

Génie logiciel avancé

Spécification, Conception, Développement et Gestion du cycle de vie d'une solution informatique

2015-2016



Modalités du cours

Enseignants :

- Karim Tekkal, CTO – Safety Line
- Gustavo Petri, Maître de conférence – LIAFA

Notation du cours :

- Examen – 50%
- Projet réalisé au cours des TD – 50%

Pour nous contacter

karim.tekkal@safety-line.fr

gpetri@informatique.univ-paris-diderot.fr

Indiquer « GLA2016 » dans le sujet du message !



SAFETY LINE

take control of your safety

- Safety Line is a « startup » with 4 years experience in Aviation « Big » Data
- 18 full time people, IT, Statistics, Aviation experts
- Our offer :

Bring Innovative technologies to Operators in order to increase their profitability and improve Aviation Safety & Efficiency



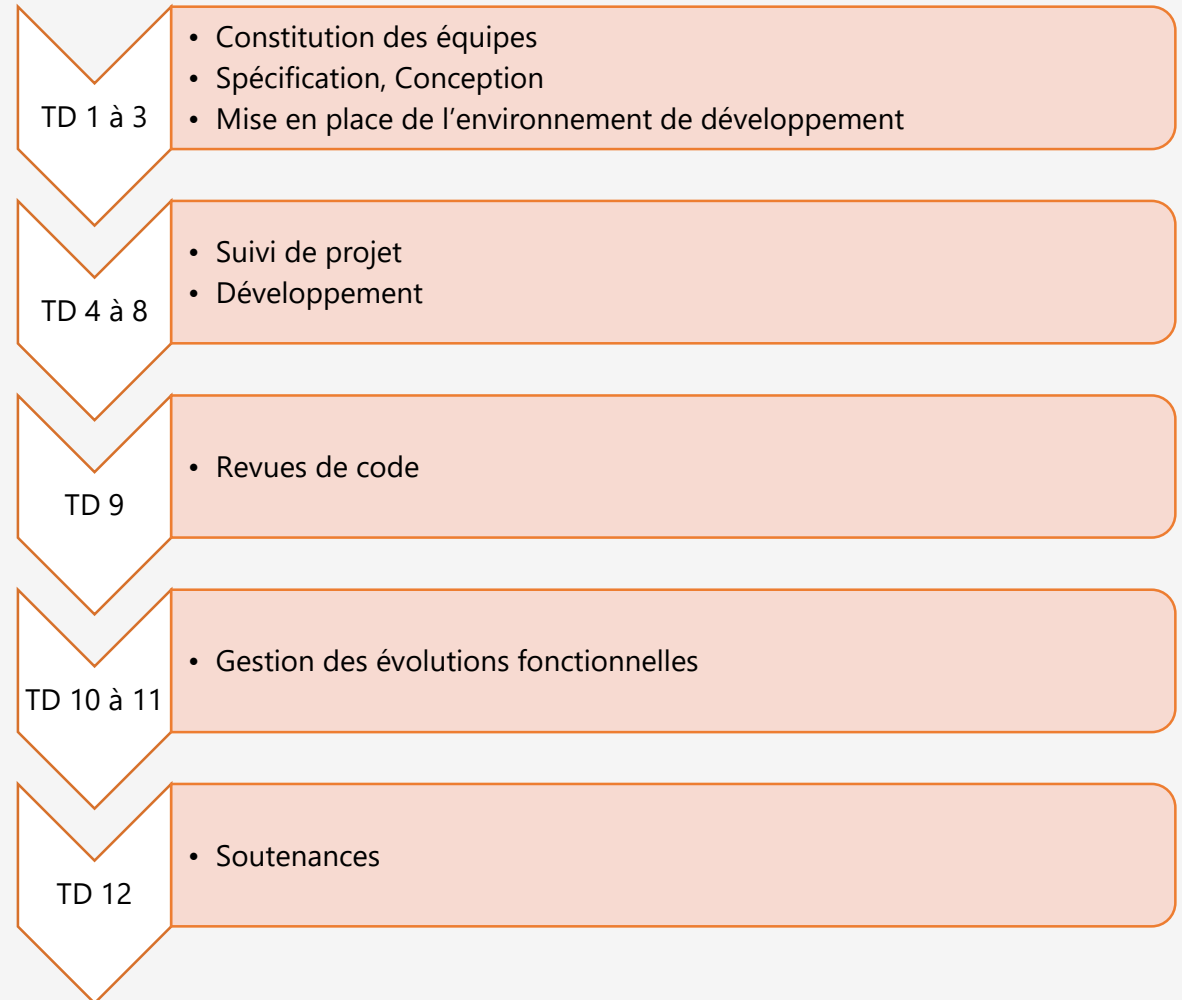
Plan des cours

- 1 Modalités du cours,
Présentation du **génie logiciel**,
Cycles de développement,
- 2 Spécifications d'un besoin : « Pourquoi le langage du client n'est pas le même que celui développeur ? »
- 3 Organisation de projet et planification,
Rôles dans une équipe de développement
- 4 Techniques de conception, UML
- 5 Design patterns
- 6 Environnement de développement :
IDE, SCM, Environnement de test, Intégration continue, etc.
- 7 Suivi de projet,
Tests et revues de code
- 8 Documentation
- 9 Recettes, présentation client
- 10 Déploiement,
Gestion des évolutions fonctionnelles
- 11 Présentation des projets par les étudiants
- 12 Séance de questions / réponses

Organisation des TD

Réalisation d'un projet informatique complet :

- Formalisation des besoins
- Conception,
- Réalisation,
- Tests, qualité de code
- Recette
- Gestion du cycle de vie



Organisation des TD

Livrables :

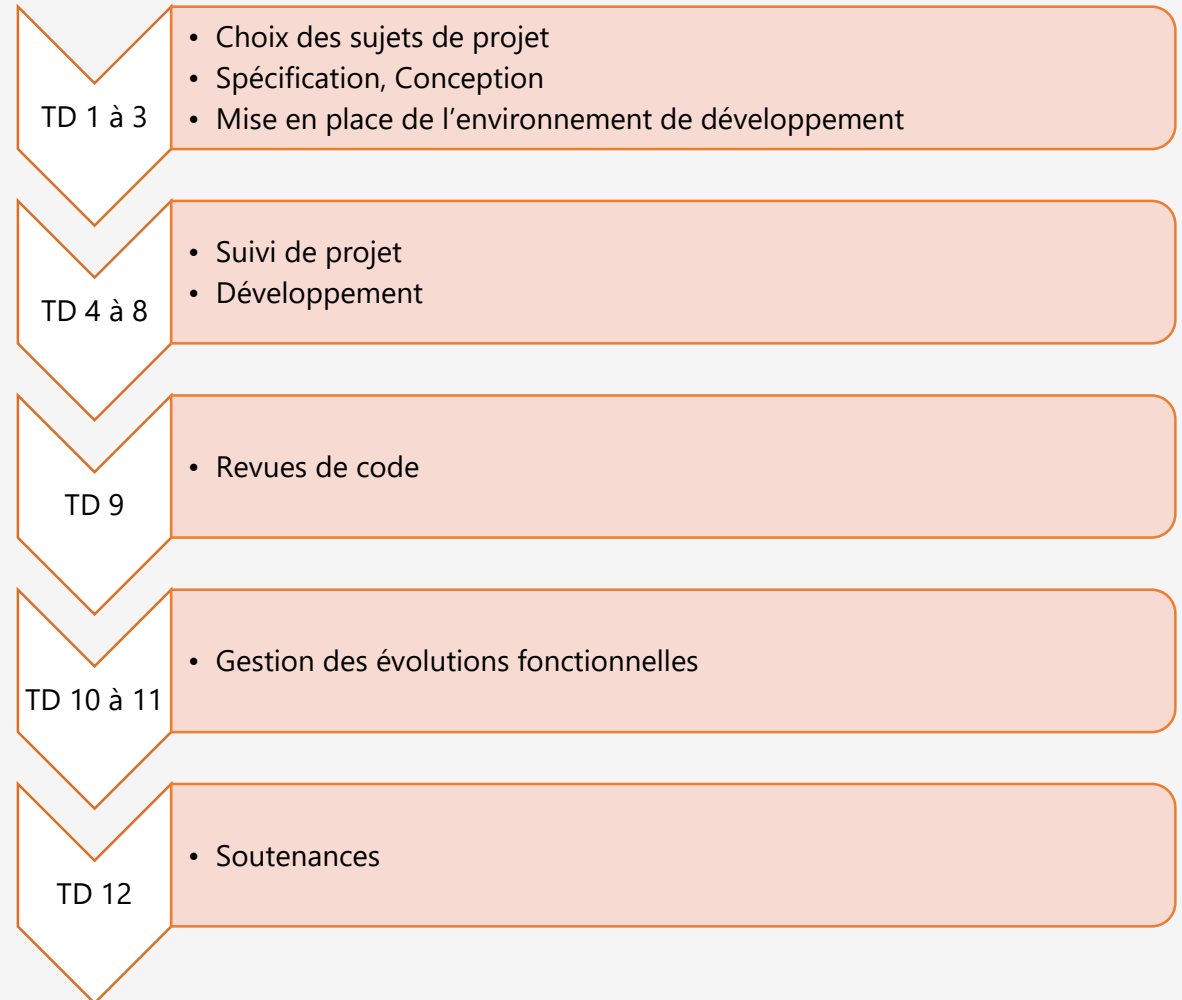
- Cahier des charges :
 - Point d'avancement (à l'issue des TD 4 à 11)
 - Fichier d'échange sur le SCM
 - Présentation de soutenance
-

Livrables en anglais

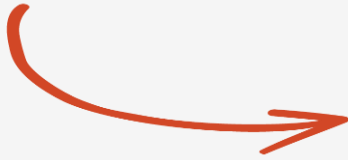
Soutenance en anglais ou en français

Les critères d'évaluation portent tant sur la réalisation effective du projet que sur :

1. La qualité des documents à rendre,
2. La gestion de l'équipe de développement



Présentation du génie logiciel




Génie Logiciel Avancé Cours 1 — Introduction

Stefano Zacchioli
zack@pps.univ-paris-diderot.fr

Laboratoire PPS, Université Paris Diderot

2013-2014

URL <http://upsilon.cc/zack/teaching/1314/gla/>
Copyright © 2011-2014 Stefano Zacchioli
© 2010 Yann Régis-Gianas
License Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License
http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.en_US


Stefano Zacchioli (Paris Diderot)

Introduction

2013-2014

1 / 52

Slides 4 à 45

Présentation complète : <https://upsilon.cc/~zack/teaching/1314/gla/cours-01-intro.pdf>

Auteurs : Stefano Zacchioli & Yann Régis-Gianas

Quelques pointeurs pour la réalisation du projet

Layout It	Prototypage basé sur Bootstrap	http://www.layoutit.com/
Pencil	Génération de mockups	http://pencil.evolus.vn/
Datanucleus	Mapping relationnel/objet	http://datanucleus.org/
PhoneGap / Cordova	Génération d'applications mobiles à partir d'application web	http://cordova.apache.org/
PhoneGapBuild	Système de construction en ligne pour PhoneGap/Cordova	https://build.phonegap.com/
Apache POI	API Java pour les documents Office	https://poi.apache.org/