# Génie logiciel avancé

Spécification, Conception, Développement et Gestion du cycle de vie d'une solution informatique



#### Plan des cours

- Modalités du cours,
  Présentation du **génie logiciel**,
  Cycles de développement,
  - Cycles de développement (suite), Spécifications
    - Planification de projet, Conception, Jersey
      - 4 Suivi de projet, UML, DataNucleus
        - 5 Design patterns
          - 6 Reflexion, Annotations

- Environnement de développement : IDE, SCM, Environnement de test, Intégration continue, tests.
  - 8 Revues de code, refactoring
    - 9 Recettes, présentation client
      - Déploiement,
        Gestion des évolutions fonctionnelles
        - Présentation des projets par les étudiants
          - 12 Séance de questions / réponses

## Environnement de développement

« un **environnement de développement** est un ensemble d'outils pour augmenter la productivité des programmeurs qui <u>développent des logiciels</u> » - Wikipédia

#### Outils classiques:

- 1. Plateforme d'échange
- 2. Gestionnaire de code source
- 3. Editeur de code évolué
- 4. Débuggeur
- 5. Frameworks de test
- 6. Intégration continue

## Plateforme d'échange

- Ensemble de l'équipe projet :
  - Responsable : pas forcement un développeur !
  - Equipe de développement
  - Equipe de QA
  - Equipe de production
  - Equipe de support

- Nature des échanges :
  - Définition du système (spécifications)
  - Suivi de projet (roadmap, milestones, échéances)
  - Bugs
  - Evolutions fonctionnelles

## Plateforme d'échange

Peu importe le système informatique utilisé...





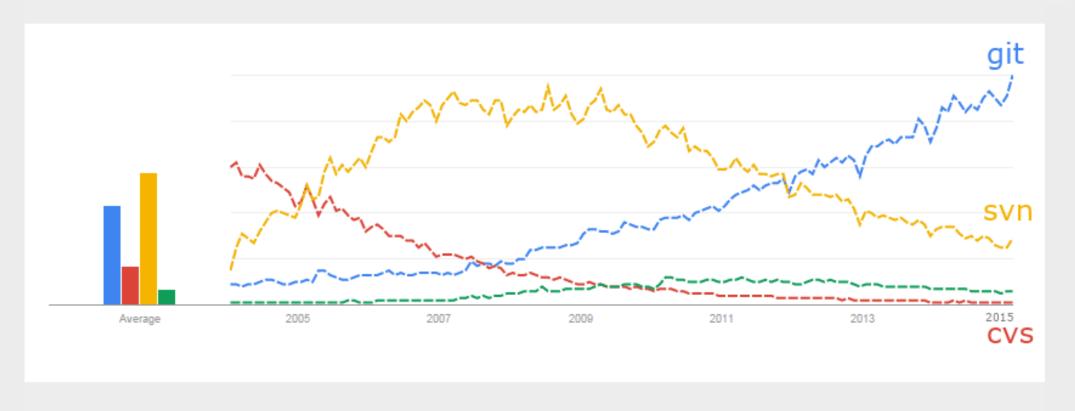






# Source Code Management

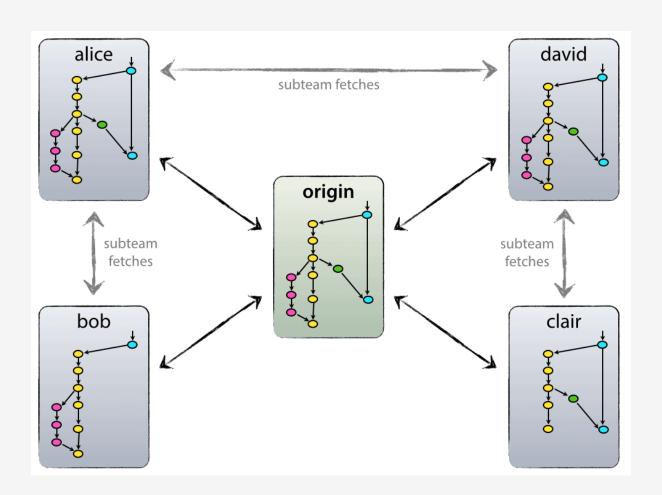
#### Interest over time



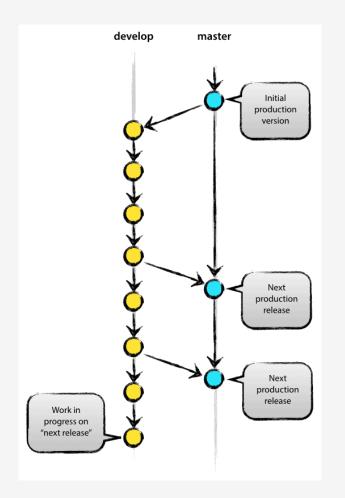
## Source Code Management

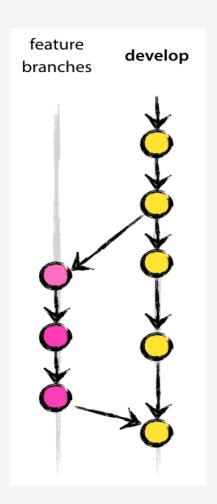
Caractéristiques d'un SCM moderne (Git / Mercurial)

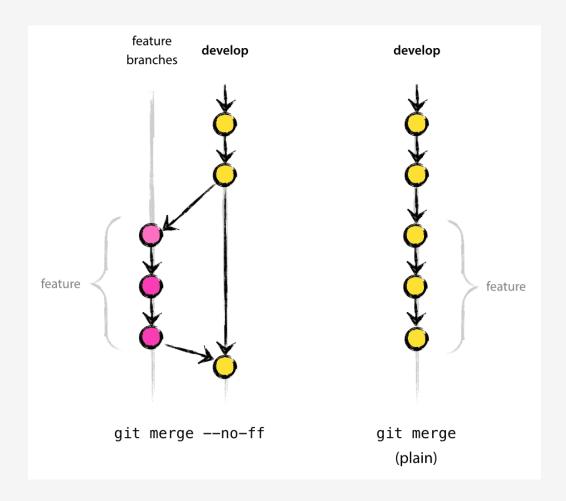
- Commit
- Plateforme d'échange
- Centralisation et décentralisation du code
- Gestion des branches et des versions (tags)



# Source Code Management







Source : <a href="http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/">http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/</a>

## Environnement de développement

#### IDE - Integrated Development Environment







### Environnement de développement

#### IDE - Integrated Development Environment

- Objectifs:
  - Faciliter la navigation dans le code source (création de liens, coloration syntaxique, ...)
  - Contextualiser son écriture (coloration, documentation intégrée, auteur d'une portion de code, ...)
  - Effectuer des opérations/vérifications en boucle courte (compilation, analyse de code, ...)

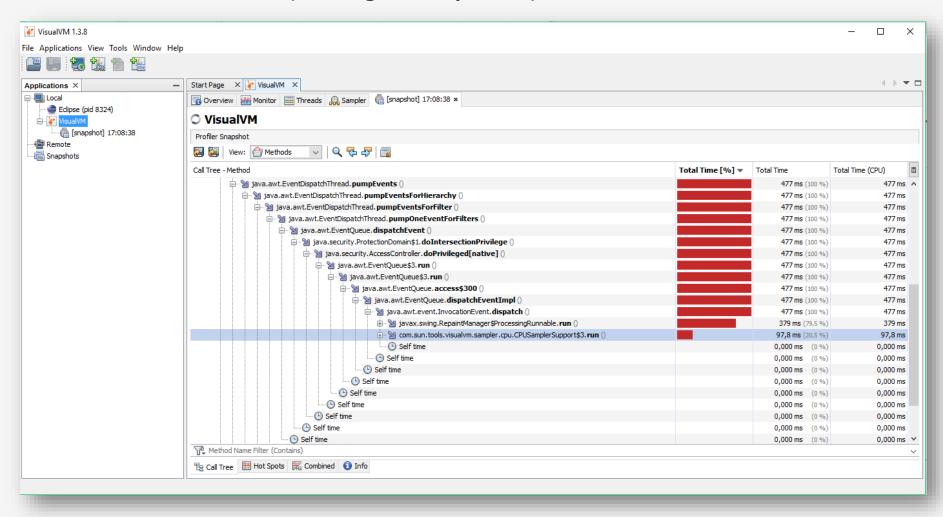
## Débuggeur

- Objectifs:
  - Interrompre l'exécution d'un programme pour analyser le contexte d'exécution
  - Suivre un fil d'exécution

- Parfois intégré dans l'IDE (Eclipse, Visual Studio, ...)
- Parfois intégré dans l'environnement d'exécution (IE, Chrome, Firefox, ...)

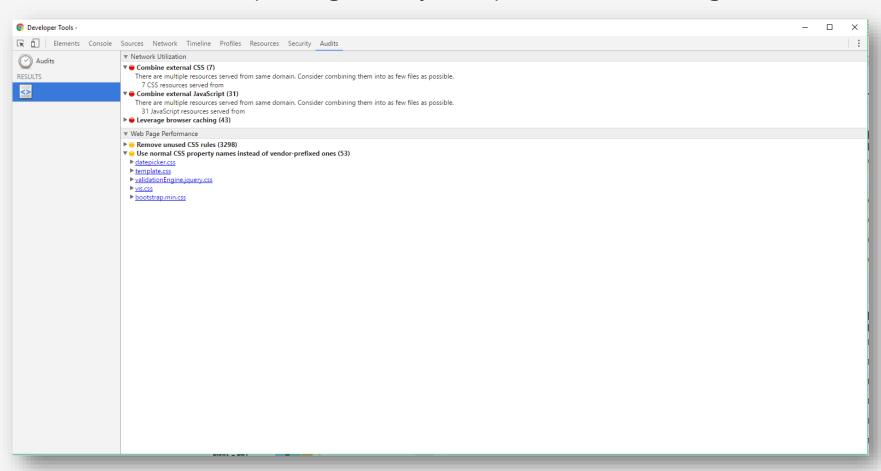
## Débuggeur

• Outils connexes intéressants : profiling et analyse de performances - Visual VM



## Débuggeur

• Outils connexes intéressants : profiling et analyse de performances – Google Chrome



#### Framework de test

#### • Objectifs:

- Vérifier le fonctionnement du système global
- Vérifier le fonctionnement externe de chaque composant
- Vérifier le fonctionnement interne de chaque composant

- Frameworks classiques :
  - JUnit... pas uniquement des tests unitaires!
  - Selenium... tester des interfaces webs.

#### Framework de test

- Selenium HQ
  - WebDriver
  - IDE

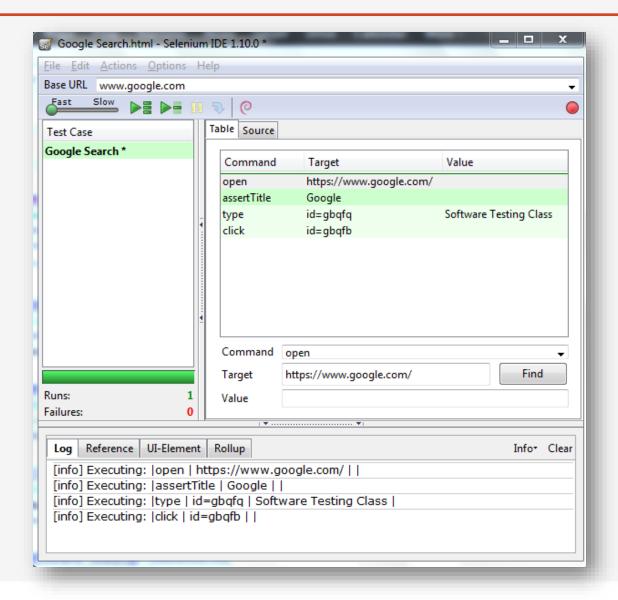


http://www.seleniumhq.org/

#### Framework de test

#### Selenium IDE (plugin Firefox):

- Enregistrer des séquences de test
- Lancer les tests
- Exporter au format JUnit 4



### Intégration continue

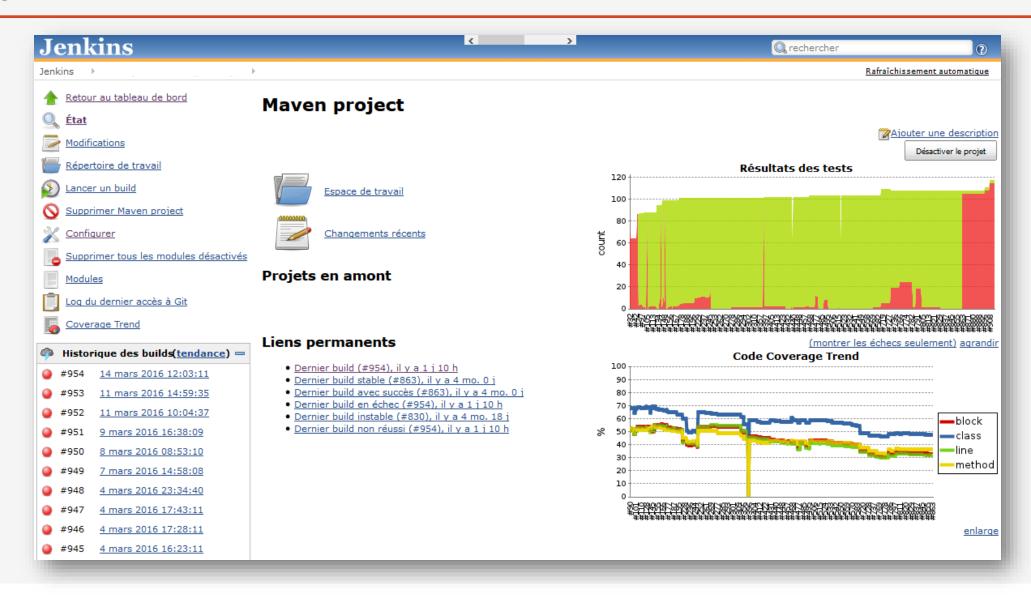
- Automatiser le plus possible les tâches répétitives
  - Construction du projet
  - Exécution des tests
  - Calcul des métriques
  - Packaging des releases
  - Déploiement en production

•



... aboutissement vers une approche DevOps

### Intégration continue



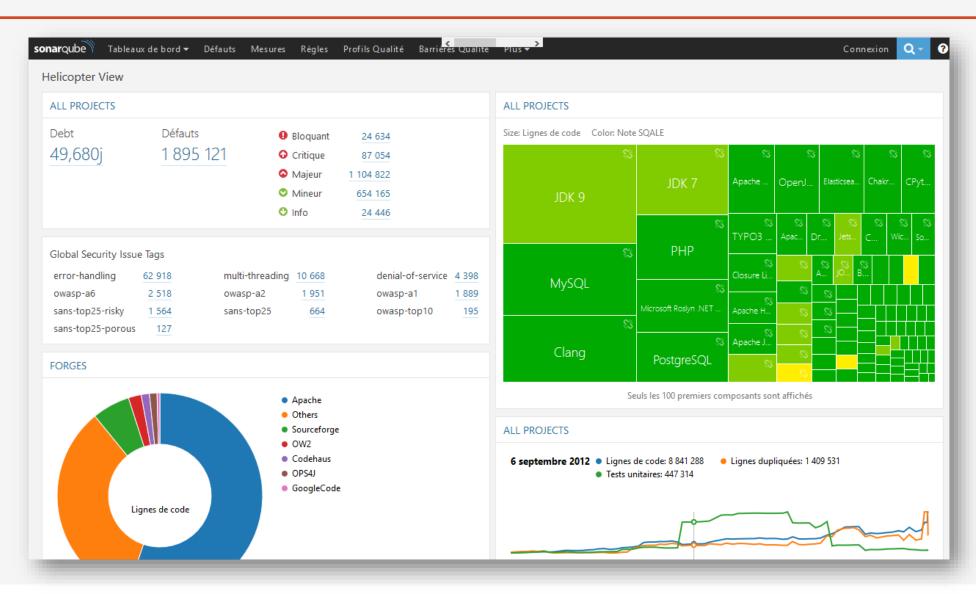
## Métriques de code

• Gestion de la qualité du code

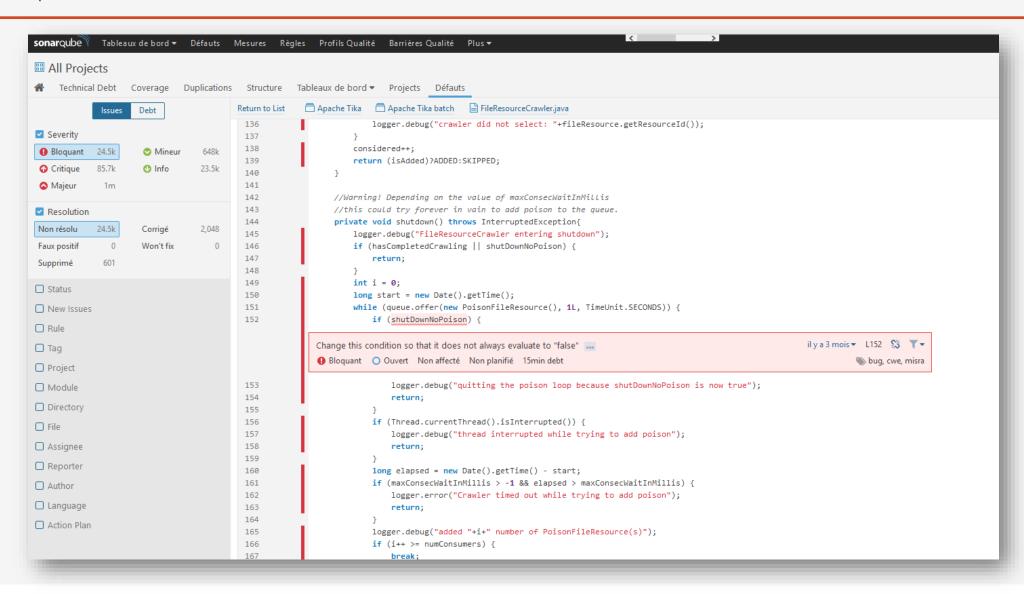
- identification des duplications de code
- mesure du niveau de documentation
- respect des règles de programmation
- détection des bugs potentiels
- analyse de la répartition de la complexité
- analyse du design et de l'architecture d'une application



## Métriques de code



## Métriques de code



#### Résumé

#### Sortir la tête du guidon pour :

- Se poser des questions sur ce qui ne fonctionne pas bien dans la gestion de projet...
- ... et trouver des solutions

• Utiliser les outils à disposition

• Automatiser tout ce qui peut l'être