

author:丁國騰(Kuo Teng, Ding)

student_id:E94036209

class:資工三乙

Usage:

start:

make

open server:

./server

open client:

./client \[client_id\] \[client_name\]

- client_name should be smaller than 64 characters long

description:

api.c:

我使用 shm_open 函式建立 share memory, 並利用 mmap 產生該 memory 之映射

接著以 memcpy 及 sprintf、sscanf 來進行 memory 之存取，而 close 以及 unlink 則是以 shm_unlink 和 munmap 實作

server.c:

以 fcntl 來實做 non_blocking io，以迴圈觀看當前 getchar 取得的鍵盤輸入是否為 E，是 E 則跳出。

並且不斷監看 server 之 mailbox 是否有信件，若有則解讀該信件（以 type 欄位）並做出相對應的動作

client.c:

以 mail_open 來打開 client 和 server，若是 client 的執行方法錯誤，將會跳出提示

以 fcntl 來實做 non_blocking io，以迴圈觀看當前 getchar 取得的鍵盤輸入是否為 E，是 E 則跳出。

若是其他相對應的指令字元，則做出相對應指令的動作，並將對應的郵件以 mail_send 傳送至 server 端

在查看輸入的同時也不斷監看 client 之 mailbox 是否有信件，若有則解讀信件的類型並發送對應的訊息至 stdout stream 中

實作的 bonus:

- multi-chatroom
- LIST
- WHISPER