

src/web.rs

```
let key: RefMut<_> = key_code.borrow_mut();
match *key {
    // A
    65 => gb.keydown(Button::A), -65 => gb.keyup(Button::A),
    // S
    83 => gb.keydown(Button::B), -83 => gb.keyup(Button::B),
    // Z
    90 => gb.keydown(Button::Select), -90 => gb.keyup(Button::Select),
    // X
    88 => gb.keydown(Button::Start), -88 => gb.keyup(Button::Start),
    // Left
    37 => gb.keydown(Button::Left), -37 => gb.keyup(Button::Left),
    // Right
    39 => gb.keydown(Button::Right), -39 => gb.keyup(Button::Right),
    // Up
    38 => gb.keydown(Button::Up), -38 => gb.keyup(Button::Up),
    // Down
    40 => gb.keydown(Button::Down), -40 => gb.keyup(Button::Down),
    _ => (),
}
gb.frame();
```

FF00	P1	Joypad (R/W)
5	P15	Select Button Keys
4	P14	Select Direction Keys
3	P13	Input Down / Start
2	P12	Input Up / Select
1	P11	Input Left / Button B
0	P10	Input Right / Button A

