Génie logiciel avancé

Spécification, Conception, Développement et Gestion du cycle de vie d'une solution informatique



Plan des cours

- Modalités du cours,
 Présentation du **génie logiciel**,
 Cycles de développement,
 - Cycles de développement (suite), Spécifications
 - Planification de projet, Conception, Jersey
 - 4 Suivi de projet, UML, DataNucleus
 - 5 Design patterns
 - 6 Reflexion, Annotations

- 7 Environnement de développement : IDE, SCM, Environnement de test, Intégration continue, tests.
 - 8 Revues de code, documentation
 - 9 Recettes, présentation client
 - Déploiement,
 Gestion des évolutions fonctionnelles
 - Présentation des projets par les étudiants
 - 12 Séance de questions / réponses

Reflexion





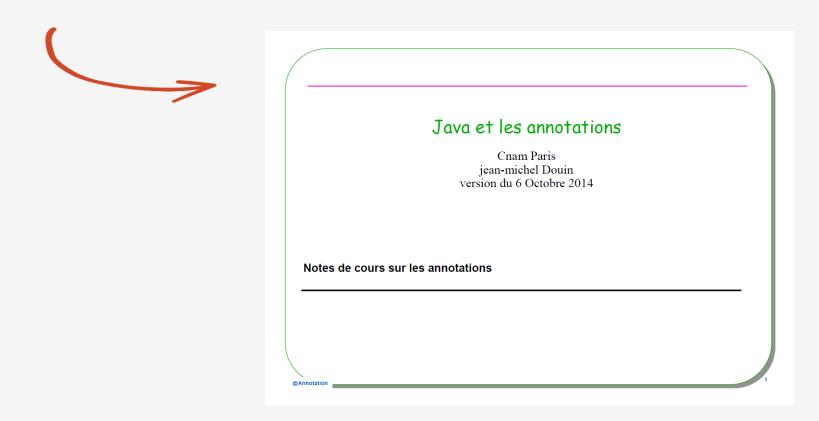
L'API Reflexion

Approfondissement de Java X.BLANC & J. DANIEL

Présentation complète : http://www.labri.fr/perso/xblanc/data/OldCourses/XB-Java2.ppt

Auteurs: Xavier Blanc & J. Daniel

Annotations



Présentation complète : http://java.cnam.fr/iagl/glg203/cours/Annotations.pdf

Auteurs: Jean Michel Douin