author:丁國騰(Kuo Teng, Ding)

student\_id:E94036209

class:資工三乙

Usage:

start:

make

open server:

./server

open client:

./client \[client\_id\] \[client\_name\]

- client\_name should be smaller than 64 characters long

description:

api.c:

我使用shm\_open函式建立share memory, 並利用mmap產生該memory之映射

接著以memcpy及sprintf、sscanf來進行memory之存取，而close以及unlink則是以shm\_unlink和munmap實作

server.c:

以fcntl來實做non\_blocking io，以迴圈觀看當前getchar取得的鍵盤輸入是否為E，是E則跳出。

並且不斷監看server之mailbox是否有信件，若是有則解讀該信件（以type欄位）並做出相對應的動作

client.c:

以mail\_open來打開client和server，若是client的執行方法錯誤，將會跳出提示

以fcntl來實做non\_blocking io，以迴圈觀看當前getchar取得的鍵盤輸入是否為E，是E則跳出。

若是其他相對應的指令字元，則做出相對應指令的動作，並將對應的郵件以mail\_send傳送至server端

在查看輸入的同時也不斷監看client之mailbox是否有信件，若是有則解讀信件的類型並發送對應的訊息至stdout stream中

實作的bunus:

- multi-chatroom

- LIST

- WHISPER