

Abschlusspräsentation

Semesterarbeit Racketsport Manager

Raphael Marques

Zürcher Hochschule für Angewandte Wissenschaften

29. September 2015

Inhaltsverzeichnis

- 1 Aufgabenstellung und Analyse
- 2 Konzepte und Techniken
- 3 Implementation
- 4 Resultate und Reflexion

Ziele

- Benutzergruppen- und Anforderungsanalyse
- Technologien und Konzepte für Implementation
- Implementation API
- Implementation Web-Applikation
- Implementation Android App

Benutzergruppen

- Clubmitglieder
 - Fixe Trainings
 - Flexible Liga-Spiele
 - Flexible Non-Liga-Spiele
- Regelmässige Spieler
 - Vereinbarte Spielzeiten mit einem oder wenigen Partnern
 - Unregelmässige Spiele mit vielen anderen Partnern
- Gelegenheitsspieler
 - Flexible und unregelmässige Spielzeiten mit vielen Partnern
 - Neigt zur Spielpausen ohne Mitspieler

Anwendungsfälle

- Identifikation von Partnern
- Vereinbarung eines Spiels
- Protokollierung eines Spiels
- Management einer Liga
- Regelmässige Herausforderungen

Anforderungen

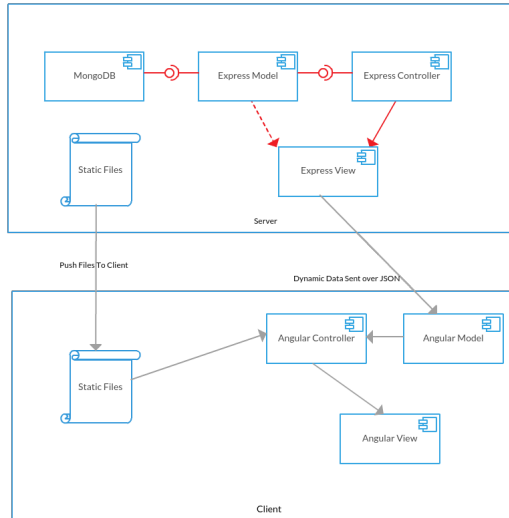
- Funktionale Anforderungen:
 - Essential: Implementation der Anwendungsfälle
 - Optional: Verschiedene Convenience Features
- Nicht-funktionale Anforderungen:
 - Sicherheit
 - Zuverlässigkeit
 - Benutzbarkeit
 - Effizienz
 - Wartbarkeit

Technologiestack

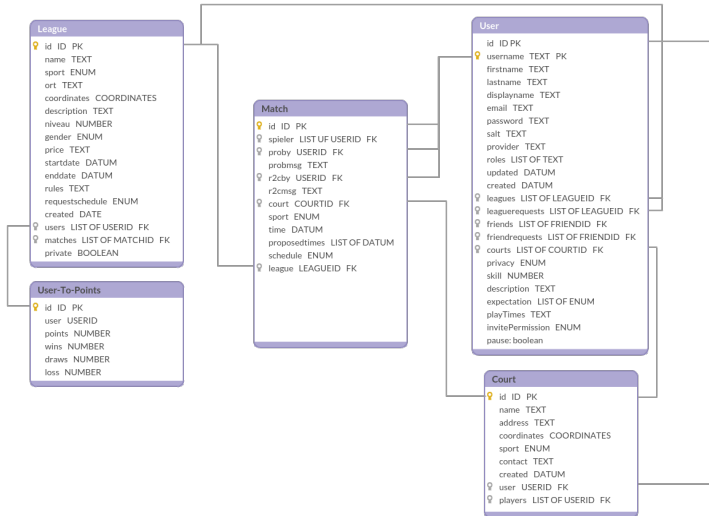
- Mean Stack:
 - M - MongoDB
 - E - ExpressJS
 - A - AngularJS
 - N - NodeJS
- JHipster
 - Spring
 - AngularJS

Anforderung	MEAN	JHipster
Qualitätsmerkmal: Funktionalität		
NREQ0.01 — Sicherheit	9	10
Qualitätsmerkmal: Zuverlässigkeit		
NREQ1.01 — Fehlertoleranz	10	9
NREQ1.02 — Wiederherstellbarkeit	10	9
Qualitätsmerkmal: Effizienz		
NREQ3.01 — Effizient in Programmierung	10	6
NREQ3.02 — Effizient in Installation	10	7
Qualitätsmerkmal: Wartbarkeit		
NREQ4.01 — Einfach erweiterbar/änderbar	10	7
NREQ4.02 — Stabilität	8	10
NREQ4.03 — Testbarkeit	10	10
NREQ4.04 — Analysierbarkeit	9	9
Total	86	77

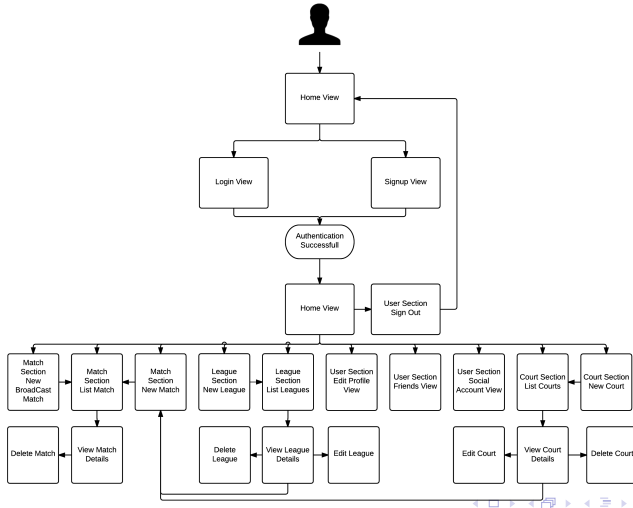
Kontext



Persistenz / Business View



User Interface



API

- Die REST API besteht aus fünf Endpunkten: /matches, /leagues, /courts, /users, /core
- Beispiel: /leagues/join

```
1 exports.join = function (req, res) {  
2  
3   var league = req.league;  
4   var user = req.user;  
5   var userToPoints = new UserToPoints();  
6   userToPoints.user = req.user;  
7   userToPoints.save();  
8  
9   league.users.push(userToPoints);  
10  user.leagues.push(league)  
11  
12  console.log(league);  
13  league.save(function (err) {  
14    ...  
15  })  
16 }
```

Web Applikation

- JavaScript MVC Framework
- JavaScript bezieht Models über API und stellt sie dar

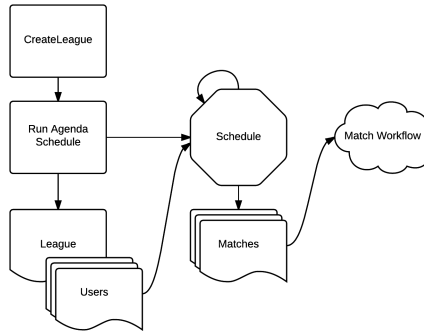
```
1 <section data-ng-controller="CourtsController" data-ng-init="find()">
2   ...
3   <table id="courtslist" class="table">
4     <tr>
5       <th>Name</th><th>Adresse</th><th>Verfügbare Sportarten</th>
6     </tr>
7
8     <tr data-ng-repeat="court in courts" id="{{court._id}}" ng-click="go(
9       court)" onmouseover="this.bgColor='#DDDDDD'" onmouseout="this.bgColor='#FFFFFF'">
10       <td data-ng-bind="court.name"></td>
11       <td data-ng-bind="court.address"></td>
12       <td data-ng-bind="court.sports"></td>
13     </tr>
14   </table>
15   ...
```

Android Applikation

- Stellt über die WebView die Mobil-Seite dar
- Wurde generiert über GoNative.io

Workflows

- Komplexe Workflows
- Einfaches Beispiel: automatische Herausforderung



Test

- Jede funktionale Anforderung wurde mit Testfälle getestet
- Nicht-funktionale Anforderungen wurden nicht vollumfänglich getestet da PoC
- Unit Tests für Models und Controller wurden mit Karma(Client) und Mocha (Server) implementiert

Reflexion

- Komplexere Workflows als gedacht
- Analyse und Dokumentation benötigten mehrere Iterationen
- Auswahl von Technologiestack war nicht im Vordergrund
- Zeitintensive Implementation, da neue Sprache und komplexe Algorithmen
- Zeitmanagement war nicht optimal, gegen Ende wurde Zeit knapp

Fragen

