes conexos visto em aula (nos slides) e aplique sobre a imagem binária art8.png. Mostre os resultados na forma da imagem art8lab1.png e art8lab2.png



- 2) Calcule o número de objetos da imagem clc3.png. Note que antes será necessário binarizar a imagem. Para isso, considere um limiar (threshold) de 67, isto é, valores acima de 67 na imagem original recebem zero, e os abaixo recebem 1 (o que resulta na imagem clc3thr1.png).



- 3) Descubra qual o comando do matlab que faz rotulação de componentes conexos. Aplique o comando do matlab a uma imagem e compare com o seu em termos de resultado e tempo de execução.