

Nom		Origine Personnalité				
Description						
Domaine:	<b>S</b>					
Physique		Communication		Mental		
Caracté	ristiques					
Robustesse	•	Expression			Compréhension	
Agilité		Sensibilité			Volonté	
Coordination	on Perception			Imagination		
Compéti	ences	1				
Armes blanches	, I			Art		
Conduite (	)	Conduite ( )			Connaissance ( )	
Connaissance (		Contrôle			Discrétion	
Escalade		Langue (			Langue ( )	
Mêlée		Natation			Persuasion	
Recherche	_	Saut			Séduction	
Science ( )		Science ( )			Tir	
Pouvoirs	<b>5</b>					
, 00.01.2			111	J		
Variable:	5					
Endurance		Psyché			Accélération	
Maximum		Maximum		Vitesse		
		Sar	té	V		
		O LB	GB	C	8,	
Expérience		0   10	GD		Divergence	
					Divergence to	Taie
A						
Armes	Caratha	Dommages	Portée		Tir	Munitions
Nom	Compétence	Dominiages	1 Offee		- 111	10.00.17.10.10
Hybride			Hybr	ide		
Endurance	Accélération	Armure	Endurance		Accélération	Armure
Compétences au	pamentées		Comnéte	SNCRE 41	gmentées	
Competences at	- Juliu 1 003		Competi	viivos al	7.110111 003	
	<u> </u>					
Attaque	Compétence	Dommages	Attaque		Compétence	Dommages
		1				