Data: 23 ou 24 de março de 2018

Local: Hotel Refúgio cheiro de Mato – Mairiporã – SP

Pax: 35 aprox.

Metodologia: Pedagogia Experiencial - Estratégia: Atividades Vivenciais

Sugestão de programação:

✓ Projeto Balsa + Dinâmicas de grupo

√ Roda de fogo (Talking circle)

Objetivos: Atividades análogas ao cotidiano da empresa e que fomentem:

Estratégia, União, Liderança, Iniciativa, Inovação, Criatividade, Comprometimento, Superação, Confiança, Contemplação de resultados, Alegria e Motivação.





PROJETO BALSA

OBJETIVOS: Desenvolver habilidades individuais e de equipe, com ênfase especial em planejamento, organização, cooperação, comprometimento, confiança, integração, administração do tempo e espírito de equipe.

Cenário: Dentro de um mercado extremamente competitivo, e que atua num ambiente cada vez mais dasafiador, deve-se maximizar a performance, a rentabilidade além de minimizar os riscos, através de um bom planejamento, organização, liderança, criatividade e da cooperação.

Será dentro desse contexto que o grupo, utilizando-se de uma balsa construída com 6 bambus e 4 câmaras de ar, presos entre si por cordas de sisal, deverão navegar em direção ao local determinado.

A balsa mais moderna de mercado é conhecida pelo modelo "Speed AAB", cujo conceito é que – se bem construída - ela é de qualidade, forte, segura e confiável, exigindo sinergia de todos para execução do proposto.

















Debriefing

O fechamento da atividade vivencial poderá ser baseado no modelo esportivo para aumento de performance individual e em equipe. Utilizaremos os resultados do grupo para um feedback e reflexão sobre futuras ações na empresa, bem como na vida pessoal.

Baseado em ferramentas de sucesso, e na formação de equipes de alto rendimento, o debriefing visa fornecer o conhecimento e a utilização da "**Tela Mental**" como agente transformador e de resultados positivos. Estes servirão como alicerces para construção e desenvolvimento do **Mindset** de uma equipe vencedora!

Tela Mental: é a visualização antecipada de todas as principais ações de um indivíduo, desde o inicio de seu projeto, até a concretização e o sucesso de seus feitos.

Mindset: é a configuração da mente ou o conjunto de ideias, crenças e valores, responsáveis pelos resultados que obtemos durante a vida.

Para ser um vencedor, é preciso criar e auto-desenvolver o Mindset de vencedor! Para obter o Mindset de uma equipe campeã, é preciso ter os mesmos objetivos em comum, numa proposta de união e integração destas ideias, crenças e valores.





Dinâmicas de grupo

Pára-quedas: Nesta dinâmica a equipe deverá realizar um repertório de movimentos, que envolverão: sinergia, sincronia, confiança e trabalho em equipe, deixando em evidência, alem da alegria, a importância de cada um para o resultado final.









"Talking Circle" ou "Roda de Fogo"

A roda de fogueira é uma das formas mais antigas de se reunir um grupo de líderes para discutir estratégias, comensurar, expor pensamentos e opiniões, bem como externar idealizações e reflexões. É um fechamento do dia, onde o fogo, a reunião em forma de círculo e a condução da dinâmica remeterá os participantes a um momento único de Integração, União e Comprometimento.

Dinâmica: Os participantes serão convidados a fazerem parte da "Roda de Fogo", onde será efetivado o levantamento e fechamento de expectativas, debriefing, amarrações e analogias de todas as vivências, bem como das atividades efetivadas.



PS. O fogo é simbólico e poderá ser adaptado ao local ou substituído por artificial





Os objetivos destes programas são:

- ✓ Interesse pelo conteúdo proposto para o aumento de potencial pessoal (liderança) e coletivo (união das forças);
- ✓ Implantar valores, objetivos e formar opiniões, utilizando ferramentas inovadoras.
- ✓ Contribuir com a elevação da eficiência pessoal dos colaboradores para com os resultados da empresa;
- ✓ Estimular a autoconfiança a partir do modelo fornecido;
- ✓ Promover a integração da equipe;
- ✓ Apresentar experiências físicas que possam servir como metáfora para aumentar o desempenho em sua vida pessoal e profissional.





Investimentos:

Programa Dragon Boat Team Work:

R\$ 3.600,00 (três mil e seiscentos reais)

Inclusos nos investimentos:

- Equipamentos, monitoria especializada e traslado da equipe e materiais
- Montagem das oficinas e cenários
- Debriefing, analogias e amarrações

Não incluso nos investimentos:

- ✓ Alimentação da equipe (3 pessoas)
- ✓ Despesas fiscais de 10%

Forma de pagamento: Sinal 50% + 50% até 3 dias anteriores ao evento





Organização Selva Aventura

Clientes referenciais:

Carrefour, YCP, Saga, Hugo Boss, P&G, Unilever, EDS do Brasil, HP Invent, Escola Castello Branco, Talent&Management Development, American Express, Decathlon, Roche, Astrazeneca, Nokia, Telefônica, Unilever, Carrefour, Saint-Gobain, Predicta, Avant Lux, Mann Hummel, Vivo, Philips, Tenneco, Aurora, Watson Wyatt Worldwide, J&J, Comgás, Uniforte, DOW, Syngenta, Real, Itaú-Unibanco, Banco do Brasil, Santander, Rohm and Haas, Bemi Móveis, Santana Têxtil, Comexport, Hatch Engenharia, Nike, Microsoft, Real, Kodak, Souza Cruz, Accenture, Mimaki, Maersk, Summit, Informática, Expanscience, Panduit, Schenker, Michelin, Allergan, Information Planet, Interface, Pepsico, Sem Parar, Santher, Pepsico, Risc, Rhodia, Onduline, Bacardi, Luxottica, Iguatemi, BSB, Buscapé, Arval, Biomet, Flytour, Hotéis Transamérica, FMU, Léo Madeiras, entre outras.

F & F Atividades Esportivas

<u>www.selvaaventura.com.br</u> - <u>www.dragonboatbrasil.com.br</u> <u>contato@selvaaventura.com.br</u>

Sede: Estrada do Itupu, 1077 – Chácara Vista Alegre – CEP 0422-100 YCP – Yacht Clube Paulista - Guarapiranga - SP Fone/fax 11 3739.3713 – Mobile: 11 99186.0700











