

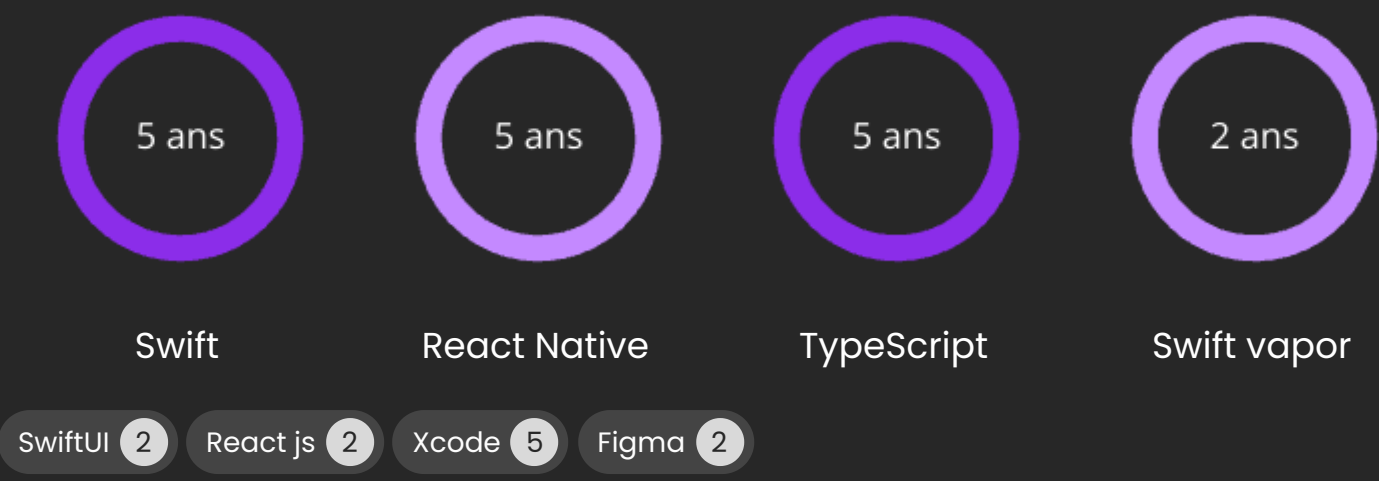
# Raphael Payet

Dev Full-stack – Développeur Mobile

Expérimenté (4-6 ans) 400€/jour Ouvert aux CDI

## Technos

par années d'expérience



## Description

Actuellement à la Réunion, mais prévoyant un retour en Métropole dans les mois qui viennent, j'ai l'habitude de collaborer avec des startups pour concevoir des applications mobiles (iOS, Android, React Native) et web (React JS), ainsi que des backends performants avec Vapor (Swift).

De l'idéation à la mise en production, j'interviens sur l'ensemble du cycle de développement pour transformer vos idées en solutions digitales robustes, scalables et centrées utilisateur.

- Compétences clés :
- Développement mobile natif (Swift) et cross-platform (React Native)
  - Création d'applications web avec React JS
  - Développement d'API et backends performants avec Vapor
  - Intégration continue, qualité logicielle, documentation claire

Mon approche : une collaboration agile, orientée produit, avec une attention particulière portée à l'expérience utilisateur et à la pérennité technique.

## Expériences


**Audya**Janvier 2025 - Avril 2025

Développeur Fullstack – Freelance

Contexte & rôle :  
Renfort technique sur un projet Laravel existant, avec un double objectif : optimiser l'expérience utilisateur et intégrer des fonctionnalités critiques liées à la conformité réglementaire.

Réalisations clés :  
- Refonte partielle de l'interface utilisateur pour une expérience plus fluide et intuitive  
- Collaboration avec les équipes métier pour identifier les points d'amélioration UX  
- Développement et intégration de fonctionnalités de conformité  
- Revue de code et amélioration de la qualité logicielle

Focus particulier sur :  
- Normes de sécurité et exigences réglementaires  
- Accessibilité et clarté des parcours utilisateur  
- Maintenabilité du code sur un projet existant

**Glad-Medical**Septembre 2024 - Décembre 2024


Développeur Backend – Freelance

Contexte & rôle :  
Collaboration pour la conception et la mise en place du backend de leur application web. Objectif : fournir une API sécurisée et scalable pour gérer l'ensemble des flux de données.

Réalisations clés :  
- Conception et développement d'une API REST en Vapor (Swift)  
- Gestion de l'authentification sécurisée, des utilisateurs, des documents et des données applicatives  
- Structuration de la base de données, logique métier et endpoints utilisés par l'app frontend React  
- Suivi de la performance, de la sécurité et de la documentation technique

Environnement : Swift, Vapor, MongoDB, JWT, REST, Git, Docker

Résultat : Un backend stable, clair et extensible, facilitant l'itération rapide côté frontend et préparé pour la montée en charge.


**MD-Consulting**Janvier 2024 - Août 2024

Développeur Fullstack – Freelance

Contexte & rôle :  
Accompagnement stratégique et technique d'un client dans le développement d'une solution sécurisée de gestion documentaire. J'ai été impliqué dès la phase de conseil technologique jusqu'à la livraison du produit.

Réalisations clés :  
- Conseil sur l'architecture technique et choix des technologies (React Native pour le client desktop, Vapor pour le backend)  
- Développement d'une application desktop en React Native pour gérer et consulter des documents sensibles  
- Mise en place d'une API sécurisée avec Vapor (Swift) pour la gestion des utilisateurs, documents et permissions  
- Implémentation de la sauvegarde sécurisée des fichiers et du chiffrement côté backend  
- Suivi du projet en autonomie, avec points de synchronisation réguliers avec le client

Focus particulier sur :  
- Sécurité des données sensibles (médicales et légales)  
- Expérience utilisateur fluide et fiable sur desktop  
- Code scalable et documenté pour des évolutions futures


**neocustic**Septembre 2021 - Juillet 2023

Développeur d'applications mobiles

Contexte & rôle :  
Start-up spécialisée dans les solutions auditives connectées. Intégré à une équipe R&D de 3 à 5 développeurs, j'ai contribué au développement d'une application mobile visant à améliorer le réglage des aides auditives via smartphone, tout en facilitant le suivi à distance par les audioprothésistes.

Réalisations clés :  
- Intégration de nouvelles fonctionnalités définies en collaboration avec le Product Owner (PO) après analyse des besoins utilisateurs.  
- Conception et développement de modules mobiles connectant les aides auditives au téléphone (utilisation du micro, de la localisation, etc.) pour personnaliser l'expérience utilisateur selon l'environnement.  
- Création de maquettes sur Figma pour améliorer l'ergonomie et l'accessibilité, en tenant compte d'un public cible senior.  
- Contribution au développement d'un portail web pour audioprothésistes : visualisation des réglages patients, conseils à distance, suivi personnalisé.  
- Participation active à la recherche de solutions techniques innovantes et à la veille technologique sur les appareils auditifs connectés.

Environnement technique : React Native, TypeScript, Figma, Git, API REST, Swift, Obj-c.

**neocustic**Septembre 2020 - Septembre 2021

Étudiant en alternance

Contexte & rôle :  
Première immersion dans le développement mobile au sein de l'équipe R&D. Missions centrées sur la compréhension des enjeux techniques, la recherche de faisabilité, la documentation et le développement de premières fonctionnalités.


Réalisations clés :  
- Contribution à la documentation technique sur les connexions entre aides auditives et smartphones.  
- Exploration des capacités offertes par les OS mobiles pour capter l'environnement utilisateur (micro, capteurs, géolocalisation, etc.).  
- Participation au développement de premières interfaces et composants en React Native.  
- Maquettage de parcours utilisateurs avec Figma dans une logique d'UX simplifiée pour un public âgé.  
- Acquisition de solides bases en développement mobile, méthodologies agiles et gestion de projet produit.

Environnement technique : React Native, Figma, Git, documentation API, TypeScript (progressif), Swift.

**Indépendant**Février 2020 - Décembre 2020

Développeur de l'application WebServices GPS





Développement de l'application iOS WebServices GPS pour une PME réunionnaise : WebServices.  
L'application permet de localiser les coureurs à pieds, cyclistes sur les sentiers et les routes afin d'assurer plus facilement leur sécurité.

**Indépendant**Septembre 2019 - Décembre 2019

Développeur de l'application Of Course

Apprentissage autodidacte du langage de programmation Swift et utilisation du logiciel Xcode.  
Développement de l'application Of Course permettant de gérer simplement des listes de courses et de connaître le calendrier des fruits de saison.

## Préférences

-  Rythme de travail  
5j/semaine
-  Durée de mission  
0-6 mois, +6 mois
-  Lieu de travail  
Télé-travail
-  Localisation  
La Réunion

## Coordonnées

Mail  
raphael.payet@etik.com

Téléphone  
0693533564

## Réseaux sociaux

-  LinkedIn
-  GitHub

## Langues

Francais  
Bilingue ou langue natale

Anglais  
Capacité professionnelle complète

by  pylote

## Formations

**OpenClassrooms**Septembre 2020 - Octobre 2021

Développeur d'applications iOS – Alternance

**Université de Franche-Comté**Septembre 2019 - Septembre 2020

Licence de Sciences de l'Ingénieur

**Université d'Aix-Marseille**Septembre 2017 - Août 2019

Licence de Sciences de l'Ingénieur