

Introduction

Définition CF

Attentes (précision/temps de réponse/ajout rapide d'un rating/cold start...)

Efficacité peut varier selon la forme du jeu de données (sparsity...)

1 Les algorithmes utilisés

1.1 Algorithmes témoins

Algorithmes naïfs servant de point de comparaison.

1.2 SVD

Variantes sur la question bonus du DM (comment traiter les trous dans la matrice, avec ou sans traitement des biais...).

1.3 Algorithmes Slope One

Idée : régression linéaire, en imposant que la pente vaut 1.

Ajout d'un nouveau rating et traitement de requêtes très rapides, il faut voir à quel point c'est moins précis que d'autres algos plus sophistiqués.

1.4 Algorithmes par similarité cosinus

Implémentation de l'algorithme vu en cours

1.5 Analyse en composantes principales

2 Observations expérimentales

2.1 Jeux de données

2.2 Mesures d'erreur

2.3 Temps d'exécution

Conclusion