

Génie logiciel avancé

Spécification, Conception, Développement et Gestion du cycle de vie d'une solution informatique

2015-2016



Plan des cours

- 1 Modalités du cours,
Présentation du **génie logiciel**,
Cycles de développement,
- 2 Cycles de développement (suite),
Spécifications
- 3 Planification de projet,
Conception, Jersey
- 4 Suivi de projet, UML, DataNucleus
- 5 Design patterns
- 6 Reflexion, Annotations
- 7 Environnement de développement :
IDE, SCM, Environnement de test, Intégration continue, tests.
- 8 Revues de code, documentation
- 9 Recettes, présentation client
- 10 Déploiement,
Gestion des évolutions fonctionnelles
- 11 Présentation des projets par les étudiants
- 12 Séance de questions / réponses

Reflexion



L'API Reflexion

Approfondissement de Java

X.BLANC & J. DANIEL

Présentation complète : <http://www.labri.fr/perso/xblanc/data/OldCourses/XB-Java2.ppt>

Auteurs : Xavier Blanc & J. Daniel

Annotations



Présentation complète : <http://java.cnam.fr/iagl/glg203/cours/Annotations.pdf>

Auteurs : Jean Michel Douin