

Projektpräsentation – automatisierte Analyse von Mundart-Chatnachrichten

24.10.2025 | Raphael Weiss

1. Ausgangslage – Projektstand bei Zwischenpräsentation

Idee

Automatisierte **Sentiment-Analyse** für Schweizerdeutsche Chatnachrichten.

Verwendete Modelle

- **BoW + Logistic Regression**
→ mit Dialekt-Preprocessing
- **TF-IDF + Logistic Regression**
→ Uni- und Bigramme, Preprocessing
- **SBERT + Logistic Regression**
→ paraphrase-multilingual-MiniLM-L12-v2

Herausforderungen

- Chatnachrichten sind **wenig** und **extrem kurz** (oft 2–5 Wörter)
- **Kein Kontext** → Sentiment sehr schwer zu bestimmen (vor allem für Embedding-Modelle)
- **Hohe Accuracy**, aber künstlich verzerrt
→ Modelle erkennen triviale Muster (z.B. einzelne Tokens, Emojis), dadurch **schlechte Generalisierbarkeit** (Overfitting)
- Fehlende Vielfalt im Training (wenig Variationen)

2. Erweiterung & Optimierung des Projekts

2.1 Datenerweiterung und Analyse

- **Generierung zusätzlicher Mundartnachrichten mit mehr Kontext**
→ komplexere Sätze → bessere Modellrobustheit
- **Kein Einsatz von Emojis**
Begründung: Emojis sind extrem starke Sentimentmarker → Modelle lernen „Emoji = Sentiment“ statt semantische Inhalte → schlechte Generalisierung.
- **Mehr Daten- und Modell-Analysen:** z.B. Confusion Matrix und Zipf

2.2 Einführung einer mehrstufigen Klassifikation

Sentiment mit Unterklassen (Intents)	Vorteile
<ul style="list-style-type: none">• Positiv → Dankbarkeit, Freude & gute Laune ...• Negativ → Stress & Überforderung, Traurigkeit ...• Neutral → Smalltalk, Organisation & Abmachungen ...	<ul style="list-style-type: none">• Erhöhte semantische Differenzierung• bessere Auswertbarkeit und kontextsensitiver Chat-Antwortoptionen

2.3 Neue Modelle / Methoden

a) Next-Word-Prediction mittels N-Gramm Language Model

- Unterstützung beim Generieren von Text
- Nutzung eines 1-, 2-, 3-Gramm-Modells mit Backoff-Strategie
- "Welches Wort ist wahrscheinlich als nächstes?"

b) Predict Answer (SBERT-Embedding Retrieval)

- semantisch ähnliche Nutzeranfragen finden
- passende Antwort aus vordefiniertem Antwortkorpus auswählen

Debug-Modus

- erklärt, welche Nachbarn ähnlich waren und welche Ähnlichkeitswerte vergeben wurden → wichtig für Interpretierbarkeit

Warum Retrieval und kein generatives Modell?

- Zu kleine Datenmenge: für generative Modelle viel grössere Daten nötig
- Funktionsfähigkeit: schnell und stabil bei klar definierte Intents und Standardantworten
- Erklärbarkeit: mit SBERT-Nachbarn sieht man transparent, warum eine Antwort gewählt wurde.

2.4 Integration in Streamlit-App (Frontend)

<https://mundartchat.streamlit.app>

3. Pipeline – Gesamtprozess

1 Datengrundlage

- 900 Sätze (manuell + generiert)
- Chatpairs für Antwortretrieval

2 Preprocessing

- Dialektstandardisierung
- Lowercasing
- Tokenisierung auf Wortebene
- Entfernung von Stopzeichen / Noise-Tokens

3 Feature Engineering & Modelltraining

BoW (Bag-of-Words): CountVectorizer und Klassifikation via multinomiale Logistic Regression

TF-IDF: TfidfVectorizer und Klassifikation via multinomiale Logistic Regression

SBERT: SentenceTransformer und multinomiale Logistic Regression auf Embedding-Raum

3 Neu: N-Gram Language Model

- Training von 1-, 2-, 3-Grammen
- Backoff für Next-Word-Vorhersagen
- Nutzung im UI zur Textgenerierung

3 Neu: Antwort-Retrieval (SBERT-basiert)

- Suche nach semantisch ähnlicher Chatnachricht und Auswahl der passenden Antwort
- Debug-Ansicht für „Nearest Neighbors“

4

Evaluations & Visualisierungen in der App

- Accuracy, Precision, Recall, F1
- Confusion Matrices (Heatmaps) für SBERT
- Label-Verteilung
- Token-Statistik, N-Gramm-Statistik
- Zipf-Analyse
- Kosinus-Ähnlichkeit

4. Fazit – Optimierte Lösung und Verbesserungspotential

Erreichte Optimierungen

- bessere Generalisierbarkeit
- robustere Modelle für kurze Dialekttexte
- semantische Tiefe dank Intent-Klassen
- Transparenz durch Debugging & Statistiken
- Demo-App für Sentimentanalyse, Next-Word, Antwortgenerierung

Verbesserungspotential

- grössere & vielfältigere Datengrundlage (mehr Dialekte, echtes Chatmaterial)
- mehr Kontextverarbeitung (Dialogmodelle)
- Erweiterung der Intents und Multi-Label-Klassifikation
- Kombination aus Retrieval und leichter Generierung (RAG)