

Création d'un jeu : 2048

IMT Lille Douai

1 Création de votre projet et de l'interface

Vous allez créer une application en swift avec un controleur de type UICollectionView.

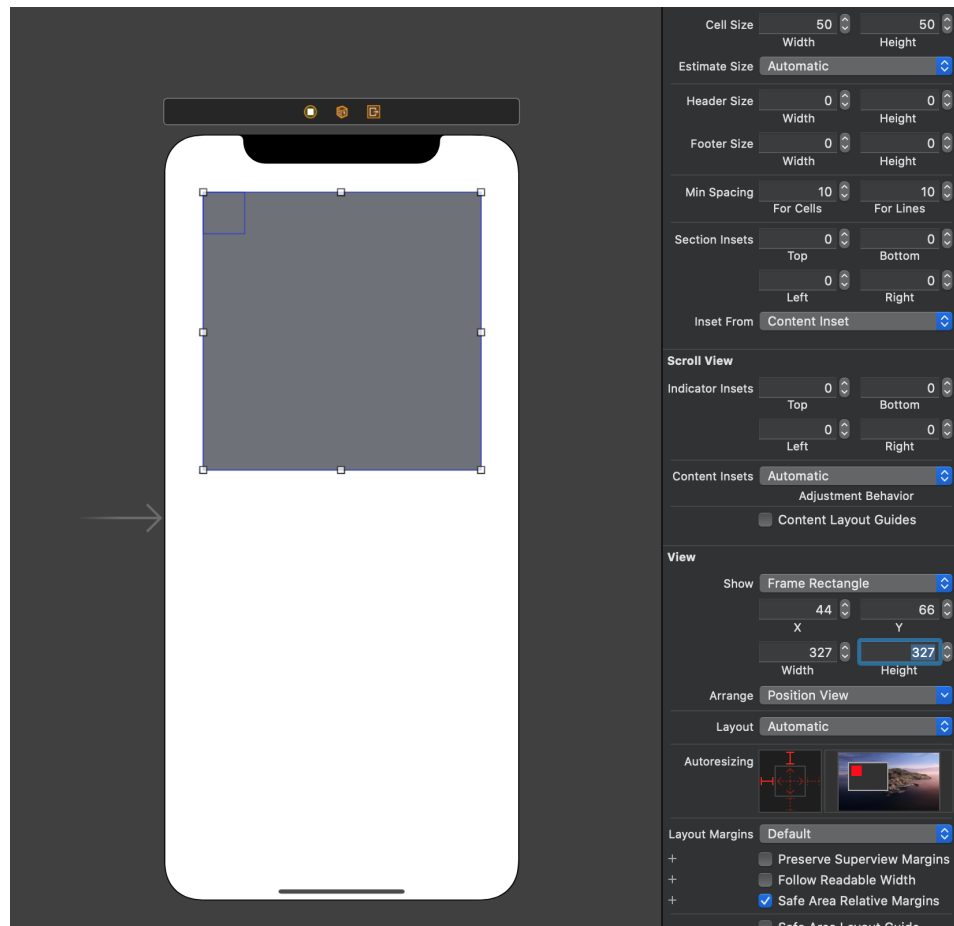


FIGURE 1 – Interface

Regardez le fichier associé sur l'aide pour créer cette interface. Vous arriverez ensuite à l'interface suivante : Vous devrez ensuite gérer les mouvements puis les règles du jeu.

2 Idée de projet

Vous savez maintenant créer un plateau de jeu, le remplir avec des valeurs fixes et gérer les mouvements.

À vous de jouer maintenant. Lisez les règles ou rejouez au jeu pour vous les remémorer et implémentez les règles du 2048.

Faites en le jeu qui vous convient. Vous pouvez ajouter des fonctionnalités (par exemple annuler un mouvement, enregistrer les scores etc.). Vous pouvez apprendre avec le jeu Hammer à gérer une vue tableau par exemple (proche du contrôleur de collection). Vous pouvez aussi seulement maintenir un meilleur score.

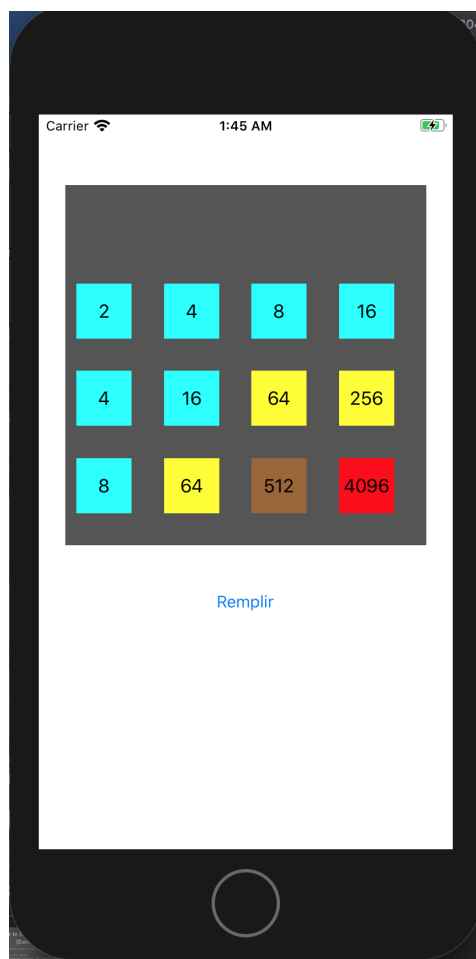


FIGURE 2 – Exécution