

Universidade Federal do Tocantins
Prof. Dr. Thiago Magalhães
Aluno: Raphael Sales de Souza

Resumo do projeto

O RABBIT é um aplicativo inovador que visa tornar o aprendizado de informática uma experiência acessível, envolvente e divertida para crianças e idosos. Integrando elementos de jogos e interatividade, o RABBIT oferece uma abordagem única para ensinar conceitos básicos de informática.

A interface do aplicativo é projetada para ser intuitiva e amigável, permitindo que até mesmo os usuários menos experientes naveguem facilmente. O RABBIT oferece uma variedade de missões educacionais que abrangem desde a navegação na internet até conceitos de segurança cibernética.

Ao progredir no aplicativo, os usuários recebem feedback personalizado, destacando suas conquistas e identificando áreas para melhorias. O RABBIT é adaptável, ajustando-se às necessidades individuais de cada usuário e oferecendo acesso em dispositivos móveis e desktops para aprendizado em qualquer lugar e a qualquer momento.