

Design Review

Semesterarbeit RacketSport Manager

Raphael Marques

Zürcher Hochschule für angewandte Wissenschaften

22. Juli 2015

Inhaltsverzeichnis

- 1 Stand der Arbeit
- 2 Konzepte und Techniken
- 3 Probleme
- 4 Änderung Aufgabenstellung

	März	April	Mai	Juni	Juli	August
Marktanalyse						
Use Case Entwicklung						
User Story Entwicklung						
Technologie Auswahl						
Architektur und Konzeption						
Plattform aufbauen						
Sprint 1 – API						
Sprint 2 – API & Web						
Sprint 3 – Android & Web						
Sprint 4 – Android						
Testing						
Abschluss						

Stand der Arbeit

- Use Cases und Anforderungen definiert (braucht noch Überarbeitung)
- User Stories grösstenteils definiert - braucht cleanup
- Konzepte und Technologien dokumentiert (brucht noch Überarbeitung)
- Workflows Dokumentiert

Arbeitsprodukte - API und Web

- API Programmiert, Alpha Status
- Website Programmiert - Alpha Status
- Funtionalitäten nach Aufgabenstellung “rudimentär” umgesetzt

Android App

- keine native Android App vorhanden
- APK generiert für Website
- Konzept für Push Nachrichten trotz WEB-APK

Technologiestack

- Mean Stack:
- M - MongoDB
- E - ExpressJS
- A - AngularJS
- N - NodeJS

Konzepte

- One-Page Applikation
- API wird konsumiert
- Objekte der API mit Angular direktiven dargestellt
- Scheduling für Matches mit AgendaJS
- Keine Objekt Konvertierungen MongoDB - Server - Client = JSON
- Android APP konsumiert Mobile Website
- Intercept Webview für PUSH notification

Probleme

- Keine Umfrage erstellt da keine Bewilligung von Racket Sport Zentrum
- Unit Tests grossteil nicht Up-to Date
- Cleanup von Code, UI, Requirements und User Stories anstehend
- Jede Menge Bugs
- Zeitmanagement

Aufgabenstellung

- Benutzerbefragung
- Alpha Feedback

Fragen

