

# Présentation finale projet 2 sur Fouine

Monsieur Chekroun & Monsieur Hohnadel

ENS de Lyon

25.05.2018

# Introduction

- Nous avons codé en OCaml, sauf pour la partie lexer/ parser, et les tests en **Fouine**,
- Nous n'avons pas utilisé d'imprimante 3D, nos ordinateurs et brillants cerveaux ont allègrements suffit.

Ce qu'est une fouine

# Ce qu'est une fouine

Nous n'en parlerons pas.

# Ce qui à été fait

- Le code à été structuré de la façon la plus claire possible. Il est divisé en plusieurs fichiers, chacun traitant un aspect différent du langage **Fouine** et du traitement de l'entrée,
- Différents arguments sont acceptés. On traite des options modifiant le comportement de **Fouine**.

# Ce qui à posé problème

- Difficulté au début concernant le parsing des expressions (notre grammaire était ambiguë) : des erreurs reduce/reduce,
- La levée des exceptions dans les exceptions avait des problèmes de priorité,
- L'organisation du choix du traitement du typage : on a pensé au début à le faire par des parcours en profondeur préalables, puis finalement on le fait à la volée.

# Conclusion

- On a bien ri,
- On est content d'avoir pu mettre en pratique ce qui à été vu de façon théorique au premier semestre (grammaire, arbres...).

# Le mot de la fin...

Préparer cette présentation nous à permis de voir la **Fouine** en couleur... ❤️